

AUTORA: Aurea de Ense (Rita Pérez Carou)

Programas: blender (modelado 3D y renderizado) y substance painter (texturizado)

Referencias:

Camión CHEVROLET

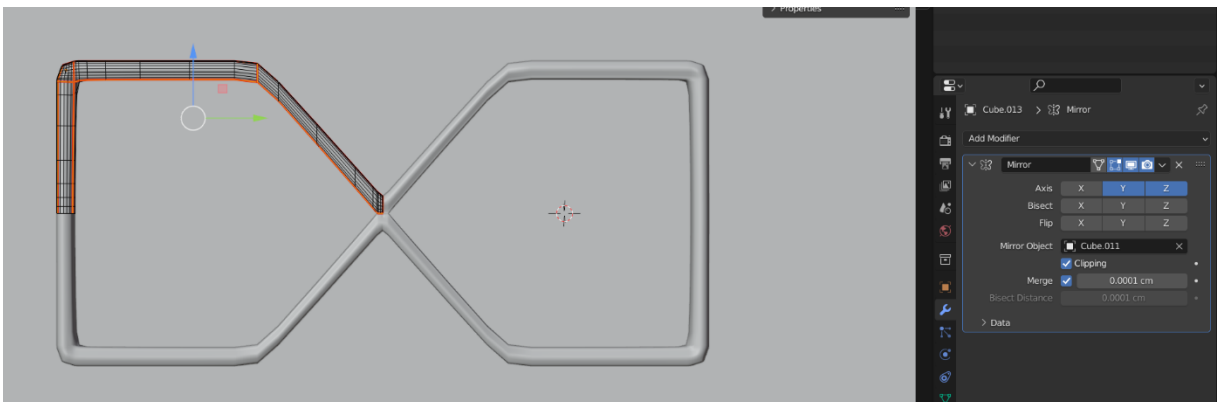
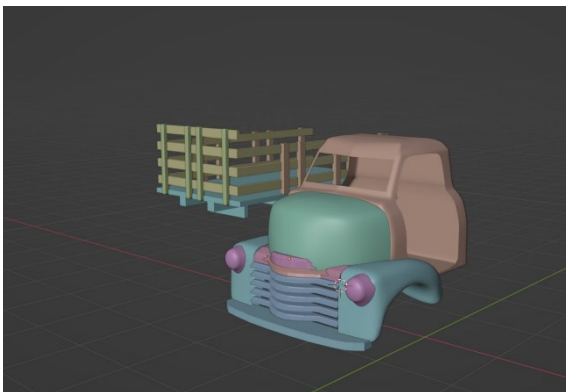


GRÁFICA:

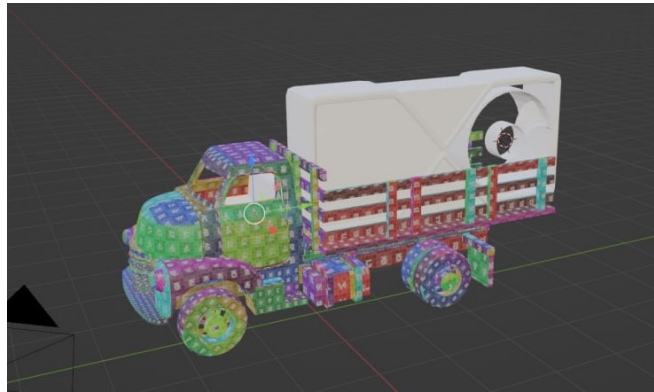


Proceso de trabajo

1. Modelado en 3D del camión y la gráfica en blender en base a las referencias

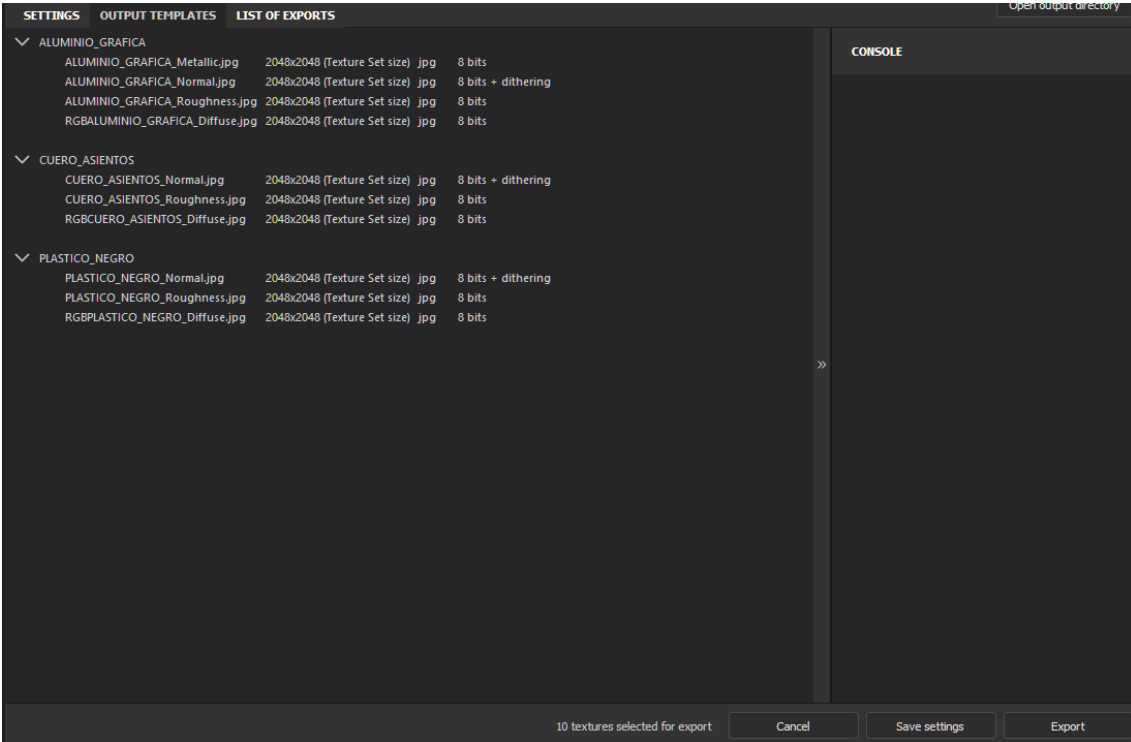
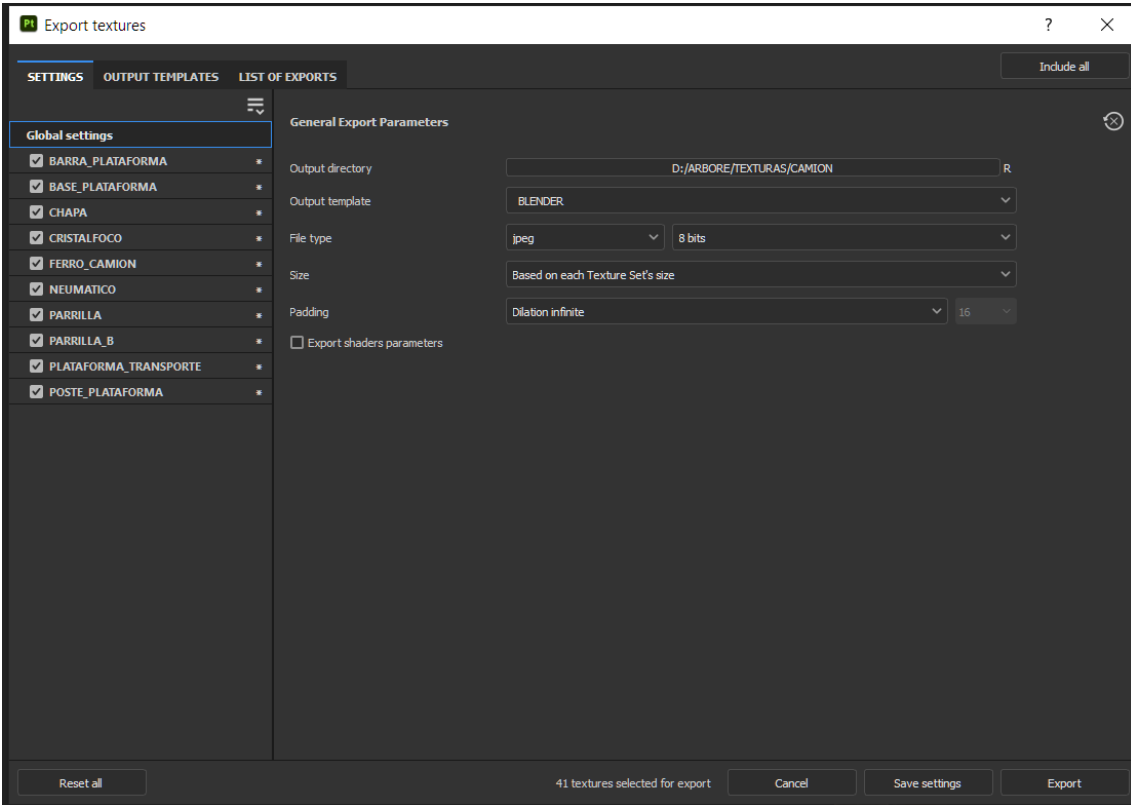


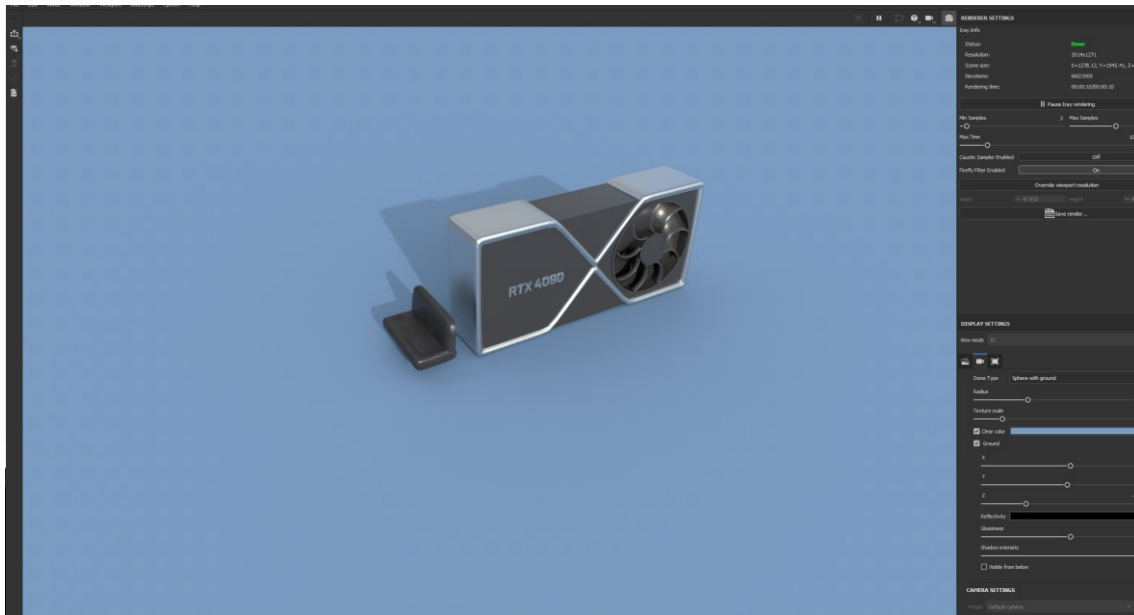
2. Creación del uv map



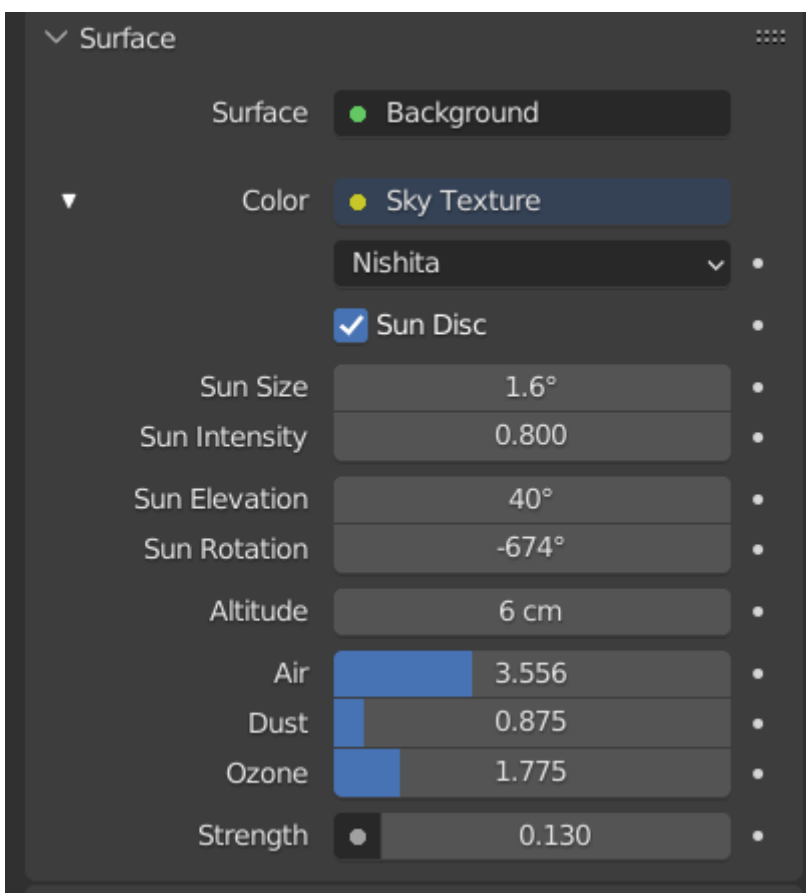
3. Exportación de los .obj para texturizar en substance painter
4. Texturizado y exportación de las texturas para blender







5. Iluminación con nishita sky



6. Render

