

Red Hat Linux 7.1

**Guide d'installation officiel Red Hat Linux pour
x86**

ISBN: ISBN: N/A

 Red Hat, Inc.

2600 Meridian Parkway
Durham , NC 27713 USA

Research Triangle Park, NC 27709 USA

© 2001 Red Hat, Inc.

rhl-ig-x86(IT)-7.1-Print-RHI (2001-01-30T11:38-0500)

Copyright © 2001 Red Hat, Inc. Ce produit ne peut être distribué qu'aux termes et conditions stipulés dans la licence Open Public License V0.4 ou successive (la dernière version est actuellement disponible à l'adresse <http://www.opencontent.org/openpub/>).

Toute distribution de versions modifiées du contenu du présent document est interdite sans l'autorisation explicite du détenteur du copyright.

Toute distribution du contenu du document ou d'un dérivé de ce contenu sous la forme d'un ouvrage imprimé standard quel qu'il soit, à des fins commerciales, est interdite sans l'autorisation préalable du détenteur du copyright.

Red Hat, Red Hat Network, le logo Red Hat "Shadow Man", RPM, Maximum RPM, le logo RPM, Linux Library, PowerTools, Linux Undercover, RHmember, RHmember More, Rough Cuts, Rawhide et tous les logos et les marques déposées de Red Hat sont des marques déposées de Red Hat, Inc. aux Etats-Unis et dans d'autres pays.

Linux est une marque déposée de Linus Torvalds.

Motif et UNIX sont des marques déposées de The Open Group.

Compaq et les noms des produits Compaq sont des marques déposées et/ou des marques de service de Compaq.

Netscape est une marque déposée de Netscape Communications Corporation aux Etats-Unis et dans d'autres pays.

Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation.

SSH et Secure Shell sont des marques déposées de SSH Communications Security, Inc.

FireWire est une marque déposée de Apple Computer Corporation.

Tous les autres copyrights et marques cités sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

Imprimé au Canada, en Irlande et au Japon

Table des matières

Red Hat Linux 7.1

Chapitre 1	Introduction	7
1.1	Conventions de documentation	7
1.2	Comment utiliser ce manuel.....	9
Chapitre 2	Etapes pour démarrer	11
2.1	Etape 1 - Avez-vous les bons composants Red Hat Linux ?.....	11
2.2	Etape 2 - Votre matériel est-il compatible ?.....	12
2.3	Etape 3 - Avez-vous suffisamment d'espace disque ?	13
2.4	Etape 4 - L'installation à partir du CD-ROM Red Hat Linux est-elle possible ?.....	14
2.5	Etape 5 - L'installation de classe Poste de travail est-elle adaptée à vos besoins ?	17
Chapitre 3	Tables pour la configuration système et les options requises	27
Chapitre 4	Installation de Red Hat Linux	37
4.1	Interface utilisateur du programme d'installation	37
4.2	Lancement du programme d'installation	38
4.3	Sélection d'une méthode d'installation	41
4.4	Lancement de l'installation	42
4.5	Sélection de la langue	44
4.6	Configuration du clavier.....	45
4.7	Configuration de la souris	46
4.8	Red Hat Linux vous souhaite la bienvenue	48
4.9	Options d'installation	48
4.10	Partitionnement automatique.....	49
4.11	Partitionnement du système.....	51
4.12	Partitionnement avec fdisk.....	56

4.13	Formatage de partitions	57
4.14	Installation de LILO.....	58
4.15	Configuration du réseau	63
4.16	Configuration du pare-feu.....	64
4.17	Sélection du fuseau horaire	68
4.18	Sélection du support langue.....	69
4.19	Configuration du compte.....	70
4.20	Configuration de l'authentification	72
4.21	Sélection des groupes de paquetages	74
4.22	Outil graphique de configuration de X Window	80
4.23	Début de l'installation	84
4.24	Installation des paquetages	84
4.25	Création de la disquette d'amorçage	85
4.26	Installation terminée.....	86
Chapitre 5	Installation de Red Hat Linux en mode texte.....	89
5.1	A savoir	89
5.2	Interface utilisateur du programme d'installation	94
5.3	Lancement du programme d'installation	97
5.4	Table de renvois de l'installation	99
5.5	Identification de la partition de disque d'où se fera l'installation.....	101
5.6	Installation sur un réseau	102
5.7	Configuration de votre carte vidéo.....	105
5.8	Configuration du système X Window	106
Annexe A	Mise à jour du système actuel.....	113
A.1	Qu'est-ce qu'une mise à jour ?.....	113
A.2	Mise à jour de votre système.....	113
A.3	Personnalisation de la mise à jour	114
A.4	Sélection des paquetages à mettre à jour	115
A.5	Installation de LILO.....	117
A.6	Mise à jour des paquetages	122
A.7	Mise à jour terminée	122

Annexe B	Installation sans partitionnement	125
B.1	Avantages et inconvénients d'une installation sans partitionnement	125
B.2	Exécution d'une installation sans partitionnement	127
Annexe C	Suppression de Red Hat Linux	133
Annexe D	Obtention d'une assistance technique	135
D.1	Pensez à vous enregistrer	135
D.2	Présentation de l'assistance technique de Red Hat	135
D.3	Portée de l'assistance de Red Hat	137
D.4	Obtention d'une assistance technique	137
D.5	Questions destinées à l'assistance technique.....	139
D.6	Forum aux questions de l'assistance technique (FAQ).....	140
Annexe E	Résolution des problèmes relatifs à l'installation de Red Hat Linux	141
E.1	Problèmes de démarrage de Red Hat Linux.....	141
E.2	Problèmes de lancement de l'installation	143
E.3	Problèmes en cours d'installation.....	145
E.4	Problèmes après l'installation	147
Annexe F	Contrat de licence et limite de garantie Red Hat Linux 7.1	151
F.1	Généralités	151
F.2	Avant l'installation	153
F.3	Limitation de garantie	153
F.4	Recours et responsabilité limités	154
F.5	Remarques importantes	154

1 Introduction

Bienvenue dans le *Guide d'installation officiel Red Hat Linux pour x86*.

Le *Guide d'installation officiel Red Hat Linux pour x86* fournit des informations pratiques pour vous aider durant l'installation de Red Hat Linux. Des concepts fondamentaux comme la préparation à l'installation (recueil des informations sur votre système actuel) jusqu'à la procédure d'installation pas à pas, ce livre sera une aide précieuse pour vous aider à installer Red Hat Linux.

Ce manuel vous propose une installation typique en utilisant les CD-ROM Red Hat Linux. Lorsque vous aurez terminé l'installation telle qu'elle est présentée dans ce manuel, vous disposerez d'un système de bureau Red Hat Linux entièrement fonctionnel.

1.1 Conventions de documentation

En lisant ce manuel vous verrez que certains mots sont présentés en différents caractères, types, tailles et graisses. Cette présentation est systématique ; différents mots sont représentés dans le même style pour indiquer leur appartenance à une certaine catégorie. Les types de mots représentés de la façon suivante comprennent :

commande

Les commandes de Linux (et d'autres systèmes d'exploitation, lorsqu'ils sont utilisés) sont représentés de la façon suivante. Ce style devrait vous indiquer que vous pouvez taper le mot ou l'expression sur la ligne de commande et appuyer sur [Entrée] pour invoquer une commande. Une commande contient parfois des mots qui, tous seuls, seraient présentés différemment (comme les noms de fichiers). Ils sont alors considérés comme une partie de la commande ; toute la phrase est alors affichée comme une commande. Par exemple :

Utilisez la commande `cat fichier test` pour visualiser le contenu d'un fichier, appelé `fichier test`, dans le répertoire actuellement en cours d'exécution.

nom de fichier

Les noms de fichiers, de répertoires, les chemins d'accès et noms des paquetages RPM sont représentés de la façon suivante. Ce style devrait indiquer qu'un fichier ou un répertoire portant ce nom existe dans votre système Red Hat Linux. Exemples :

Le fichier `.bashrc` dans votre répertoire personnel contient des définitions et alias de shell bash pour votre propre utilisation.

Le fichier `/etc/fstab` contient les informations concernant les différents périphériques de et systèmes de fichiers.

Le répertoire `/usr/share/doc` contient la documentation pour différents programmes.

Installez le RPM `webalizer` si vous voulez utiliser un programme d'analyse du journal de connexions au serveur web.

application

Ce style vous indique que le programme appelé est une application d'utilisateur final (par opposition au logiciel de système). Par exemple :

Utilisez `Netscape Navigator` pour parcourir le web.

[touche]

Une touche du clavier est présentée de cette façon. Par exemple :

Pour utiliser le complètement [Tab], tapez un caractère puis appuyez sur la touche [Tab]. Votre terminal affichera la liste des fichiers du répertoire qui commencent avec cette lettre.

Combinaisons de touches

Une combinaison de touches se présente de la façon suivante : [touche]-[touche]. Par exemple :

La combinaison [Ctrl]-[Alt]-[Effacement arrière] relancera le système X Window.

Séquences de commandes en menus interface utilisateur graphique (GUI)

Si vous devez taper une séquence de commandes depuis un menu GUI, elles apparaîtront comme dans l'exemple suivant :

Cliquez sur **Programmes=>Applications=>Emacs** pour lancer l'éditeur de texte Emacs.

De plus, nous utilisons différentes stratégies pour attirer votre attention sur certaines informations. Suivant l'importance de l'information pour votre système, ces remarques seront présentées sous forme de note, de recommandation ou d'avertissement. Par exemple :

Remarque

N'oubliez pas que Linux différencie les majuscules et les minuscules. Autrement dit, `rose` n'est ni `ROSE` ni `rOsE`.



N'effectuez pas de tâche de routine pendant que le démarrage emploie un compte utilisateur normal, à moins que vous ne deviez utiliser le compte utilisateur pour administrer votre système.

AVERTISSEMENT

Si vous choisissez de ne pas partitionner manuellement, une installation de classe serveur effacera toutes les partitions existantes sur tous les disques durs installés. N'utilisez cette classe d'installation que si vous êtes certain de ne pas avoir de données à sauvegarder.

1.2 Comment utiliser ce manuel

Ce manuel se concentre sur une installation basée sur CD-ROM. Il est donc idéal pour les utilisateurs (expérimentés et néophytes) qui recherchent une solution d'installation rapide et simple. Il vous aidera à préparer votre système, à exécuter l'installation et à configurer Red Hat Linux.

Remarque

Si vous utilisez Red Hat Linux 3.0.3 (ou une version supérieure), vous pouvez le mettre à jour. Parcourez le Chapitre 2, *Etapas pour démarrer* pour passer en revue les bases, puis lisez le Chapitre 4, *Installation de Red Hat Linux*, en suivant les indications données. Lorsque vous avez décidé d'apporter une amélioration au programme d'installation, consultez l'Annexe A, *Mise à jour du système actuel*.

Si vous êtes un utilisateur confirmé, que vous voulez effectuer une installation Red Hat Linux à partir d'un CD-ROM et que vous n'avez pas besoin de passer en revue les bases, passez directement au Chapitre 4, *Installation de Red Hat Linux* pour lancer le programme d'installation.

Conseil

Consultez le **Forum aux questions Red Hat** pour répondre à vos questions et résoudre vos problèmes avant, pendant et après l'installation. Vous la trouverez également en ligne, à l'adresse suivante :

http://www.redhat.com/support/docs/faqs/rhl_general_faq/FAQ.html

1.2.1 Il nous faut un retour d'information !

Si vous trouvez une erreur dans le *Guide d'installation officiel Red Hat Linux pour x86*, ou si vous avez des suggestions pour améliorer ce manuel, faites-nous en part ! Envoyez votre remarque par l'intermédiaire de Bugzilla (<http://www.redhat.com/bugzilla>) dans la rubrique *rhl-ig-x86*

Veillez à bien indiquer les références du manuel :

```
rhl-ig-x86(IT)-7.1-Print-RHI (2001-01-30T11:38-0500)
```

Nous saurons ainsi de quelle version du guide vous disposez.

Si vous avez des suggestions pour améliorer la documentation, essayez de les décrire le plus précisément possible. Si vous avez trouvé une erreur, indiquez le numéro du paragraphe et un extrait du texte qui l'entoure, pour que nous puissions la trouver facilement.

Si vous avez des questions d'ordre technique, par exemple si vous avez besoin d'aide pour configurer X Window ou que vous n'êtes pas sûr de la façon de partitionner votre/vos disque(s) dur(s), enregistrez votre produit sur <http://www.redhat.com/apps/activate/> et utilisez le système d'aide en ligne.

2 Etapes pour démarrer

Avant d'installer Red Hat Linux, vous devrez procéder aux étapes suivantes :

2.1 Etape 1 - Avez-vous les bons composants Red Hat Linux ?

Si vous avez acheté la distribution officielle sous emballage de Red Hat Linux, tout va bien ! Des erreurs pouvant néanmoins se produire occasionnellement, vérifiez bien le contenu de l'emballage.

Vous trouverez une **Carte d'enregistrement** rouge, noire et blanche dans votre coffret Red Hat Linux. Au verso de cette carte figure la liste du contenu de votre version de la distribution sous emballage. Parcourez cette liste et vérifiez si vous disposez de la totalité des CD et manuels disponibles avec votre version.

Si vous avez acheté la distribution officielle sous emballage de Red Hat Linux auprès de Red Hat, Inc. (ou de l'un de ses distributeurs), et qu'il vous manque un ou plusieurs des éléments figurant dans la liste, contactez-nous ! Des informations de contact figurent également sur la carte d'enregistrement.

Comment identifier votre emballage officiel : Sur le haut de l'emballage, à côté du code barres, figure un numéro ISBN. Ce numéro ISBN devrait être de la forme suivante :

1-58569-x-y

(x et y seront des numéros uniques.)

Red Hat travaille en partenariat avec des entreprises (nationales et internationales) pour pouvoir vous offrir le plus facilement possible Red Hat Linux. C'est la raison pour laquelle votre emballage Red Hat Linux pourrait ne pas avoir été produit par Red Hat.

Si votre emballage comporte un numéro ISBN différent (ou s'il n'en a pas), contactez la compagnie qui a produit votre emballage. Les producteurs tiers ajoutent normalement leur logo et/ou un numéro où les contacter sur l'emballage.

2.1.1 Où trouver les autres manuels Red Hat Linux

Si votre emballage ne contient pas tous les manuels Red Hat Linux sur papier, vous pouvez les chercher sur le Web ou sur le CD de documentation.

Pour trouver les manuels en ligne, en format HTML et PDF, rendez-vous à l'adresse <http://www.red-hat.com/support/manuals>.

2.1.2 Pourquoi devrais-je enregistrer ma distribution sous emballage de Red Hat Linux ?

Si vous avez acheté une distribution officielle sous emballage de Red Hat Linux 7.1, il est conseillé d'enregistrer votre produit. L'enregistrement vous donne accès à un large éventail de services utiles, dont une aide à l'installation, un accès FTP prioritaire, etc.

Pour enregistrer votre produit, rendez-vous à l'adresse suivante <http://www.redhat.com/now>. Vous trouverez votre *numéro d'enregistrement personnel* sur la carte d'enregistrement rouge et blanche située dans votre distribution officielle sous emballage de Red Hat Linux. Une fois inscrit, vous pourrez bénéficier de tous les avantages supplémentaires que Red Hat réserve à ses utilisateurs enregistrés.

Pour plus d'informations sur la procédure d'inscription et l'étendue du support technique de Red Hat, reportez-vous à l'Annexe D, *Obtention d'une assistance technique*.

2.1.3 Pas de distribution sous emballage ? Pas de problème !

Bien évidemment, tous les utilisateurs n'achètent pas une distribution sous emballage de Red Hat Linux. Il est tout à fait possible d'installer Red Hat Linux à l'aide d'un CD-ROM créé par une autre société, voire via FTP. Dans ce cas, il peut s'avérer nécessaire de créer une ou plusieurs disquettes avant de commencer.

Pour de plus amples informations sur le téléchargement et l'installation de Red Hat Linux via FTP, rendez-vous à l'adresse suivante : http://www.redhat.com/download/howto_download.html.

Les personnes qui installent Red Hat Linux à partir d'un CD-ROM ne provenant pas de Red Hat auront peut-être besoin d'une disquette d'amorçage ou, si elles utilisent un périphérique PCMCIA (par exemple sur un ordinateur portable), d'une disquette d'amorçage PCMCIA. Il peut également être possible de lancer l'installation directement à partir du CD-ROM. Nous approfondirons ce point dans le cadre de la description des diverses méthodes d'installation.

Pour plus de détails sur la création de disquettes, reportez-vous à la Section 2.4.2, *Création des disquettes d'installation*.

2.2 Etape 2 - Votre matériel est-il compatible ?

La compatibilité matérielle constitue un point essentiel si vous possédez un système plus ancien ou élaboré par vos soins. Red Hat Linux 7.1 est théoriquement compatible avec la plupart des configurations matérielles assemblées en usine au cours des deux dernières années. Cependant, au rythme où évoluent les spécifications matérielles, il est difficile de garantir que votre matériel est totalement compatible.

Commencez par rassembler toutes les informations sur le matériel de votre système ; le Chapitre 3, *Tables pour la configuration système et les options requises* et le Chapitre 5, *Installation de Red Hat*

Linux en mode texte comportent toutes les informations (y compris pour les utilisateurs Windows) qui peuvent vous être utiles.

2.3 Etape 3 - Avez-vous suffisamment d'espace disque ?

Presque tous les systèmes d'exploitation modernes utilisent des **partitions de disque** ; Red Hat Linux ne fait pas exception à la règle. Lors de l'installation de Red Hat Linux, il peut s'avérer nécessaire de travailler avec des partitions de disque. Si vous n'avez jamais utilisé de partitions (ou si vous souhaitez simplement revoir rapidement les concepts de base), consultez tout d'abord la section *Présentation des partitions de disque* dans l'annexe du *Guide de référence officiel Red Hat Linux*.

Si Red Hat Linux doit partager votre système avec un autre système d'exploitation, vous devez vous assurer que vous disposez de suffisamment d'espace libre sur votre ou vos disques durs.

Cet espace disque doit être distinct de celui utilisé par d'autres systèmes d'exploitation éventuellement installés sur l'ordinateur, tels que Windows, OS/2, voire une autre version de Linux. Il faut réserver au minimum deux partitions à Red Hat Linux.

Pour que le processus d'installation puisse démarrer, l'une des conditions suivantes doit être remplie :

- Votre ordinateur doit disposer de suffisamment d'espace disque *non partitionné*.
- Vous devez avoir une ou plusieurs partitions susceptibles d'être supprimées, ce qui libérera l'espace disque nécessaire à l'installation de Red Hat Linux.
- Vous devez disposer d'une partition FAT (DOS) formatée avec suffisamment d'espace disque et procéder à l'installation du logiciel à l'aide de la méthode d'installation sans partitionnement. (Annexe B, *Installation sans partitionnement*).

Remarque

Pour procéder à ce type d'installation, vous devez également sélectionner le type d'installation à effectuer. Cependant, contrairement à une installation standard, aucune perte d'informations sur le système ne devrait se produire dans le cas présent. En effet, une installation sans partitionnement ne supprime pas les partitions existantes. Pour plus d'informations, reportez-vous à l'Annexe B, *Installation sans partitionnement*.

2.3.1 Espace disque nécessaire à l'installation

Classe Poste de travail

Une installation de classe Poste de travail, si vous choisissez d'installer GNOME ou KDE, nécessite au moins 1,2 Go d'espace libre. Si vous choisissez GNOME et KDE, l'espace disque libre doit être d'au moins 1,5 Go.

Classe Serveur

Une installation de classe Serveur nécessite un espace libre de 650 Mo pour une installation minimale, et au moins de 1,2 Go si vous sélectionnez tous les paquetages.

Classe Portable

Une installation de classe Portable, si vous choisissez d'installer GNOME ou KDE, nécessite un espace libre d'au moins 1,2 Mo. Si vous choisissez d'installer GNOME et KDE, l'espace disque doit être au moins de 1,5 Go.

Classe Personnalisée

Une installation de classe Personnalisée nécessite 300 Mo d'espace libre pour une installation minimale, et au moins 2,4 Go si vous sélectionnez tous les paquetages.

Remarque

Pour utiliser la fonction de partitionnement automatique de Red Hat Linux, vous devez disposer d'un espace libre suffisant (au moins 1,2 Go). Dans le cas contraire, cette option n'apparaîtra pas au cours de l'installation.

Si vous n'êtes pas certain de remplir ces conditions ou si vous souhaitez savoir comment libérer de l'espace disque pour installer Red Hat Linux, reportez-vous à l'annexe traitant du partitionnement dans le *Guide de référence officiel Red Hat Linux*.

2.4 Etape 4 - L'installation à partir du CD-ROM Red Hat Linux est-elle possible ?

Bien qu'il existe plusieurs façons d'installer Red Hat Linux, ce manuel traite uniquement de l'installation à partir du CD-ROM. Pour plus d'informations sur les autres méthodes d'installation, reportez-vous au Chapitre 5, *Installation de Red Hat Linux en mode texte* sur le CD-ROM de documentation.

Pour procéder à ce type d'installation, vous devez disposer d'une distribution sous emballage de Red Hat Linux 7.1 (ou d'un CD-ROM Red Hat Linux) et d'un lecteur de CD-ROM. La majorité des nouveaux ordinateurs permettent d'amorcer le système à partir du CD-ROM. Si votre système supporte le démarrage à partir d'un CD-ROM, la méthode la plus simple est de lancer l'installation à partir d'un CD-ROM local.

Votre BIOS pourrait nécessiter des changements pour permettre l'amorçage depuis votre lecteur de CD-ROM. Pour obtenir plus d'informations concernant la modification de votre BIOS, reportez-vous à Section 4.2.1, *Démarrage du programme d'installation*.

2.4.1 Autres méthodes d'amorçage

Si le démarrage à partir du CD-ROM s'avère impossible, vous pouvez recourir à d'autres méthodes d'amorçage :

Disquette d'amorçage locale

Si le démarrage à partir du lecteur de CD-ROM n'est pas possible, vous pouvez utiliser une **disquette d'amorçage locale** ou une **disquette d'amorçage PCMCIA**.

Si vous avez besoin d'une disquette d'amorçage locale, vous devez la créer. Le fichier image de la disquette d'amorçage locale, `boot.img`, est situé dans le répertoire `images` de votre CD Red Hat Linux/x86. Pour plus d'informations à ce sujet, reportez-vous à la Section 2.4.2, *Création des disquettes d'installation*.

Disquette d'amorçage PCMCIA

Une disquette d'amorçage PCMCIA peut s'avérer nécessaire si vous utilisez un périphérique PCMCIA pour installer Red Hat Linux. Le cas échéant, vous devrez en créer une. Pour plus d'informations à ce sujet, reportez-vous à la Section 2.4.2, *Création des disquettes d'installation*.

Vérifiez les éléments ci-dessous pour déterminer s'il est nécessaire de créer une disquette d'amorçage PCMCIA :

- Vous voulez installer Red Hat Linux à partir d'un CD-ROM et le lecteur est connecté à votre ordinateur par le biais d'une carte PCMCIA.
- Vous allez utiliser une carte réseau PCMCIA au cours de l'installation.

Les fichiers image des disquettes d'amorçage PCMCIA s'appellent `pcmcia.img` et `pcmi-cadd.img` ; il se trouve dans le répertoire `images` du CD-ROM Red Hat Linux/x86. Pour plus d'informations à ce sujet, reportez-vous à la Section 2.4.2, *Création des disquettes d'installation*.

Remarque

Bien qu'une disquette de pilotes ne soit pas obligatoire pour lancer l'installation, elle peut parfois s'avérer nécessaire pour poursuivre la procédure. L'annexe *Disquettes de pilotes* du *Guide de référence officiel Red Hat Linux* explique l'utilité de cette disquette dans le cadre de l'installation et, le cas échéant, vous indique comment en obtenir une.

2.4.2 Création des disquettes d'installation

Il est parfois nécessaire de créer une disquette à partir d'un **fichier image** ; par exemple, vous serez peut-être amené à devoir utiliser des images de disquettes mises à jour obtenues à partir d'une page d'errata de Red Hat Linux ou à créer une disquette d'amorçage.

Un fichier image contient la copie exacte (ou image) du contenu d'une disquette. Du fait qu'une disquette contient des informations sur le système de fichiers en plus des données figurant dans les fichiers, le fichier image est inutilisable aussi longtemps qu'il n'a pas été transféré sur une disquette.

Pour commencer, munissez-vous d'une disquette vierge de 3,5 pouces, haute densité (1,44 Mo), vierge et formatée. Vous devez accéder à un ordinateur pouvant exécuter un programme MS-DOS ou l'utilitaire `dd` disponible sur la plupart des systèmes d'exploitation de type Unix.

Le répertoire `images` sur le CD-ROM Red Hat Linux contient les images de démarrage pour Red Hat Linux/x86. Après avoir sélectionné l'image appropriée, transférez le fichier correspondant sur une disquette.

Utiliser l'utilitaire `rawrite`

Pour créer une disquette sous MS-DOS, utilisez l'utilitaire `rawrite` inclus dans le répertoire `dosutils` du CD-ROM Red Hat Linux. Étiquetez une disquette de 3,5 pouces, vierge et formatée (par exemple, "disquette d'amorçage" ou "disquette de mise à jour"). Insérez-la dans le lecteur de disquette. Utilisez ensuite les commandes suivantes (le CD-ROM doit se trouver dans le lecteur `d:`) :

```
C:\> d:
D:\> cd \dosutils
D:\dosutils> rawrite
nom du fichier source de l'image : ..\images\boot.img
Entrez le lecteur de disquette cible : a:
Insérez une disquette formatée dans le lecteur A et
appuyez sur --ENTREE-- : [Enter]
D:\dosutils>
```

Tout d'abord, `rawrite` vous demande le nom de fichier d'une image de disquette ; entrez le répertoire et le nom de l'image que vous voulez écrire (par exemple, `..\images\boot.img`). `rawrite` demande ensuite un lecteur de disquette sur lequel écrire l'image ; entrez `a:`. Enfin, `rawrite` vous demande de confirmer si la disquette formatée se trouve bien dans le lecteur sélectionné. Dès que vous avez appuyé sur la touche [Entrée] pour confirmer, `rawrite` copie le fichier image sur la disquette. Si vous avez besoin d'une autre disquette, étiquetez-la puis exécutez de nouveau `rawrite` en indiquant le fichier image approprié.

Utiliser la commande `dd`

Pour créer une disquette sous Linux (ou tout autre système d'exploitation de type UNIX), vous devez avoir la permission d'écrire sur le périphérique représentant le lecteur de disquette de 3,5 pouces (appelé `/dev/fd0` sous Linux).

Étiquetez d'abord une disquette de 3,5 pouces, vierge et formatée (par exemple, "disquette d'amorçage" ou "disquette de mise à jour"). Insérez-la dans le lecteur de disquette (sans entrer de commande `mount`). Après avoir monté le CD-ROM Red Hat Linux, accédez au répertoire contenant le fichier image souhaité, puis utilisez la commande suivante (en changeant, comme il se doit, le nom du fichier image et le lecteur de disquette) :

```
# dd if=boot.img of=/dev/fd0 bs=1440k
```

Pour créer une autre disquette, étiquetez-la puis exécutez à nouveau `dd` en indiquant le fichier image approprié.

2.5 Etape 5 - L'installation de classe Poste de travail est-elle adaptée à vos besoins ?

En général, Red Hat Linux est installé sur sa propre partition de disque, sur un ensemble de partitions ou par-dessus une autre installation de Linux.

AVERTISSEMENT

L'installation de Red Hat Linux par-dessus une autre installation de Linux (y compris Red Hat Linux) ne préserve aucune information (fichiers ou données) de l'installation précédente. Veillez à bien sauvegarder vos fichiers importants ! Si vous installez de cette manière et si vous voulez préserver les données actuelles de votre système, faites une copie de sauvegarde de vos données et/ou envisagez de ne faire qu'une mise à jour.

Red Hat Linux offre le choix entre cinq classes ou types d'installation :

Poste de travail

Une installation de classe Poste de travail est plus appropriée si vous êtes un néophyte dans le monde de Linux et si vous voulez faire un essai. Il suffit de répondre à quelques questions sur l'installation, et vous êtes prêt à démarrer !

Serveur

Une installation de classe Serveur est plus appropriée si vous voulez que votre système fonctionne comme un serveur basé sur Linux et si vous ne voulez pas trop personnaliser votre configuration de système.

Portable

Une installation de classe Portable a été conçue pour installer plus facilement Red Hat Linux sur les ordinateurs portables. Cette installation ressemble beaucoup à celle de la classe Poste de travail. Elle s'assurera que vous avez les paquetages nécessaires et vous proposera un environnement d'installation automatique.

Personnalisée

Une installation de classe Personnalisée vous offre une plus grande flexibilité au cours de l'installation : vous choisissez votre partitionnement, les paquetages que vous voulez, etc. Les installations de classe Personnalisée sont plus appropriées pour les utilisateurs qui sont habitués aux installations avec Red Hat Linux et à ceux qui réclament une totale flexibilité.

Mise à jour

Si vous avez déjà une version de Red Hat Linux (3.0.3 ou plus) sur votre système et si vous voulez rapidement mettre à jour les derniers paquetages et la version du noyau, la mise à jour est plus adaptée pour vous.

Remarque

L'installation de classe Personnalisée vous offre une plus grande flexibilité. Les installations de classe Poste de travail et Serveur parcourent le processus d'installation pour vous et omettent certaines étapes. La flexibilité du partitionnement a été ajoutée aux installations de classe Poste de travail et Serveur : vous pouvez donc désormais partitionner manuellement vos disques depuis ces classes d'installation, si vous le voulez.

Ces classes vous offrent la possibilité de simplifier le processus d'installation (avec une potentielle perte de flexibilité de la configuration), ou de garder la flexibilité en utilisant un processus d'installation légèrement plus complexe. Examinez les différents types d'installation et choisissez celui qui correspond à vos besoins.

Remarque

Même si vous envisagez d'effectuer une installation sans partitionnement, vous devrez choisir une classe d'installation. Vous pourrez cependant ignorer les avertissements concernant les partitions qui seront éliminées. Ces avertissements s'adressent aux utilisateurs qui effectuent une installation typique. Si vous effectuez une installation sans partitionnement, ne vous inquiétez pas : elle n'effacera pas les partitions existantes.

2.5.1 Installation de classe Poste de travail

L'installation de classe Poste de travail est plus adaptée aux néophytes. Elle installe, au choix, un environnement GNOME ou GDE (ou les deux) et le système X Window.

AVERTISSEMENT

N'utilisez pas cette méthode si vous partagez votre disque avec Windows NT. Si vous le faites, LILO écrira par-dessus le chargeur de démarrage de NT et vous ne pourrez plus démarrer NT. Si vous installez Red Hat Linux et si vous voulez partager votre disque avec NT, vous devez effectuer une installation de classe Personnalisée et configurer LILO de façon à ce qu'il ne s'installe pas sur le bloc de démarrage maître (Master Boot Record, MBR).

Pour créer un environnement à deux démarrages sur un système qui abrite déjà NT, vous devez installer LILO sur le premier secteur de la partition root et non sur le MBR. Veillez à créer une disquette d'amorçage. Vous devrez utiliser le disque d'amorçage ou configurer le chargeur du système NT pour lancer LILO depuis le premier secteur de la partition root.

Pour plus d'informations à ce sujet, connectez-vous à <http://www.linux-doc.org/HOWTO/mini/Linux+NT-Loader.html>.

AVERTISSEMENT

Une installation de classe Poste de travail effacera *toutes les informations* dans les *partitions de Linux* de tous les disques durs de votre ordinateur.

Vous trouverez ci-dessous l'espace disque minimum nécessaire à une installation de classe Poste de travail.

- Poste de travail utilisant GNOME : 1,2 Go
- Poste de travail utilisant KDE : 1,2 Go
- Poste de travail utilisant GNOME, KDE et des jeux : 1,5 Go

Si vous avez l'intention d'utiliser tous les groupes de paquetages (GNOME, par exemple, est un groupe de paquetages) et de sélectionner des paquetages individuels supplémentaires, vous pourriez vous permettre au moins 1,5 Go d'espace disque. Si vous adoptez cette solution, vous aurez de la place pour plus de données, le cas échéant.

Remarque

A la différence des installations de classe Poste de travail antérieures, l'installation de classe Poste de travail de Red Hat Linux 7.1 n'installe pas le démon de réseau `xinetd` (services inet). Vous aurez une installation plus sûre si `xinetd` n'est pas installé. Cependant, les services de réseau limités comme `finger`, `telnet`, `talk` et `FTP` ne fonctionneront pas.¹ Si vous cherchez ce type de service, retournez en arrière et choisissez une installation de classe Serveur ou Personnalisée.

Ce qu'une installation de classe Poste de travail fait

Si vous optez pour un partitionnement automatique, une installation de classe Poste de travail supprime l'ensemble des partitions Linux de tous les disques durs installés (et utilise tout l'espace disque non partitionné disponible) pour créer les partitions suivantes :

- Partition de swap de 64 Mo.

¹ Vous pouvez par exemple établir une connexion `telnet` vers d'autres systèmes, mais d'autres systèmes ne peuvent pas établir une connexion `telnet` dans votre système.

- Partition de 16 Mo (montée en tant que `/boot`) dans laquelle se trouvent le noyau Linux et les fichiers connexes.
- Partition root à espace variable (montée en tant que `/`) dans laquelle se trouvent les autres fichiers (la taille exacte de cette partition dépend de l'espace disque disponible).

2.5.2 installation de classe Serveur

Une installation de classe Serveur est plus adaptée à vous si vous voulez que votre système fonctionne comme un serveur basé sur Linux, et si vous ne voulez pas trop personnaliser votre configuration de système.

L'espace disque nécessaire à une installation de classe Serveur est le suivant :

- Serveur (minimum) : 650 Mo
- Serveur (si vous choisissez tout) : 1,2 Go

Si vous avez l'intention de choisir tous les groupes de paquetages ainsi que des paquetages individuels supplémentaires, vous pourriez vous accorder au moins 1,2 Go d'espace disque. Ceci fournira la place nécessaire aux données supplémentaires.

AVERTISSEMENT

Une installation de classe Serveur effacera *toutes les partitions* (Linux et autres) de *tous* les disques durs de votre ordinateur.

Ce que fera une installation de classe Serveur

Durant l'installation de classe Serveur, *le système X Window n'est pas configuré et aucune interface graphique ne sera chargée* lorsque le système démarre, à moins que vous ne choisissiez d'installer les paquetages appropriés au moment de la sélection des paquetages. Si vous optez pour le partitionnement automatique, le programme d'installation *efface toutes les données dans toutes les partitions existantes* et décide de la façon de partitionner le disque pour la nouvelle version.

Si vous optez pour le partitionnement automatique, une installation de classe Serveur efface **TOUTES les partitions existantes sur TOUS les disques durs installés**. Ne choisissez ce type d'installation que si vous êtes certain de ne rien vouloir garder ! Lorsque l'installation est terminée, vous trouverez les partitions suivantes :

- Partition swap de 256 Mo.
 - Partition swap de 256 Mo (montée comme `/`).
-

- Partition d'au moins 512 Mo (montée comme `/usr`).
- Partition d'au moins 512 Mo (montée comme `/home`).
- Partition de 256 Mo (montée comme `/var`).
- Partition de 16 Mo (montée comme `/boot`) dans laquelle se trouvent le noyau Linux et les fichiers annexes.

Ce modèle de partitionnement de disque est une configuration de fichiers de système pour la plupart des tâches de classe Serveur.

2.5.3 Installations de classe Portable

L'installation de classe Portable installera votre sélection d'environnement bureau GNOME ou KDE (ou les deux) ainsi que le système X Window.

AVERTISSEMENT

Ne choisissez pas cette méthode si vous partagez le disque avec Windows NT; si vous le faites, LILO écrira sur le chargeur de démarrage de NT et vous ne pourrez pas lancer NT. Si vous installez Red Hat Linux et si vous voulez partager un disque avec NT, vous devrez effectuer une installation de classe Personnalisée et configurer LILO de façon à ce qu'il ne s'installe pas sur le bloc de démarrage maître (Master Boot Record, MBR).

Pour créer un environnement à deux démarrages sur un système qui abrite déjà NT, vous devez installer LILO sur le premier secteur de la partition root, pas sur le MBR. Veillez à créer un disque d'amorçage. Vous devrez utiliser le disque d'amorçage ou configurer le chargeur du système NT pour lancer LILO depuis le premier secteur de la partition root.

Pour plus d'informations à ce sujet, connectez-vous à <http://www.linux-doc.org/HOWTO/mini/Linux+NT-Loader.html>.

AVERTISSEMENT

Une installation de classe Portable effacera *toutes les informations* dans *toutes les partitions Linux* de tous les disques durs de votre ordinateur.

Voici l'espace disque minimum nécessaire pour une installation de classe Portable.

- Portable avec GNOME : 1,2 Go
- Portable avec KDE : 1,2 Go
- Portable avec GNOME et KDE : 1,5 Go

Si vous avez l'intention de choisir tous les groupes de paquetages (GNOME par exemple est un groupe de paquetages), et de sélectionner des paquetages individuels supplémentaires, vous devriez vous accorder un espace disque d'au moins 1,7 Go de plus. Vous aurez ainsi la place, le cas échéant, pour des données supplémentaires.

Ce que fera une installation de classe Portable

Si vous optez pour un partitionnement automatique, une installation de classe Portable supprime l'ensemble des partitions Linux de tous les disques durs installés (et utilise tout l'espace disque non partitionné disponible) pour créer les partitions suivantes :

- Partition swap de 64 Mo.
- Partition de 16 Mo (montée comme `/boot`) dans laquelle se trouvent le noyau Linux et les fichiers annexes.
- Partition root de taille variable (montée comme `/`) dans laquelle se trouvent tous les autres fichiers (la taille exacte de cette partition dépend de l'espace disque disponible).

Cette installation effacera *toutes* les partitions Linux sur *tous* les disques durs de votre système. Les partitions qui n'appartiennent pas à Linux ne seront pas effacées.

Une installation de classe Portable installera votre sélection d'environnement bureau GNOME ou KDE (ou les deux), ainsi que le système X Window.

Remarque

L'installation de classe Portable de Red Hat Linux 7.1 n'installe pas le démon de réseau `xinetd` (services inet). Vous aurez une installation plus sûre si `xinetd` n'est pas installé. Vous pouvez par exemple vous connecter par `telnet` vers d'autres systèmes, mais d'autres systèmes ne peuvent pas se connecter par `telnet` vers votre système. Les services de réseau limités comme `finger`, `telnet`, `talk` et `FTP` ne fonctionneront pas. Si vous cherchez ce type de service, retournez en arrière et choisissez une installation de classe Serveur ou Personnalisée.

2.5.4 Installation de classe Personnalisée

L'installation de classe *Personnalisée* vous offre une plus grande flexibilité durant l'installation. Les installations de classe Poste de travail et Serveur parcourent automatiquement le processus d'installation et omettent certaines étapes. Durant une installation de classe personnalisée, vous devez décider de la manière de partitionner l'espace disque. Vous avez un contrôle total des paquetages qui seront installés sur votre système. Vous pouvez aussi déterminer si vous allez utiliser LILO (LIⁿux LOader) pour démarrer votre système. A moins que vous n'ayez déjà une expérience de Linux, vous ne devriez pas installer l'installation personnalisée.

L'espace disque nécessaire pour l'installation de classe Personnalisée est le suivant :

- Personnalisée (minimum) : 300 Mo
- Personnalisée (en choisissant tout) : 2,4 Go

Ce que fera une installation de classe Personnalisée

Comme vous pouvez le deviner par son nom, une installation de classe Personnalisée met l'accent sur la flexibilité. Durant une installation de classe Personnalisée, vous pouvez choisir quelle quantité d'espace disque doit être partitionnée. Vous avez un contrôle total des paquetages que vous voulez installer sur votre système. Vous pouvez aussi choisir si vous utilisez LILO (the LIⁿux LOader) pour démarrer votre système.

La liste suivante pourrait aider ceux d'entre vous qui essaient de savoir quel type d'installation correspond le mieux à leurs besoins. Si vous pensez que vous aurez des problèmes à exécuter certaines des tâches de cette liste, n'effectuez l'installation de classe Personnalisée qu'après avoir lu tout le présent manuel et avoir résolu les éventuels problèmes.

- Sélectionner et installer des paquetages — Cette étape a lieu après que votre partitionnement ait été configuré et sélectionné pour le formatage. Vous pouvez sélectionner des groupes de paquetages, des paquetages individuels, une combinaison entre les deux, ou sélectionner **Tout**.
-

- Configuration LILO — Dans une installation de classe Personnalisée vous pouvez choisir où vous voulez installer LILO : sur le bloc de démarrage maître ou sur le premier secteur de votre partition root. Vous pouvez aussi décider de ne pas installer LILO.
- Configuration d'authentification — Durant une installation de classe Personnalisée, vous pouvez installer des mots de passe réseau en utilisant la configuration d'authentification.

Si vous choisissez le partitionnement automatique, l'installation de classe Personnalisée efface toutes les partitions de Linux sur tous les disques durs installés (et utilise tout l'espace libre non partitionné) pour créer les partitions suivantes :

- Partition swap de 64 Mo.
- Partition de 16 Mo (montée comme `/boot`) dans laquelle se trouvent le noyau Linux et les fichiers annexes.
- Partition root de taille variable (montée comme `/`) où se trouvent tous les autres fichiers (la taille exacte de cette partition dépend de l'espace disque disponible).

2.5.5 Mise à jour de votre système

La mise à jour de Red Hat Linux 3.0.3 (ou une version supérieure) n'effacera aucune donnée existante. Ce programme d'installation met à jour le noyau modulaire 2.2.x et tous les paquetages de logiciels actuellement installés. Pour plus d'informations à ce sujet, reportez-vous au Chapitre 4, *Installation de Red Hat Linux* et à l'Annexe A, *Mise à jour du système actuel*.

3 Tables pour la configuration système et les options requises

Ce chapitre fournit plusieurs tableaux de référence pour vous aider à installer plus facilement Red Hat Linux.

Le premier ensemble de tableaux fournit une vue d'ensemble de chaque classe d'installation (poste de travail, serveur, portable et personnalisée). Dans chaque écran vous pourrez cocher l'espace à gauche. A droite, vous trouverez une liste de chaque écran correspondant au matériel d'installation tel qu'il apparaît dans le manuel.

Le dernier tableau présente les exigences du système. Il vous aidera à garder un enregistrement des paramètres et exigences de votre système actuel.

Table 3–1 Classe Poste de travail - Table de références croisées

Référence utilisateur	Référence écran
	Sélectionner la langue, Section 4.5, <i>Sélection de la langue</i>
	Configuration du clavier, Section 4.6, <i>Configuration du clavier</i>
	Configuration de la souris, Section 4.7, <i>Configuration de la souris</i>
	Bienvenue dans Red Hat Linux, Section 4.8, <i>Red Hat Linux vous souhaite la bienvenue</i>
	Choisir le type d'installation, Section 4.9, <i>Options d'installation</i>
	Partitionnement automatique, Section 4.10, <i>Partitionnement automatique</i>
	Partitions — si vous choisissez le partitionnement manuel en utilisant Disk Druid, Section 4.11, <i>Partitionnement du système</i>
	Choisir les partitions à formater — si vous choisissez le partitionnement manuel en utilisant Disk Druid, Section 4.13, <i>Formatage de partitions</i>
	Configuration du réseau — si vous avez une carte réseau, Section 4.15, <i>Configuration du réseau</i>
	Configuration du pare-feu, Section 4.16, <i>Configuration du pare-feu</i>
	Sélection du fuseau horaire, Section 4.17, <i>Sélection du fuseau horaire</i>

Référence utilisateur	Référence écran
	Sélection de la langue, Section 4.18, <i>Sélection du support langue</i>
	Configuration du compte, Section 4.19, <i>Configuration du compte</i>
	Sélection des groupes de paquetages, Section 4.21, <i>Sélection des groupes de paquetages</i>
	Sélection individuelle des paquetages — si vous choisissez de sélectionner des paquetages individuels, Section 4.21.1, <i>Sélection individuelle des paquetages</i>
	Dépendances non résolues — si vous avez effectué une sélection individuelle des paquetages et que vous avez eu des problèmes de dépendances, Section 4.21.5, <i>Dépendances non résolues</i>
	Configuration X, Section 4.22, <i>Outil graphique de configuration de X Window</i>
	Configuration de l'écran, Section 4.22.2, <i>Configuration de l'écran</i>
	Personnaliser la configuration graphique, Section 4.22.3, <i>Configuration personnalisée</i>
	Prêt pour l'installation, Section 4.23, <i>Début de l'installation</i>
	Installation des paquetages, Section 4.24, <i>Installation des paquetages</i>
	Création de la disquette d'amorçage, Section 4.25, <i>Création de la disquette d'amorçage</i>
	Installation terminée, Section 4.26, <i>Installation terminée</i>

Table 3–2 Table de références croisées de la classe Serveur

Référence utilisateur	Référence écran
	Sélection de la langue, Section 4.5, <i>Sélection de la langue</i>
	Configuration du clavier, Section 4.6, <i>Configuration du clavier</i>
	Configuration de la souris, Section 4.7, <i>Configuration de la souris</i>

Référence utilisateur	Référence écran
	Bienvenue dans Red Hat Linux, Section 4.8, <i>Red Hat Linux vous souhaite la bienvenue</i>
	Choisir le type d'installation, Section 4.9, <i>Options d'installation</i>
	Partitionnement automatique, Section 4.10, <i>Partitionnement automatique</i>
	Partitions — si vous choisissez le partitionnement manuel en utilisant Disk Druid, Section 4.11, <i>Partitionnement du système</i>
	Choisissez les partitions à formater — si vous choisissez le partitionnement manuel en utilisant Disk Druid, Section 4.13, <i>Formatage de partitions</i>
	Configuration du réseau — si vous avez une carte réseau, Section 4.15, <i>Configuration du réseau</i>
	Configuration du pare-feu, Section 4.16, <i>Configuration du pare-feu</i>
	Sélection du fuseau horaire, Section 4.17, <i>Sélection du fuseau horaire</i>
	Sélection de la langue, Section 4.18, <i>Sélection du support langue</i>
	Configuration du compte, Section 4.19, <i>Configuration du compte</i>
	Sélection des groupes de paquetages, Section 4.21, <i>Sélection des groupes de paquetages</i>
	Sélection individuelle des paquetages — si vous choisissez de sélectionner des paquetages individuels, Section 4.21.1, <i>Sélection individuelle des paquetages</i>
	Dépendances non résolues — si vous avez effectué une sélection individuelle des paquetages et que vous avez eu des problèmes de dépendances, Section 4.21.5, <i>Dépendances non résolues</i>
	Configuration X — si vous avez choisi le système X Window au moment de la sélection du groupe de paquetages, Section 4.22, <i>Outil graphique de configuration de X Window</i>
	Configuration du moniteur — si vous avez sélectionné le système X Window au moment de la sélection des paquetages, Section 4.22.2, <i>Configuration de l'écran</i>

Référence utilisateur	Référence écran
	Personnaliser la configuration graphique — si vous avez sélectionné le système X Window au moment de la sélection du groupe de paquets, Section 4.22.3, <i>Configuration personnalisée</i>
	Prêt pour l'installation, Section 4.23, <i>Début de l'installation</i>
	Installation des paquets, Section 4.24, <i>Installation des paquets</i>
	Création de la disquette d'amorçage, Section 4.25, <i>Création de la disquette d'amorçage</i>
	Installation terminée, Section 4.26, <i>Installation terminée</i>

Table 3–3 Table de référence croisée de la classe Portable

Référence utilisateur	Référence écran
	Sélection de la langue, Section 4.5, <i>Sélection de la langue</i>
	Configuration du clavier, Section 4.6, <i>Configuration du clavier</i>
	Configuration de la souris, Section 4.7, <i>Configuration de la souris</i>
	Bienvenue dans Red Hat Linux, Section 4.8, <i>Red Hat Linux vous souhaite la bienvenue</i>
	Choisir le type d'installation, Section 4.9, <i>Options d'installation</i>
	Partitionnement automatique, Section 4.10, <i>Partitionnement automatique</i>
	Partitions — si vous avez choisi le partitionnement manuel en utilisant Disk Druid, Section 4.11, <i>Partitionnement du système</i>
	Choisir les partitions à formater — si vous avez choisi le partitionnement manuel en utilisant Disk Druid, Section 4.13, <i>Formatage de partitions</i>
	Configuration du réseau — si vous avez une carte réseau, Section 4.15, <i>Configuration du réseau</i>
	Configuration du pare-feu, Section 4.16, <i>Configuration du pare-feu</i>
	Sélection du fuseau horaire, Section 4.17, <i>Sélection du fuseau horaire</i>
	Sélection de la langue, Section 4.18, <i>Sélection du support langue</i>

Référence utilisateur	Référence écran
	Configuration du compte, Section 4.19, <i>Configuration du compte</i>
	Sélection des groupes de paquetages, Section 4.21, <i>Sélection des groupes de paquetages</i>
	Sélection individuelle des paquetages — si vous avez choisi de sélectionner des paquetages individuels, Section 4.21.1, <i>Sélection individuelle des paquetages</i>
	Dépendances non résolues — si vous avez effectué une sélection individuelle des paquetages et que vous avez eu des problèmes de dépendances, Section 4.21.5, <i>Dépendances non résolues</i>
	Configuration X, Section 4.22, <i>Outil graphique de configuration de X Window</i>
	Configuration de l'écran, Section 4.22.2, <i>Configuration de l'écran</i>
	Personnaliser la configuration graphique, Section 4.22.3, <i>Configuration personnalisée</i>
	Prêt pour l'installation, Section 4.23, <i>Début de l'installation</i>
	Installation des paquetages, Section 4.24, <i>Installation des paquetages</i>
	Création de la disquette d'amorçage, Section 4.25, <i>Création de la disquette d'amorçage</i>
	Installation terminée, Section 4.26, <i>Installation terminée</i>

Table 3–4 Table de référence croisée de la classe Personnalisée

Référence utilisateur	Référence écran
	Sélection de la langue, Section 4.5, <i>Sélection de la langue</i>
	Configuration du clavier, Section 4.6, <i>Configuration du clavier</i>
	Configuration de la souris, Section 4.7, <i>Configuration de la souris</i>
	Bienvenue dans Red Hat Linux, Section 4.8, <i>Red Hat Linux vous souhaite la bienvenue</i>

Référence utilisateur	Référence écran
	Choisir le type d'installation, Section 4.9, <i>Options d'installation</i>
	Partitionnement automatique, Section 4.10, <i>Partitionnement automatique</i>
	Partitions — si vous avez choisi le partitionnement manuel en utilisant Disk Druid, Section 4.11, <i>Partitionnement du système</i>
	Choisir les partitions en format — si vous avez choisi le partitionnement manuel en utilisant Disk Druid, Section 4.13, <i>Formatage de partitions</i>
	Configuration de LILO, Section 4.14, <i>Installation de LILO</i>
	Configuration du réseau — si vous avez une carte réseau, Section 4.15, <i>Configuration du réseau</i>
	Configuration du pare-feu, Section 4.16, <i>Configuration du pare-feu</i>
	Sélection du fuseau horaire, Section 4.17, <i>Sélection du fuseau horaire</i>
	Sélection de la langue, Section 4.18, <i>Sélection du support langue</i>
	Configuration du compte, Section 4.19, <i>Configuration du compte</i>
	Configuration de l'authentification, Section 4.20, <i>Configuration de l'authentification</i>
	Sélection des groupes de paquetages, Section 4.21, <i>Sélection des groupes de paquetages</i>
	Sélection individuelle des paquetages — si vous avez choisi de sélectionner les paquetages individuels, Section 4.21.1, <i>Sélection individuelle des paquetages</i>
	Dépendances non résolues — si vous avez effectué une sélection individuelle des paquetages et que vous avez eu des problèmes de dépendances, Section 4.21.5, <i>Dépendances non résolues</i>
	Configuration X, Section 4.22, <i>Outil graphique de configuration de X Window</i>
	Configuration de l'écran, Section 4.22.2, <i>Configuration de l'écran</i>
	Personnaliser la configuration graphique, Section 4.22.3, <i>Configuration personnalisée</i>

Référence utilisateur	Référence écran
	Prêt pour l'installation, Section 4.23, <i>Début de l'installation</i>
	Installation des paquetages, Section 4.24, <i>Installation des paquetages</i>
	Création de la disquette d'amorçage, Section 4.25, <i>Création de la disquette d'amorçage</i>
	Installation terminée, Section 4.26, <i>Installation terminée</i>

Table 3–5 Tableau des exigences du système

<i>disque(s) dur(s)</i> : type, label, taille ; ex : IDE hda=1.2 Go	
<i>partitions</i> : carte des partitions et points de montage; ex : /dev/hda1=/home, /dev/hda2=/ (remplissez ici quand vous saurez où ils résideront)	
<i>mémoire</i> : quantité de mémoire vive installée sur votre système; ex : 64 Mo, 128 Mo	
<i>CD-ROM</i> : type d'interface, ex : SCSI, IDE (ATAPI)	
<i>adaptateur SCSI</i> : numéro de fabrication et de modèle, si présents, ex : BusLogic SCSI Adapter, Adaptec 2940UW	

<i>carte de réseau</i> : numéro de fabrication et de modèle, si présents, ex : Tulip, 3COM 3C590	
<i>souris</i> : type, protocole, et nombre de boutons, ex : générique, 3 boutons, souris PS/2, MouseMan 2 boutons, souris série	
<i>écran</i> : numéro de fabrication, modèle et manufacture, ex : Optiquest Q53, ViewSonic G773	
<i>carte vidéo</i> : fabrication, modèle et taille de VRAM, ex : Graphics Blaster 3D, 8Mo de Creative Labs	
<i>carte son</i> : fabrication, numéro de série et de modèle, ex : Sound Blaster 32/64 AWE S3 de SonicVibes	
<i>adresses IP, DHCP, et BOOTP</i> : quatre chiffres séparés par un point, ex : 10.0.2.15	
<i>masque de réseau</i> : quatre chiffres séparés par un point ex : 255.255.248.0	
<i>adresse IP de la passerelle</i> : quatre chiffres séparés par un point, ex : 10.0.2.245	

<i>une ou plusieurs adresses IP de serveur nom (DNS):</i> un ou plusieurs ensembles de chiffres séparés par un point, ex : 10.0.2.1	
<i>nom du domaine :</i> le nom que vous avez donné à votre organisation, ex : celui de Red Hat serait redhat.com	
<i>nom d'hôte :</i> le nom de votre ordinateur, votre choix personnel, ex : cookie, southpark	

Si certaines de ces exigences ou termes de réseau vous sont étrangers, demandez l'assistance de votre administrateur réseau.

4 Installation de Red Hat Linux

Ce chapitre explique comment installer Red Hat Linux en mode graphique à partir du CD-ROM. Il aborde les domaines suivants :

- Présentation de l'interface utilisateur du programme d'installation
- Lancement du programme d'installation
- Sélection d'une méthode d'installation
- Etapes de configuration lors de l'installation (langue, clavier, souris, etc.)
- Fin de l'installation

4.1 Interface utilisateur du programme d'installation

Si vous avez déjà utilisé une **interface utilisateur graphique**, ce processus vous semblera familier. Dans le cas contraire, utilisez simplement la souris pour naviguer d'un écran à l'autre, cliquez sur les boutons et complétez les champs. Vous pouvez également naviguer dans le processus d'installation à l'aide des touches [Tab] et [Entrée].

Remarque

Si vous ne souhaitez pas utiliser le programme d'installation avec interface graphique, vous disposez également du programme d'installation en mode texte. Pour passer en mode texte, entrez la commande de démarrage suivante :

```
boot: text
```

Pour plus d'informations sur l'installation en mode texte, reportez-vous au Chapitre 5, *Installation de Red Hat Linux en mode texte*.

4.1.1 Remarque concernant les consoles virtuelles

Le programme d'installation de Red Hat Linux va plus loin que ses boîtes de dialogue. Plusieurs types de messages de diagnostic sont à votre disposition ; il vous est également possible d'entrer des commandes à partir d'une invite du shell. Ces informations sont présentées sur cinq **consoles virtuelles** entre lesquelles vous pouvez basculer en appuyant sur une seule touche.

Ces consoles virtuelles peuvent être utiles si vous rencontrez un problème durant l'installation de Red Hat Linux. Les messages affichés sur les consoles d'installation ou système peuvent vous aider à

diagnostiquer un problème. Reportez-vous à la Table 4–1, *Console, touches et contenu* pour obtenir une liste des consoles virtuelles et des touches permettant de basculer entre elles ainsi que de visualiser leur contenu.

Table 4–1 Console, touches et contenu

Console	Touches	Contenu
1	[Ctrl]-[Alt]-[F1]	boîte de dialogue d'installation
2	[Ctrl]-[Alt]-[F2]	invite du shell
3	[Ctrl]-[Alt]-[F3]	journal de l'installation (messages du programme d'installation)
4	[Ctrl]-[Alt]-[F4]	messages système
5	[Ctrl]-[Alt]-[F5]	autres messages
7	[Ctrl]-[Alt]-[F7]	affichage graphique de X Window

Généralement il n'y a pas de raison de quitter la console par défaut (console virtuelle n 7), à moins que vous n'essayiez d'identifier les problèmes liés à l'installation.

4.2 Lancement du programme d'installation

Pour lancer l'installation, vous devez commencer par démarrer le programme d'installation. Assurez-vous de disposer de toutes les ressources nécessaires pour l'installation. Si vous avez déjà lu et appliqué les instructions du Chapitre 2, *Étapes pour démarrer*, vous êtes prêt à commencer.

Remarque

Au cours de l'installation, une **disquette de pilotes** est parfois nécessaire pour les composants matériels qui ne sont pas pris en charge par le programme d'installation. Cette disquette peut être produite par Red Hat, créée par vos soins ou distribuée avec un composant matériel par un fournisseur. Vous pouvez également vous procurer des disquettes de pilotes à l'adresse suivante : <http://www.redhat.com/support/errata/>.

Insérez la disquette de pilotes si un écran vous y invite. Pour plus d'informations sur les disquettes de pilotes, reportez-vous à l'*Annexe C, Disquettes de pilotes* du *Guide de référence officiel Red Hat Linux*.

4.2.1 Démarrage du programme d'installation

Remarque

Pour créer une disquette d'amorçage, reportez-vous à la Section 2.4.2, *Création des disquettes d'installation*.

Insérez la disquette d'amorçage dans le premier lecteur de disquette de l'ordinateur et redémarrez (ou démarrez à l'aide du CD-ROM, si l'ordinateur le permet). Il peut être nécessaire de modifier les paramètres du BIOS pour pouvoir démarrer l'ordinateur à partir du lecteur de disquette ou de CD-ROM.

Conseil

Pour modifier les paramètres du BIOS, suivez les instructions affichées lors du démarrage de l'ordinateur. Il s'agit généralement d'une ligne de texte vous invitant à appuyer sur la touche [Suppr] ou [F1] pour entrer dans les paramètres du BIOS.

Recherchez ensuite la section permettant de modifier la séquence de démarrage. La séquence par défaut est généralement C, A ou A, C (démarrage du système à partir du disque dur [C] ou d'un lecteur de disquette [A]). Modifiez la séquence de sorte que le lecteur de CD-ROM figure en première position dans la séquence de démarrage et les lecteurs C et A en deuxième position (quelle que soit la séquence par défaut). Avec cette configuration, l'ordinateur recherchera d'abord un support amorçable au niveau du lecteur de CD-ROM ; si cette recherche est infructueuse, il passera au disque dur ou au lecteur de disquette.

Sauvegardez vos modifications avant de quitter le BIOS. Pour plus d'informations, consultez la documentation fournie avec le système.

Vous pouvez démarrer le programme d'installation de Red Hat Linux en utilisant différents supports (selon la configuration de votre système) :

- *CD-ROM amorçable* — Votre ordinateur prend en charge un lecteur de CD-ROM amorçable et vous voulez procéder à une installation à partir d'un CD-ROM local.
 - *Disquette d'amorçage locale* — Votre ordinateur ne prend pas en charge les CD-ROM amorçables et vous voulez procéder à l'installation à partir d'un CD-ROM ou d'un disque dur local.
 - *Disquette d'amorçage de réseau* — Utilisez la disquette d'amorçage de réseau pour effectuer une installation via NFS, FTP ou HTTP.
-

- *Disquette d'amorçage PCMCIA* — Utilisez cette option lorsque vous avez besoin d'un support PCMCIA mais que votre ordinateur ne prend pas en charge le démarrage à partir d'un lecteur de CD-ROM *ou* si vous avez besoin d'un support PCMCIA pour pouvoir utiliser le lecteur de CD-ROM sur votre système. Cette disquette d'amorçage vous permet de choisir parmi les différentes méthodes d'installation (CD-ROM, disque dur, NFS, FTP et HTTP).

Après quelques instants, un écran contenant l'invite `boot` : s'affiche. Il affiche également des informations concernant une série d'options de démarrage. A chaque option de démarrage correspond un (ou plusieurs) écran(s) d'aide. Pour accéder à un écran d'aide, appuyez sur la touche de fonction appropriée indiquée dans la ligne au bas de l'écran.

Lorsque vous démarrez le programme d'installation, gardez deux choses à l'esprit :

- L'invite `boot` : lance automatiquement le programme d'installation à défaut de réaction dans la minute. Pour désactiver cette fonction, appuyez sur la touche de fonction de l'un des écrans d'aide.
- Si vous appuyez sur la touche de fonction de l'un des écrans d'aide, quelques instants sont nécessaires pour la lecture de l'écran à partir de la disquette.

Normalement, il suffit d'appuyer sur la touche [Entrée] pour démarrer. Lisez les messages de démarrage pour voir si le noyau Linux détecte le matériel. S'il ne le détecte pas correctement, il peut être nécessaire de recommencer l'installation en mode "expert". S'il détecte correctement le matériel, passez à la section suivante.

Autres options de démarrage

Pour lancer le mode expert, entrez la commande d'amorçage suivante :

```
boot: linux expert
```

Si vous ne souhaitez pas effectuer une installation graphique du CD-ROM, lancez le mode texte en entrant la commande d'amorçage suivante :

```
boot: text
```

Pour de plus amples informations sur l'installation, reportez-vous au Chapitre 5, *Installation de Red Hat Linux en mode texte*.

La commande servant à démarrer une **installation série** a changé. Si vous voulez effectuer une installation en mode série, entrez la commande suivante :

```
boot: linux console=<périphérique>
```

Dans la commande ci-dessus, *<périphérique>* doit être remplacé par le périphérique que vous utilisez (tel que `ttyS0` ou `ttyS1`).

Pour obtenir une boîte de dialogue permettant de configurer d'autres périphériques (tels que les périphériques ISA), inclure la commande `'isa'` :

```
boot: linux isa
```

Le message d'amorçage initial ne contiendra aucune référence aux cartes SCSI ou de réseau. Cela est normal, car ces périphériques sont gérés par des modules chargés durant l'installation.

Options du noyau

Les options peuvent être passées au noyau. Par exemple, pour que le noyau utilise toute la mémoire d'un système de 128 Mo, entrez :

```
boot: linux mem=128M
```

Après avoir entré les options, appuyez sur [Entrée] pour redémarrer le système.

Si vous devez spécifier des options de démarrage pour votre matériel, prenez-en note car elles vous seront demandées dans la section Configuration de LILO de l'installation (pour plus d'informations, reportez-vous à la Section 4.14, *Installation de LILO*).

Démarrage sans disquette

Le CD-ROM Red Hat Linux/x86 peut être lancé par les ordinateurs qui prennent en charge les CD-ROMs amorçables. Certains ordinateurs ne gèrent pas cette fonction, donc si votre système ne peut pas démarrer à partir d'un CD-ROM, vous pouvez démarrer l'installation en utilisant une autre méthode, réservée aux ordinateurs équipés de processeur X86.

Si votre système est doté de MS-DOS, l'installation peut être démarrée à partir du lecteur de CD-ROM sans utiliser de disquette d'amorçage.

Pour ce faire (en supposant que votre lecteur de CD-ROM soit désigné par la lettre d:), entrez les commandes suivantes :

```
C:\> d:
D:\> cd \dosutils
D:\dosutils> autoboot.bat
```

Cette méthode ne fonctionne pas dans une fenêtre DOS ; le fichier `autoboot.bat` doit être exécuté avec DOS comme unique système d'exploitation. En d'autres termes, pas avec Windows.

Si votre ordinateur ne peut pas démarrer directement à partir d'un CD-ROM (et si vous ne pouvez pas utiliser un démarrage automatique sous DOS), vous devrez recourir à une disquette d'amorçage.

4.3 Sélection d'une méthode d'installation

Ensuite vous serez invité à choisir la méthode d'installation de votre choix. Si vous désirez suivre les instructions contenues dans ce chapitre, choisissez **CD-ROM**. Vous pouvez également installer Red Hat Linux en utilisant l'une des méthodes de base ci-dessous :

CD-ROM

Vous devez disposer d'un lecteur de CD-ROM et du CD-ROM Red Hat Linux. Cette méthode requiert un CD-ROM amorçable ou une disquette d'amorçage ordinaire ou PCMCIA.

Disque dur

Vous devez copier les fichiers Red Hat Linux sur un disque dur local. Reportez-vous au Chapitre 5, *Installation de Red Hat Linux en mode texte* pour obtenir des instructions sur l'installation à partir d'un disque dur. Cette méthode requiert une disquette d'amorçage ordinaire ou PCMCIA.

Image NFS

Vous voulez procéder à une installation à partir d'un serveur d'images NFS exportant le CD-ROM Red Hat Linux ou une image miroir de Red Hat Linux. Cette méthode requiert une disquette d'amorçage réseau ou PCMCIA. Reportez-vous au Chapitre 5, *Installation de Red Hat Linux en mode texte* pour obtenir des instructions sur l'installation réseau. Remarque : les installations NFS sont également possibles en mode graphique.

FTP

Vous voulez procéder à l'installation directement à partir d'un serveur FTP. Cette méthode requiert une disquette d'amorçage réseau ou PCMCIA. Reportez-vous au Chapitre 5, *Installation de Red Hat Linux en mode texte* pour obtenir des instructions sur l'installation FTP.

HTTP

Vous voulez procéder à l'installation directement à partir d'un serveur Web HTTP. Cette méthode requiert une disquette d'amorçage réseau ou PCMCIA. Reportez-vous au Chapitre 5, *Installation de Red Hat Linux en mode texte* pour obtenir des instructions sur l'installation HTTP.

4.4 Lancement de l'installation

Si vous envisagez de procéder à l'installation à partir du CD-ROM en utilisant l'interface graphique, poursuivez votre lecture.

Remarque

Si vous préférez opter pour une installation personnalisée en mode texte, redémarrez le système. A l'invite `boot :`, entrez `text`. Pour plus d'informations à ce sujet, reportez-vous au Chapitre 5, *Installation de Red Hat Linux en mode texte*.

4.4.1 Installation à partir du CD-ROM

Pour installer Red Hat Linux à partir du CD-ROM, sélectionnez **CD-ROM**, puis cliquez sur **OK**. Lorsque le système vous y invite, insérez le CD-ROM Red Hat Linux dans le lecteur (si vous n'avez pas démarré le système à partir du CD-ROM). Cliquez sur **OK** et appuyez ensuite sur [Entrée].

Le programme d'installation examine votre système en essayant d'identifier le lecteur de CD-ROM. Il commence par rechercher un lecteur de CD-ROM IDE (également appelé ATAPI). S'il en détecte un, vous passez à l'étape suivante du processus d'installation (voir la Section 4.5, *Sélection de la langue*).

Remarque

Pour abandonner le processus d'installation à ce stade, redémarrez l'ordinateur et retirez la disquette d'amorçage ou le CD-ROM. Vous pouvez annuler l'installation en toute sécurité et à tout moment avant l'affichage de l'écran **Début de l'installation** (pour plus d'informations, reportez-vous à la Section 4.23, *Début de l'installation*).

Si aucun lecteur n'est sélectionné, vous êtes invité à indiquer le type de lecteur de CD-ROM équipant votre système. Choisissez l'un des types suivants :

SCSI

Sélectionnez cette option si le lecteur de CD-ROM est connecté à une carte SCSI prise en charge ; le programme d'installation vous demande ensuite de sélectionner un pilote SCSI. Sélectionnez le pilote le plus adapté à votre carte. Le cas échéant, vous pouvez également spécifier des options pour le pilote ; toutefois, la plupart des pilotes détecteront votre carte SCSI automatiquement.

Other

Si le lecteur de CD-ROM n'est ni du type IDE ni du type SCSI, il entre dans cette catégorie. Il peut s'agir, par exemple, de cartes son munies d'interfaces CD-ROM propriétaires. Le programme d'installation présente une liste de pilotes pour les lecteurs de CD-ROM pris en charge ; sélectionnez un pilote et, le cas échéant, spécifiez des options.

Conseil

Vous trouverez une liste partielle des paramètres facultatifs pour les lecteurs de CD-ROM dans *Guide de référence officiel Red Hat Linux* (annexe *Paramètres généraux et modules*).

Lecteur de CD-ROM IDE non détecté

Si le programme d'installation ne détecte pas le lecteur de CD-ROM IDE (ATAPI), et s'il vous demande d'indiquer le type de lecteur de CD-ROM équipant l'ordinateur, relancez l'installation, puis, à l'invite `boot :`, entrez `linux hdX=cdrom`. Remplacez `X` par l'une des lettres suivantes, selon l'interface à laquelle l'unité est connectée, et selon qu'elle est configurée comme maître ou esclave :

- a — Premier contrôleur IDE, maître
- b — Premier contrôleur IDE, esclave
- c — Second contrôleur IDE, maître
- d — Second contrôleur IDE, esclave

Si vous disposez d'un troisième et/ou quatrième contrôleur, continuez simplement à attribuer des lettres par ordre alphabétique, en passant d'un contrôleur à l'autre et du maître à l'esclave.

4.5 Sélection de la langue

A l'aide de la souris, sélectionnez la langue que vous voulez utiliser pour l'installation et la langue par défaut du système (voir Figure 4-1, *Sélection de la langue*).

La sélection de la langue appropriée vous aidera également à cibler votre configuration de fuseau horaire lors d'une phase ultérieure de l'installation. Le programme d'installation tentera de définir le fuseau horaire approprié sur la base des valeurs spécifiées.

Figure 4–1 Sélection de la langue



4.6 Configuration du clavier

Sélectionnez le modèle le plus adapté à votre système (voir Figure 4–2, *Configuration du clavier*). A défaut de correspondance exacte, sélectionnez le modèle **générique** correspondant le mieux à votre type de clavier (par exemple, **Generic 101-key PC**).

Ensuite, sélectionnez le type de disposition approprié (par exemple, Français).

La création de caractères spéciaux à l'aide de plusieurs touches (tels que ç, à et ô) s'effectue à l'aide des "touches mortes" (séquences de touches). Ces touches sont activées par défaut. Si vous ne voulez pas les utiliser, cliquez sur **Désactiver touches mortes**.

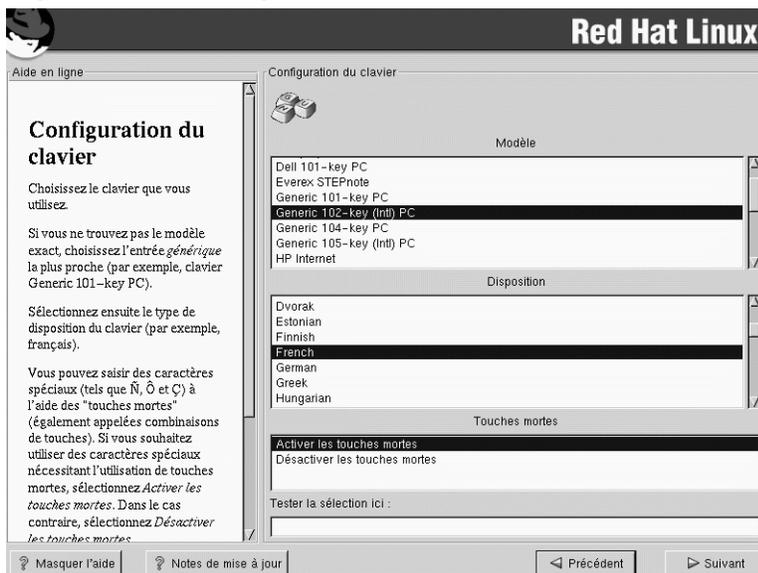
Pour tester la configuration de votre clavier, entrez du texte dans la zone de texte vide située en bas de l'écran.

Conseil

Pour modifier le type de clavier après l'installation, ouvrez une session en tant que root et utilisez la commande `/usr/sbin/kbdconfig` ; vous pouvez également entrer `setup` à l'invite root.

Pour vous connecter en tant que root, entrez `su -` à l'invite du shell dans une fenêtre de terminal et appuyez sur [Entrée]. Spécifiez ensuite votre mot de passe root et appuyez à nouveau sur [Entrée].

Figure 4–2 Configuration du clavier



4.7 Configuration de la souris

Sélectionnez le type de souris approprié pour votre système. A défaut de correspondance exacte, sélectionnez un type de souris dont vous êtes certain qu'il est compatible avec votre système (voir la Figure 4–3, *Configuration de la souris*).

Pour déterminer l'interface de votre souris, remontez le câble de celle-ci jusqu'à son connecteur. Si celui-ci se branche à une prise rectangulaire, il s'agit d'une souris série. S'il est circulaire, il s'agit

d'une souris PS/2. Si vous effectuez l'installation de Red Hat Linux sur un ordinateur portable, le plus souvent, le périphérique de pointage sera compatible PS/2.

Si vous ne trouvez pas de souris dont vous êtes certain qu'elle soit compatible avec votre système, sélectionnez l'une des entrées **génériques**, en fonction du nombre de boutons de votre souris et de son interface.

Figure 4-3 Configuration de la souris



Si vous disposez d'une souris PS/2 ou Bus, il est inutile de sélectionner un port et un périphérique. Si vous disposez d'une souris série, sélectionnez soigneusement le périphérique auquel elle est connectée.

La case à cocher **Emulation de souris à trois boutons** permet d'utiliser une souris à deux boutons comme si elle en avait trois. En règle générale, l'utilisation du système X Window s'avère plus simple avec une souris à trois boutons. Si vous activez cette case à cocher, vous pouvez émuler un troisième bouton "central" en appuyant simultanément sur les deux boutons.

Conseil

Pour modifier la configuration de la souris après l'installation, ouvrez une session en tant que root. Utilisez ensuite la commande `/usr/sbin/mouseconfig` à l'invite du shell.

Pour configurer la souris pour un gaucher, il est possible de redéfinir les fonctions des boutons. Pour ce faire, vous devez démarrer le système Red Hat Linux, vous connecter en tant que root et entrer `gpm -B 321` à l'invite du shell.

4.8 Red Hat Linux vous souhaite la bienvenue

L'écran **Bienvenue** ne vous demande aucune information. Consultez le texte d'aide dans la fenêtre de gauche pour obtenir des instructions et informations supplémentaires sur l'enregistrement de votre Red Hat Linux officiel.

Masquer l'aide est ouvert par défaut. Toutefois, si vous ne souhaitez pas visualiser les informations d'aide, cliquez sur le bouton **Masquer l'aide** afin de réduire l'écran.

Cliquez sur le bouton **Suivant** pour continuer.

4.9 Options d'installation

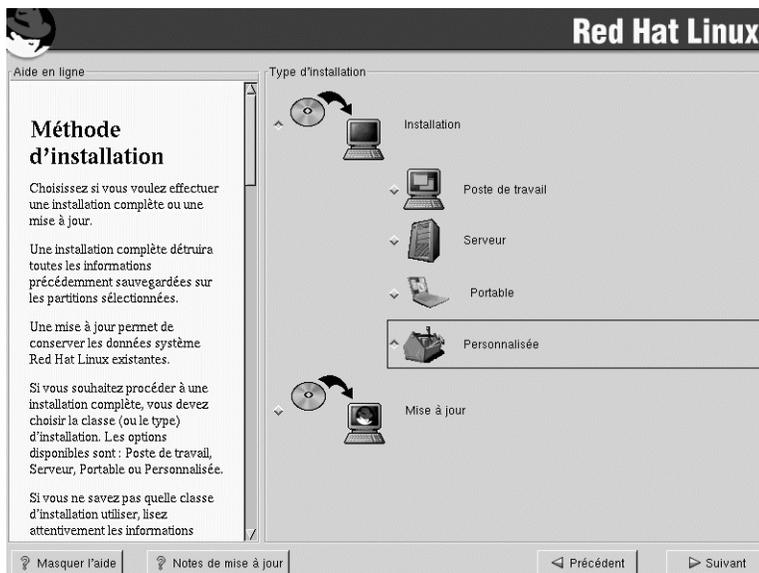
Remarque

Avant de choisir un type d'installation, souvenez-vous que vous pouvez installer Red Hat Linux sans repartitionner le disque dur si votre système comprend une partition FAT (DOS/Windows) offrant un espace libre suffisant. Cette méthode est parfaitement appropriée pour les nouveaux utilisateurs de Linux soucieux d'essayer Red Hat Linux moyennant un temps d'interruption minimum de l'ordinateur. Pour plus de détails sur cette méthode, reportez-vous à l'Annexe B, *Installation sans partitionnement*.

Choisissez si vous voulez procéder à une installation complète ou à une simple mise à niveau du système (reportez-vous à la Figure 4-4, *Choix entre installation et mise à jour*).

Red Hat Linux vous permet de sélectionner le type d'installation qui répond le mieux à vos besoins. Les installations disponibles sont : **Poste de travail**, **Serveur**, **Portable**, **Personnalisée** ou **Mise à jour**.

Figure 4–4 Choix entre installation et mise à jour



Pour procéder à une mise à jour, reportez-vous à l'Annexe A, *Mise à jour du système actuel*.

Pour plus d'informations sur les différents types d'installation, reportez-vous à la Section 2.5, *Etape 5 - L'installation de classe Poste de travail est-elle adaptée à vos besoins ?*.

4.10 Partitionnement automatique

Le partitionnement automatique vous permet de procéder à une installation sans devoir partitionner manuellement les lecteurs. Si vous ne vous sentez pas capable de partitionner manuellement votre système, le partitionnement automatique semble être la solution tout indiquée.

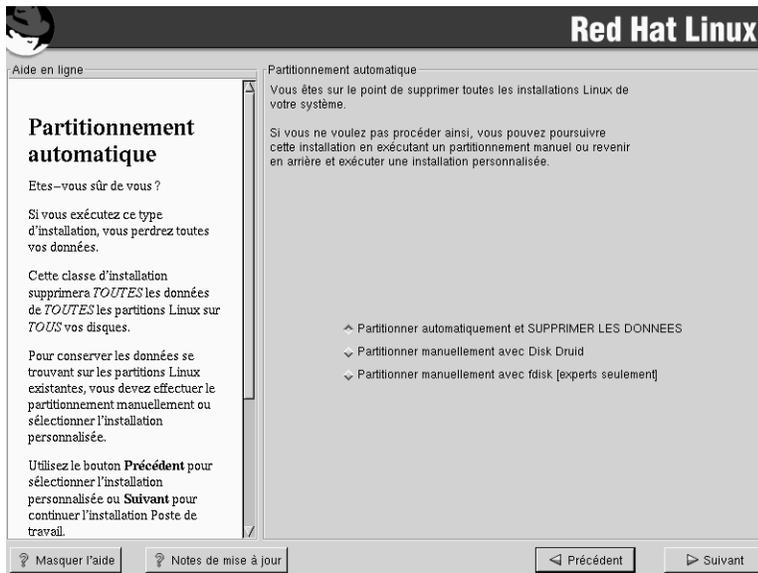
Remarque

Si l'écran **Partitionnement automatique** ne s'affiche pas, cela signifie que vous ne disposez pas d'un espace disque suffisant pour exécuter cette option d'installation. Vous pouvez quitter le programme d'installation et libérer de l'espace disque ou effectuer un partitionnement manuel.

Dans cet écran, vous pouvez choisir d'exécuter un partitionnement automatique, d'exécuter un partitionnement manuel à l'aide de Disk Druid ou fdisk ou encore sélectionner une méthode d'installation différente en cliquant sur le bouton **Précédent** (voir Figure 4-5, *Partitionnement automatique*).

Si vous ne voulez *pas* perdre tout ou partie de vos données, optez soit pour un partitionnement manuel, soit pour un autre type d'installation.

Figure 4-5 Partitionnement automatique



Une installation Poste de travail, Personnalisée-ou Portable effectuée avec le partitionnement automatique supprime toutes les données de toute partition Linux existante.

Si vous ne voulez pas installer Red Hat Linux sur votre bloc de démarrage maître ou si vous souhaitez utiliser un gestionnaire de démarrage autre que LILO, ne choisissez pas cette méthode d'installation.



Dans le cadre d'une installation de la classe Serveur, un partitionnement automatique aura pour effet de supprimer toutes les données de toutes les partitions sur tous les disques durs.

Si vous avez un autre système d'exploitation et que vous désirez le conserver, si vous ne voulez pas que Red Hat Linux soit installé sur le bloc de démarrage maître (MBR) ou si vous voulez utiliser un gestionnaire de démarrage autre que LILO, ne choisissez pas cette méthode d'installation.

Si vous hésitez sur le mode de partitionnement du système, consultez le chapitre traitant du partitionnement dans *Guide de référence officiel Red Hat Linux* (disponible sur le CD-ROM de documentation).

4.11 Partitionnement du système

Si vous optez pour un **partitionnement automatique**, passez à la Section 4.15, *Configuration du réseau*.

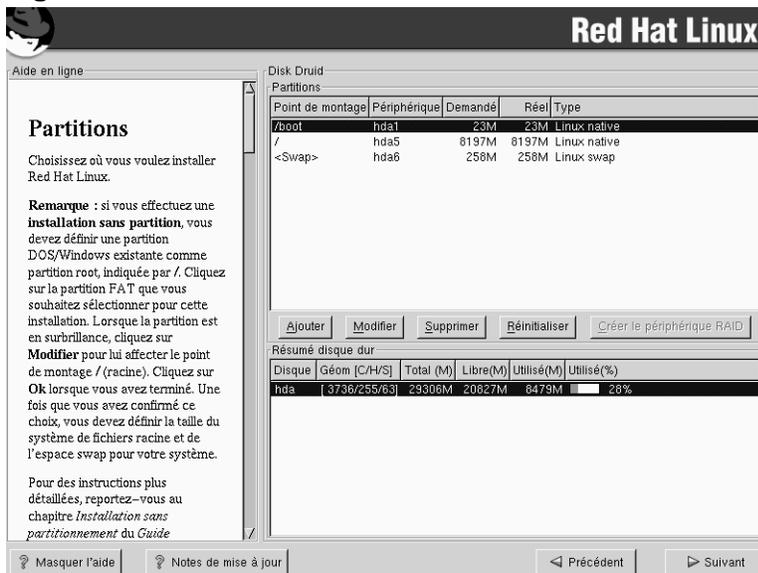
Si vous optez pour un **partitionnement manuel avec fdisk**, passez à la Section 4.12, *Partitionnement avec fdisk*.

A ce stade, il vous appartient d'indiquer au programme où installer Red Hat Linux. Pour ce faire, vous devez définir des points de montage pour un ou plusieurs disques sur lesquels Red Hat Linux sera installé. A ce stade, il peut également être nécessaire de créer et/ou de supprimer des partitions (voir la Figure 4–6, *Partitionnement avec Disk Druid*).

Remarque

Si vous n'avez pas encore défini la configuration des partitions, reportez-vous à l'annexe du *Guide de référence officiel Red Hat Linux*. Vous avez besoin au minimum d'une partition root de taille adéquate et d'une partition swap de 32 Mo.

Figure 4–6 Partitionnement avec Disk Druid



L'outil de partitionnement utilisé dans Red Hat Linux 7.1 est Disk Druid. Sauf dans certains cas exceptionnels, Disk Druid peut satisfaire les conditions de partitionnement d'une installation type de Red Hat Linux.

4.11.1 Champs de partitions

Chaque ligne de la section **Partitions** représente une partition du disque et comprend cinq champs différents :

- **Point de montage** : Un point de montage est l'emplacement à l'intérieur de la hiérarchie des répertoires où se trouve un volume. Le volume est "monté" à cet emplacement. Ce champ montre l'endroit où la partition sera montée. Si une partition existe et si elle n'a pas été définie, il est nécessaire d'indiquer son point de montage. Pour ce faire, double-cliquez sur la partition ou cliquez sur le bouton **Modifier**.
- **Périphérique** : Ce champ affiche le nom périphérique de la partition.
- **Requis** : Ce champ montre la taille d'origine de la partition. Pour redéfinir la taille d'une partition, supprimez la partition courante et créez-la à nouveau en utilisant le bouton **Ajouter**.
- **Actuel** : Ce champ montre l'espace alloué à la partition.

- **Type** : Ce champ montre le type de partition (par exemple, Linux Native ou DOS).

4.11.2 Schéma de partitionnement recommandé

A moins que vous n'ayez une raison pour agir différemment, nous vous recommandons de créer les partitions suivantes :

- Une partition swap (d'au moins 32 Mo) — Les partitions swap permettent de prendre en charge la mémoire virtuelle. Autrement dit, les données sont enregistrées sur une partition swap lorsque la RAM est insuffisante pour stocker les données que traite le système. Si l'ordinateur ne dispose pas de plus de 16 Mo de RAM, vous *devez* créer une partition swap. Même si votre ordinateur dispose d'une mémoire vive plus importante, nous vous conseillons de créer une partition swap. La taille minimum d'une partition swap doit être égale à deux fois la mémoire de votre ordinateur ou à 32 Mo, mais elle ne doit pas dépasser 128 Mo. Dans Disk Druid, le champ de partitions pour swap doit ressembler à :

```
<Swap> hda6 64M 64M Linux swap
```

- Partition `/boot` (maximum 32 Mo) — La partition montée sur `/boot` contient le noyau du système d'exploitation (qui permet au système de démarrer Red Hat Linux), de même que les fichiers utilisés durant le processus de démarrage. En raison des limitations liées à la plupart des BIOS des PC, nous vous conseillons de créer une partition de petite taille pour conserver ces fichiers. La taille de cette partition ne doit pas dépasser 32 Mo. Dans Disk Druid, le champ de partition pour `/boot` doit ressembler à :

```
/boot hda1 16M 16M Linux native
```



Si votre disque dur dépasse 1024 cylindres, vous devez créer une partition `/boot` pour que la partition `/` (root) puisse utiliser tout l'espace restant sur le disque.

- Partition `root` (entre 1,2 et 2,4 Go) — C'est l'endroit où `/` (le répertoire root) réside. Dans cette configuration, tous les fichiers (à l'exception de ceux stockés dans `/boot`) résident sur la partition root. Une partition root de 1,2 Go permet une installation de type poste de travail (avec *très* peu d'espace libre), tandis qu'une partition root de 2,4 Go permet d'installer l'ensemble des paquetages. Dans Disk Druid, le champ de partition pour `/` doit ressembler à :

```
/ hda5 3734M 3734M Linux native
```

4.11.3 Problèmes lors de l'ajout d'une partition

Si vous tentez de créer une partition et que DiskDruid n'est pas en mesure d'accéder à votre requête, il affiche une boîte de dialogue contenant la liste des partitions non allouées, ainsi que la raison pour laquelle elles n'ont pas pu l'être. Là où les partitions non allouées sont également affichées dans l'écran principal de Disk Druid (vous devrez peut-être faire défiler la section **Partitions** pour les visualiser).

Lorsque vous faites défiler la section **Partitions**, vous pouvez rencontrer le message **Partitions demandées non allouées** écrit en rouge, suivi d'une ou plusieurs partitions. La cause de ce message peut être le manque d'espace libre pour la partition. De toute façon, la raison pour laquelle la partition reste non allouée s'affichera après le point de montage demandé par la partition.

Pour corriger une partition demandée non allouée, déplacez-la vers un autre lecteur disposant de l'espace nécessaire, redimensionnez la partition de manière à ce qu'elle tienne sur le lecteur en cours ou supprimez-la totalement. Pour modifier une partition, sélectionnez une partition et utilisez le bouton **Modifier** ou double-cliquez sur la partition.

4.11.4 Résumés disque

Chaque ligne de la section **Résumés disque** représente un disque dur du système. Chaque ligne contient les champs suivants :

- **Disque** : Ce champ montre le nom du lecteur du disque dur.
- **Geom [C/H/S]** : Ce champ montre la géométrie du disque dur. La géométrie comporte trois nombres représentant le nombre de cylindres, de têtes et de secteurs, comme indiqué par le disque.
- **Total** : Ce champ montre, en méga-octets, l'espace total disponible sur le disque dur.
- **Libre** : Ce champ montre, en méga-octets, la quantité de disque dur non allouée.
- **Utilisé** : Ces champs montrent, en méga-octets et en pourcentage, la quantité de disque dur allouée aux partitions.

Le champ **Résumés disque** a pour seul but d'indiquer la configuration disque de votre ordinateur. Il ne spécifie pas le disque dur pour une partition particulière. Pour cela, utilisez le champ **Disques disponibles** contenu dans la section Section 4.11.6, *Ajout de partitions*.

4.11.5 Boutons de Disk Druid

Ces boutons contrôlent les actions de Disk Druid. Ils permettent d'ajouter et de supprimer des partitions ainsi que de changer les attributs des partitions existantes. Les boutons de cet écran servent aussi à accepter les changements effectués et à quitter Disk Druid. Pour plus d'informations, examinez dans l'ordre chaque bouton.

- **Ajouter** : Ce bouton permet de demander une nouvelle partition. Une boîte de dialogue s'affiche contenant des champs (tels que le point de montage et la taille) qui doivent être saisis.
- **Modifier** : Ce bouton permet de modifier les attributs de la partition sélectionnée dans la section **Partitions**. Une fois le bouton sélectionné, une boîte de dialogue s'affiche. Certains ou tous les champs peuvent être modifiés si les informations concernant les partitions ont été écrites sur le disque.
- **Supprimer** : Ce bouton permet de supprimer la partition en surbrillance dans la section **Partitions disque actuelles**. Vous devrez confirmer la suppression de toute partition.
- **RAZ** : Ce bouton permet de ramener Disk Druid à son état d'origine. En sélectionnant ce bouton, tous les changements apportés aux partitions seront annulés.
- **Créer le périphérique RAID** : Ce bouton permet d'utiliser certaines partitions de disque de manière redondante. *Ne l'utilisez que si vous avez déjà utilisé RAID*. Pour plus d'informations sur RAID, reportez-vous à la section *RAID (Redundant Array of Independent Disks)* contenue dans le *Guide de référence officiel Red Hat Linux*.

4.11.6 Ajout de partitions

Pour ajouter une nouvelle partition, appuyez sur le bouton **Ajouter**. Une boîte de dialogue s'affiche.

Remarque

Vous devrez consacrer au moins une partition à Red Hat Linux. Pour plus d'informations, reportez-vous à l'*Introduction aux partitions de disque* dans le *Guide de référence officiel Red Hat Linux*.

- **Point de montage** : Mettez en surbrillance la partition et entrez le point de montage. Par exemple, si la partition actuelle doit correspondre à la partition root, entrez /; entrez **/boot** pour la partition **/boot** etc. Le point de montage peut aussi être choisi en utilisant le menu déroulant.
 - **Taille (Mo)** : Entrez la taille (en méga-octets) de la partition. Le premier numéro de ce champ est un "1". S'il reste inchangé, vous aurez une partition de 1 Mo.
 - **Utiliser esp. restant** : Cette case à cocher indique si la taille saisie dans le champ précédent doit être considérée comme la taille exacte de la partition ou comme sa taille minimum. Une fois la case sélectionnée, la partition augmentera jusqu'à occuper tout l'espace libre sur le disque dur et augmentera/diminuera au fur et à mesure que d'autres partitions seront modifiées. Vous pouvez rendre des partitions extensibles. De cette façon, tout l'espace libre restant sera partagé entre les partitions extensibles.
-

- **Type de partition** : Ce champ contient une liste des différents types de partition (tels que Linux Native ou DOS). Sélectionnez le type de partition approprié avec la souris.
- **Disques disponibles** : Ce champ contient une liste des disques durs installés sur votre système. Si la case à cocher d'un disque dur est en surbrillance, alors il est possible de créer une partition sur ce disque. Si la case *n'est pas* sélectionnée, la partition ne sera *jamais* créée sur ce disque. En utilisant différents paramètres de case à cocher, vous pouvez décider la façon dont Disk Druid positionnera les partitions ou bien laisser Disk Druid décider lui-même où les placer.
- **Ok** : Sélectionnez **Ok** une fois que vous êtes satisfait des paramètres et que vous désirez créer la partition.
- **Annuler** : Sélectionnez **Annuler** si vous ne voulez pas créer de partition.

4.11.7 Modification d'une partition

Pour modifier une partition, sélectionnez le bouton **Modifier** ou double-cliquez sur la partition existante.

Remarque

Si la partition existait déjà sur le disque dur, vous ne pourrez modifier que son point de montage. Pour apporter d'autres modifications, vous devrez supprimer la partition et la créer à nouveau.

4.11.8 Suppression d'une partition

Pour supprimer une partition, mettez-la en surbrillance dans la section **Partitions** et double-cliquez sur le bouton **Supprimer**. Vous serez invité à confirmer la suppression.

Pour plus de détails sur l'installation, passez à la section Section 4.13, *Formatage de partitions*.

4.12 Partitionnement avec fdisk

Cette section explique comment partitionner le système avec **fdisk**. Si vous n'utilisez pas **fdisk**, passez à la section Section 4.10, *Partitionnement automatique* pour effectuer un partitionnement automatique, ou bien à la Section 4.11, *Partitionnement du système* pour partitionner avec Disk Druid.



Nous vous déconseillons d'utiliser fdisk, à moins que vous ne connaissiez déjà son fonctionnement.

Disk Druid est plus facile à comprendre que fdisk. Pour quitter fdisk, cliquez sur **Retour** pour retourner à l'écran précédant, désélectionnez fdisk, puis cliquez sur **Suivant**.

Si vous avez choisi d'utiliser fdisk, l'écran suivant vous demandera de sélectionner un disque à partitionner.

Une fois que vous avez choisi le disque à partitionner, l'écran des commandes de fdisk s'affiche. Si vous ne savez pas quelle commande utiliser, entrez [m] à l'invite.

Une fois terminé, entrez [w] pour enregistrer les changements et quitter. Vous retournerez à l'écran initial de fdisk et vous pourrez choisir entre partitionner un autre disque et continuer l'installation.

Une fois le ou les disques partitionnés, cliquez sur **Suivant**. Utilisez ensuite Disk Druid pour attribuer les points de montage aux partitions que vous venez de créer avec fdisk.

Vous ne pourrez pas ajouter de nouvelles partitions avec Disk Druid, mais vous pourrez modifier les points de montage des partitions déjà créées.

Pour chaque partition créée avec fdisk, cliquez sur le bouton **Modifier**, choisissez dans le menu déroulant le point de montage approprié et cliquez sur **OK**.

Pour plus d'informations sur l'installation, passez à la section Section 4.13, *Formatage de partitions*.

4.13 Formatage de partitions

Après avoir été créées, les partitions doivent être formatées. Sélectionnez les partitions à formater. Toutes les nouvelles partitions doivent être formatées, ainsi que les partitions existantes contenant des données dont vous n'avez plus besoin. Les partitions telles que /home et /usr/local ne doivent pas être formatées si elles contiennent des données que vous souhaitez conserver (voir Figure 4-7, *Choix des partitions à formater*).

Figure 4–7 Choix des partitions à formater



Si vous souhaitez rechercher les blocs défectueux lors du formatage de chaque système de fichiers, activez l'option de **Vérification des blocs défectueux pendant le formatage**. La détection des blocs défectueux permet d'éviter la perte de données ; les blocs défectueux d'un lecteur sont ainsi repérés et répertoriés afin d'empêcher toute utilisation ultérieure.

Remarque

La **Vérification des blocs défectueux pendant le formatage** peut allonger sensiblement la durée totale de l'installation. En effet, étant donné la taille importante de la plupart des disques durs actuels, la détection d'éventuels blocs défectueux peut prendre un certain temps. Si vous choisissez de rechercher les blocs défectueux, vous pouvez surveiller l'état de votre recherche sur la console virtuelle n 6.

4.14 Installation de LILO

Si vous effectuez une installation de type poste de travail, serveur ou portable, passez à la Section 4.15, *Configuration du réseau*.

Pour pouvoir démarrer votre système Red Hat Linux, installez LILO (le *Linux LO*ader). Vous pouvez installer LILO à deux endroits :

Bloc de démarrage maître (MBR)

Le bloc de démarrage maître est l'emplacement recommandé pour installer LILO, à moins qu'il ne démarre déjà un autre chargeur de système d'exploitation tel que System Commander ou le gestionnaire de démarrage de OS/2. Le bloc de démarrage maître est une zone spéciale de votre disque dur, automatiquement chargée par le BIOS de votre ordinateur. C'est le premier point à partir duquel LILO peut prendre le contrôle du processus. Si vous installez LILO dans le bloc de démarrage maître, l'invite `LILLO:` s'affiche. Vous pouvez ensuite démarrer Red Hat Linux ou tout autre système d'exploitation pour le démarrage duquel vous avez configuré LILO.

Premier secteur de votre partition root

Option recommandée si vous utilisez déjà un autre chargeur de démarrage sur le système (tel que le gestionnaire de démarrage de OS/2). Dans ce cas, l'autre chargeur de démarrage prend le contrôle du premier. Vous pouvez ensuite configurer ce chargeur de démarrage pour qu'il lance LILO (qui démarre ensuite Red Hat Linux).

Si vous décidez d'installer LILO, sélectionnez l'emplacement du système ou vous voulez l'installer (voir Figure 4-8, *Configuration de LILO*). Si votre système n'utilise que Red Hat Linux, choisissez le bloc de démarrage maître (MBR). Pour les systèmes sous Windows 95/98, installez également LILO sur le bloc de démarrage maître de sorte que LILO puisse démarrer les deux systèmes d'exploitation.

Si vous utilisez Windows NT (et voulez installer LILO), installez LILO sur le premier secteur de la partition root, et non sur le bloc de démarrage maître. Veillez à créer une disquette d'amorçage. Dans ce cas, vous pouvez utiliser la disquette d'amorçage ou configurer le chargeur du système NT pour qu'il démarre LILO à partir du premier secteur de la partition root.

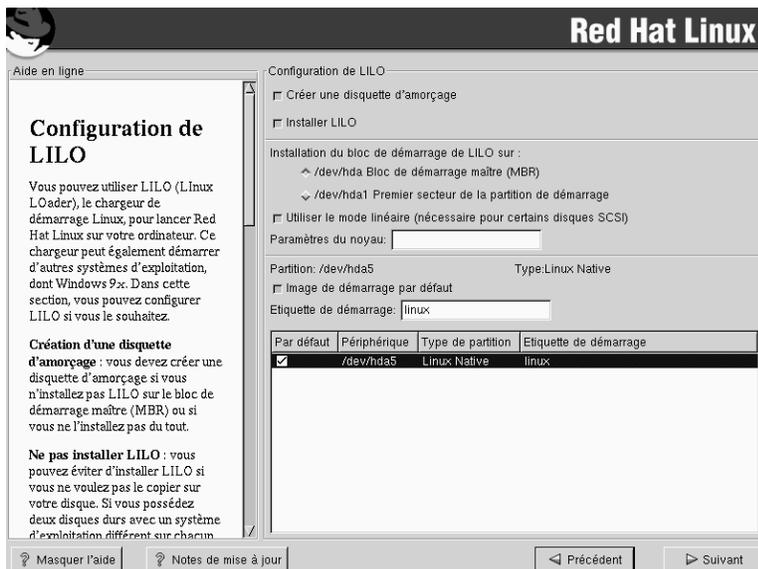
Consultez le site <http://www.linuxdoc.org/HOWTO/mini/Linux+NT-Loader.html> pour plus d'informations sur la configuration de LILO et de NT.



Si, pour une raison quelconque, vous décidez de ne pas installer LILO, vous ne pourrez pas démarrer le système Red Hat Linux directement et devrez utiliser une autre méthode de démarrage (par exemple, une disquette d'amorçage). Utilisez cette option uniquement si vous êtes certain d'avoir une autre solution pour démarrer votre système Red Hat Linux !

Le bouton **Utiliser le mode linéaire** est sélectionné par défaut. Le plus souvent, le mode linéaire doit être activé ; si votre ordinateur ne peut pas utiliser le mode linéaire pour accéder aux disques durs, désactivez cette option.

Figure 4–8 Configuration de LILO



Pour ajouter des options par défaut à la commande de démarrage de LILO, entrez-les dans les **paramètres du noyau**. Les options saisies seront transmises au noyau Linux à chaque démarrage.

Chaque partition amorçable est répertoriée, y compris les partitions utilisées par d'autres systèmes d'exploitation. La partition qui contient le système de fichiers root de votre système aura une **étiquette d'amorçage de linux**. D'autres partitions pourraient aussi avoir des étiquettes de démarrage. Si vous voulez ajouter des étiquettes de démarrage pour d'autres partitions (ou modifier une étiquette de démarrage existante), cliquez une fois sur la partition pour la sélectionner. Vous pouvez ensuite changer l'étiquette.

Remarque

La colonne **Étiquette de démarrage** indique ce que vous devez entrer à l'invite `LILO` : pour démarrer le système d'exploitation souhaité. Toutefois, si vous oubliez les étiquettes de démarrage définies sur votre système, vous pouvez toujours appuyer sur `[Tab]` à l'invite `LILO` : pour afficher la liste des étiquettes de démarrage définies.

4.14.1 Configuration de LILO

Si vous voulez configurer LILO, plusieurs options s'offrent à vous :

Création d'une disquette d'amorçage -- L'option **Création d'une disquette d'amorçage** est activée par défaut. Si vous ne voulez pas créer de disquette d'amorçage, désactivez cette option. Toutefois, nous vous conseillons fortement de créer une disquette d'amorçage. Elle peut en effet être pratique pour plusieurs raisons .

Installation sans partitionnement— Si vous optez pour une installation sans partitionnement, vous devez créer une disquette d'amorçage, sans quoi vous ne pourrez pas démarrer Red Hat Linux. Si vous perdez ou endommagez cette disquette, vous ne pourrez pas démarrer Red Hat Linux.

Utilisation à la place de LILO — Vous pouvez utiliser une disquette d'amorçage au lieu de LILO. Cette fonction est pratique si vous essayez Red Hat Linux pour la première fois et si vous vous sentez plus rassuré de savoir que le processus de démarrage de votre autre système d'exploitation reste intact. Si vous disposez d'une disquette d'amorçage, il suffit, pour revenir à votre autre système d'exploitation, de retirer la disquette d'amorçage et de redémarrer le système. Si vous préférez utiliser une disquette d'amorçage au lieu de LILO, vérifiez que l'option **Installer LILO** n'est pas sélectionnée.

Utilisez-la si un autre système d'exploitation supprime LILO — Tous les systèmes d'exploitation ne sont pas aussi souples que Red Hat Linux en ce qui concerne les méthodes de démarrage prises en charge. Très souvent, l'installation ou la mise à jour d'un autre système d'exploitation peut entraîner l'écrasement du bloc de démarrage maître (contenant LILO à l'origine), rendant impossible le démarrage de Red Hat Linux. Vous pouvez utiliser la disquette d'amorçage pour démarrer Red Hat Linux afin de pouvoir réinstaller LILO.

Ne pas **Installer LILO** — Si Windows NT est installé sur votre système, *vous ne souhaitez peut-être pas installer LILO*. Si vous décidez de ne pas installer LILO pour ce motif, songez à créer une disquette d'amorçage ; dans le cas contraire, vous ne pourrez pas démarrer Linux. Vous pouvez également faire l'économie de l'installation de LILO si vous ne voulez pas enregistrer LILO sur votre disque dur. Si vous ne souhaitez pas installer LILO, assurez-vous que l'option **Installer LILO** n'est pas sélectionnée.

Conseil

Pour utiliser la disquette d'amorçage avec le mode de secours, plusieurs options s'offrent à vous

- En utilisant le CD-ROM pour démarrer, entrez **linux rescue** à l'invite `boot :`.
- En utilisant la disquette d'amorçage du réseau, entrez **linux rescue** à l'invite `boot :`. Vous êtes alors invité à récupérer l'image de secours sur le réseau.
- En utilisant la disquette d'amorçage livrée avec la distribution sous emballage Red Hat Linux, entrez **linux rescue** à l'invite `boot :`. Choisissez ensuite une méthode d'installation, puis sélectionnez une arborescence d'installation valable à partir de laquelle effectuer le chargement.

Pour plus d'informations concernant le mode de secours, reportez-vous au *Guide de personnalisation officiel Red Hat Linux*.

4.14.2 Alternatives à LILO

Si vous ne voulez pas utiliser LILO pour démarrer votre système Red Hat Linux, plusieurs options s'offrent à vous :

Disquette d'amorçage

Comme indiqué précédemment, vous pouvez utiliser la disquette d'amorçage créée par le programme d'installation (si vous avez décidé d'en créer une).

LOADLIN

Vous pouvez charger Linux à partir de MS-DOS. Malheureusement, il a besoin d'une copie du noyau Linux (et d'un disque virtuel initial, si vous avez une carte SCSI) disponible sur une partition MS-DOS. La seule méthode consiste à démarrer votre système Red Hat Linux d'une manière différente (par exemple, avec LILO sur une disquette) puis à copier le noyau sur une partition MS-DOS. LOADLIN est disponible sur le site <ftp://metalab.unc.edu/pub/Linux/system/boot/dualboot/> et divers sites miroir associés.

SYSLINUX

SYSLINUX est un programme MS-DOS très similaire à LOADLIN. Il est également disponible sur le site <ftp://metalab.unc.edu/pub/Linux/system/boot/loaders/> et d'autres sites miroir associés.

Chargeurs de démarrage disponibles dans le commerce

Par exemple, System Commander et Partition Magic qui peuvent démarrer Linux (mais requièrent l'installation de LILO dans la partition root de Linux).

4.14.3 Cartes mères SMP et LILO

Cette section est spécifique aux cartes mères SMP. Si le programme d'installation détecte une carte mère SMP sur le système, il crée automatiquement deux entrées `lilo.conf` au lieu de l'entrée unique habituelle.

Une entrée sera appelée `linux` et l'autre `linux-up`. Par défaut, le démarrage se fera sur `linux`. Toutefois, si vous avez des difficultés avec le noyau SMP, vous pouvez choisir de démarrer l'entrée `linux-up` à la place. Vous conserverez les mêmes fonctionnalités qu'auparavant, mais vous n'utiliserez qu'un seul processeur.

4.15 Configuration du réseau

Si vous n'avez pas de carte de réseau, vous ne verrez pas cet écran. Passez à la section suivante Section 4.17, *Sélection du fuseau horaire*.

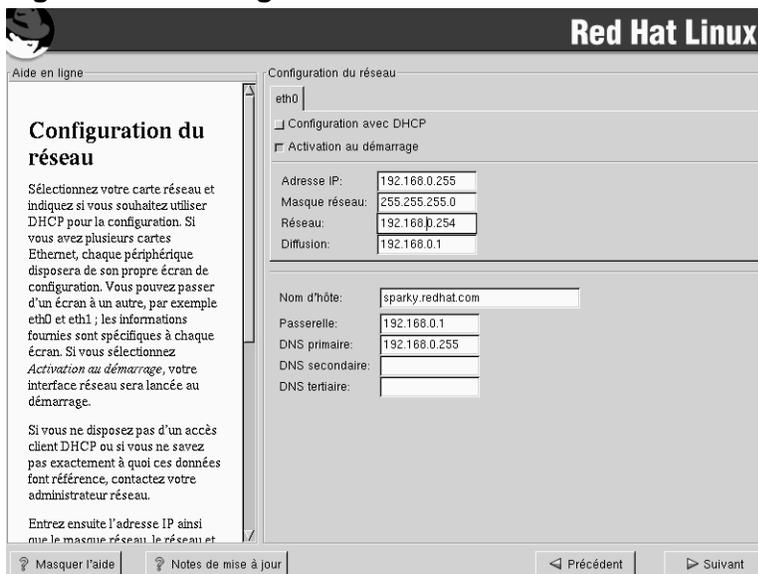
Si vous avez une carte de réseau et n'avez pas encore configuré votre réseau, vous pouvez le faire maintenant (reportez-vous à la Figure 4-9, *Configuration du réseau*).

Si vous avez plusieurs périphériques, chaque périphérique disposera de son propre écran. Vous pouvez passer d'un périphérique à l'autre (par exemple `eth0` et `eth1`) ; les informations fournies sont spécifiques à chaque écran.

Choisissez si vous voulez configurer votre adresse IP en utilisant le DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol). Si vous sélectionnez **Activer au démarrage**, votre interface réseau sera activée au démarrage. Si vous ne disposez pas d'un accès client DHCP ou si vous ne savez pas exactement à quoi ces données font référence, contactez votre administrateur réseau.

Entrez ensuite l'**Adresse IP**, le **Masque réseau**, le **Réseau** et l'adresse de **Diffusion**. En cas de doute, contactez votre administrateur système.

Figure 4–9 Configuration du réseau



Si vous disposez d'un nom de domaine complet pour le périphérique réseau, entrez-le dans le champ **Nom d'hôte**.

Conseil

Vous pouvez entrer un nom d'hôte pour votre système même si votre ordinateur ne fait pas partie d'un réseau. Si vous ne le faites pas, votre système sera identifié en tant que `localhost`.

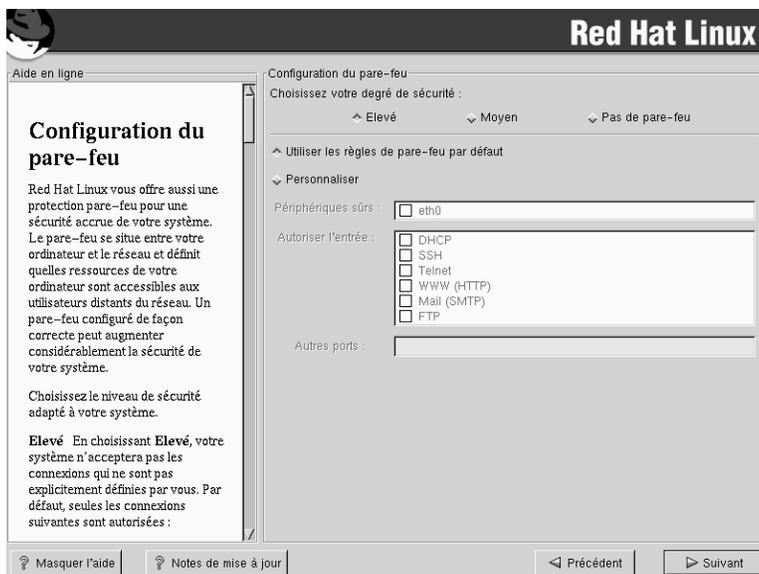
Spécifiez ensuite la **Passerelle**, le **DNS primaire** et, le cas échéant, le **DNS secondaire** et le **DNS tertiaire**).

4.16 Configuration du pare-feu

Red Hat Linux vous offre aussi une protection pare-feu pour une sécurité accrue de votre système. Le pare-feu se situe entre votre ordinateur et le réseau et définit quelles ressources de votre ordinateur sont accessibles aux utilisateurs distants du réseau. Un pare-feu configuré de façon correcte peut augmenter considérablement la sécurité de votre système.

Choisissez le niveau de sécurité adapté à votre système.

Figure 4–10 Configuration du pare-feu



Elevé

En choisissant **Elevé**, votre système n'acceptera pas les connexions (autres que les paramètres par défaut) qui ne sont pas explicitement définies par vous.

- Réponses DNS
- DHCP— toutes les interfaces réseau qui utilisent DHCP peuvent être configurées de façon correcte.

L'utilisation du bouton **Elevé** ne permet pas d'effectuer ce qui suit :

- Activation du mode FTP (le mode FTP passif, utilisé par défaut par la plupart des clients, devrait fonctionner correctement)
- Transfert des fichiers DCC IRC
- Exécution de RealAudio™
- Clients distants du système X Window

Si vous connectez votre système à Internet, mais n'envisagez pas de l'utiliser comme serveur, ceci est le choix le plus sûr. Si d'autres périphériques sont nécessaires, choisissez **Personnaliser** pour autoriser des services spécifiques à travers le pare-feu.

Moyen

En choisissant **Moyen**, votre système ne pourra pas accéder à certaines ressources. Par défaut, l'accès aux ressources suivantes n'est pas autorisé :

- ports inférieurs à 1023 — ce sont les ports standards réservés, utilisés par la plupart des services de système, comme par exemple FTP, SSH, telnet et HTTP
- port du serveur NFS (2049)
- affichage du système X Window local pour les clients X distants
- port du serveur X Font (par défaut, xfs n'écoute pas sur le réseau, il est désactivé par défaut dans le serveur des polices).

Si vous voulez autoriser des ressources telles que RealAudio™, tout en bloquant l'accès aux services de système normaux, choisissez **Moyen**. Pour autoriser des services spécifiques à travers le pare-feu, choisissez **Personnaliser**.

Pas de pare-feu

Cette option permet un accès complet et n'effectue aucun contrôle de sécurité. Il est recommandé de le sélectionner uniquement si vous êtes dans un réseau sûr (pas Internet) ou si vous envisagez d'effectuer une configuration de pare-feu plus détaillée.

Choisissez **Personnaliser** pour ajouter des périphériques sûrs ou pour autoriser d'autres interfaces en entrée.

Périphériques sûrs

L'utilisation du bouton **Périphériques sûrs** permet d'autoriser tout le trafic provenant d'un périphérique. Par exemple, si vous êtes sur un réseau local, et que vous vous connectez à Internet via une connexion PPP, vous pouvez contrôler si **eth0** doit laisser passer tout le trafic provenant de votre réseau local. Si vous configurez **eth0** en tant que périphérique sûr, tout le trafic sur la carte Ethernet est autorisé, mais l'interface ppp0 reste toujours protégée par le pare-feu. Si vous voulez limiter le trafic sur une interface, ne la sélectionnez pas.

Il n'est pas recommandé de sélectionner le bouton **Périphérique sûr** pour les périphériques qui sont connectés à des réseaux publics tels qu'Internet.

Autoriser l'entrée

Ce bouton permet de laisser passer des services spécifiés à travers le pare-feu. Remarque : dans le cas d'une installation de la classe Poste de travail, la plupart de ces services ne sont *pas* présents sur le système.

DHCP

Ce bouton autorise les questions et les réponses DHCP et permet à toute interface de réseau qui utilise le DHCP de définir son adresse IP. Le DHCP est normalement activé. Si DHCP n'est pas activé, votre ordinateur ne pourra plus obtenir une adresse IP.

SSH

Secure *S*hell (SSH) est une série d'outils pour se connecter à des ordinateurs distants et y exécuter des commandes. Si vous envisagez d'accéder à votre ordinateur distant via l'application SSH par une interface de pare-feu, activez cette fonction. Pour pouvoir vous connecter à un ordinateur distant via SSH, installez le paquetage `openssh-server`.

Telnet

Telnet est un protocole qui permet de se connecter à des ordinateurs distants. Il n'est pas crypté et fournit une faible protection contre les attaques du réseau. L'activation de Telnet n'est pas recommandée. Pour pouvoir utiliser cette option, installez le paquetage de `telnet-server`.

WWW (HTTP)

Le protocole HTTP est utilisé par Apache (et par d'autres serveurs Web) pour la gestion des pages Web. Si vous envisagez de rendre votre serveur Web public, activez cette fonction. Cette option n'est pas nécessaire pour afficher les pages localement ou pour créer des pages Web. Pour pouvoir l'utiliser, installez le paquetage `apache`.

Courrier (SMTP)

Si vous voulez autoriser le courrier en entrée à travers votre pare-feu de façon à ce que les hôtes distants se connectent directement à votre ordinateur pour livrer le courrier, activez cette fonction. Cette fonction n'est pas nécessaire si vous recevez votre courrier de votre serveur ISP par POP3 ou IMAP ou bien si vous utilisez un outil tel que `fetchmail`. Remarque : un serveur SMTP mal configuré peut provoquer l'envoi de spams de la part du serveur de vos ordinateurs.

FTP

Le protocole FTP est utilisé pour transférer des fichiers distants sur un réseau. Si vous envisagez de rendre votre serveur FTP public, activez cette fonction. Pour pouvoir utiliser cette option, installez les paquetages `wu-ftpd` (et, si possible, `anonftp`).

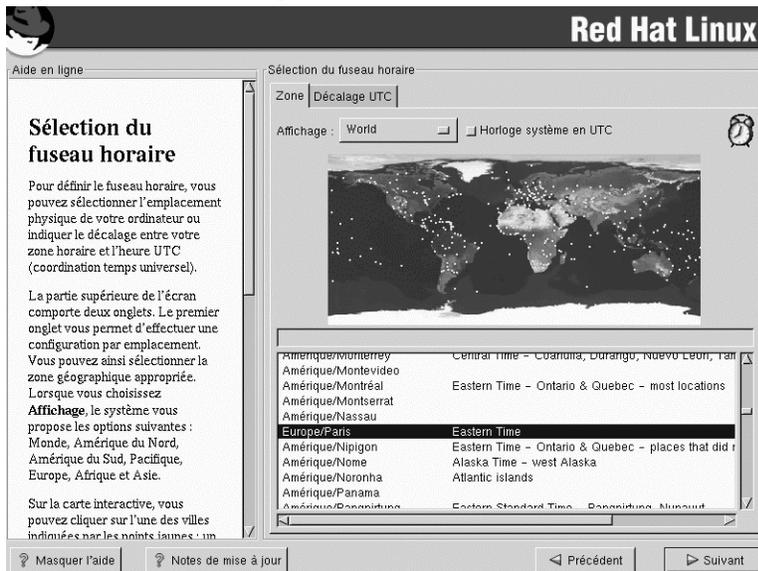
Autres ports

Vous pouvez autoriser d'autres ports ne figurant pas dans la liste en les indiquant dans le champ **Autres ports**. Utilisez le format `port:protocole`. Par exemple, si vous voulez autoriser l'accès IMAP à travers votre pare-feu, vous pouvez spécifier `imap:tcp`. Vous pouvez spécifier des ports numériques de façon explicite. Pour autoriser les paquets UDP sur le port 1234 à travers le pare-feu, entrez `1234:udp`. Pour spécifier des ports multiples, séparez ces derniers par des virgules.

4.17 Sélection du fuseau horaire

Pour définir le fuseau horaire, vous pouvez sélectionner l'emplacement physique de votre ordinateur ou indiquer le décalage entre votre zone horaire et l'heure UTC (coordination temps universel).

Figure 4–11 Configuration du fuseau horaire



La partie supérieure de l'écran comporte deux onglets (voir Figure 4–11, *Configuration du fuseau horaire*). Le premier onglet vous permet d'effectuer une configuration par emplacement. Le système vous propose les options suivantes : **Monde**, **Amérique du Nord**, **Amérique du Sud**, **Pacifique**, **Europe**, **Afrique** et **Asie**.

Sur la carte interactive, vous pouvez cliquer sur l'une des villes indiquées par les points jaunes ; un **X** rouge apparaît alors à l'endroit sélectionné. Vous pouvez également faire défiler la liste des villes affichée pour choisir le fuseau horaire approprié.

Le second onglet vous permet d'utiliser la coordination UTC. A ce niveau, vous trouverez une liste permettant de sélectionner les décalages, ainsi qu'une option pour l'utilisation de l'heure d'été.

Les deux onglets vous offrent la possibilité d'activer l'option **horloge système en UTC**. Sélectionnez-la si votre système utilise le temps universel UTC.

Conseil

Pour modifier la configuration du fuseau horaire après avoir démarré votre système Red Hat Linux, devenez root et utilisez la commande `/usr/sbin/timeconfig`.

4.18 Sélection du support langue

Red Hat Linux peut installer et prendre en charge différentes langues sur votre système.

Vous devez sélectionner la langue par défaut. La langue par défaut sera la langue utilisée sur votre système Red Hat Linux une fois l'installation terminée. Si vous désirez utiliser d'autres langues, vous pourrez les sélectionner après l'installation.

Figure 4–12 Sélection du support langue



Vous économiserez une partie considérable de votre espace disque en ne choisissant qu'une langue. La langue par défaut est celle que vous avez sélectionnée pendant l'installation. Toutefois, si vous ne sélectionnez qu'une langue, vous ne pourrez pas en utiliser d'autres une fois l'installation de Red Hat Linux terminée.

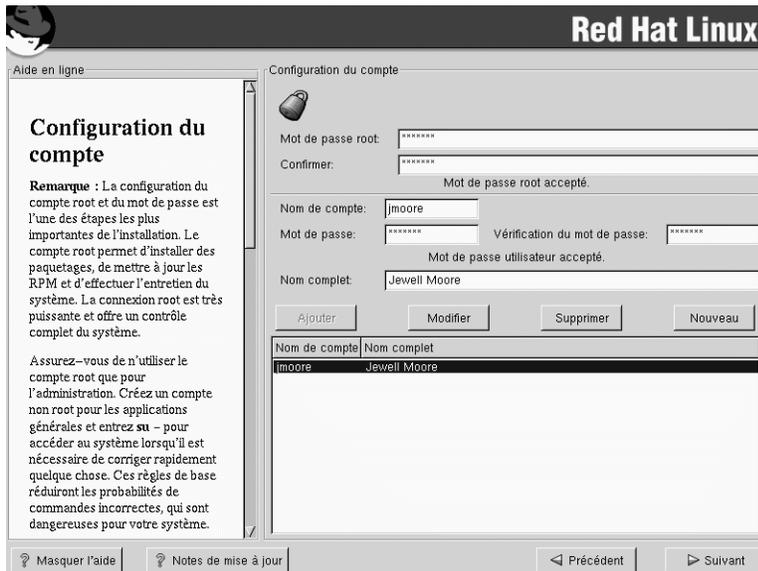
Red Hat Linux peut installer et prendre en charge alternativement plusieurs langues. Choisissez les langues que vous désirez installer ou sélectionnez-les toutes pour pouvoir toutes les utiliser sur votre système Red Hat Linux.

Utilisez le bouton **RAZ** pour annuler vos sélections et pour ne conserver que la langue choisie pour l'installation.

4.19 Configuration du compte

L'écran **Configuration du compte** permet de configurer le mot de passe root et de créer d'autres comptes utilisateurs afin de s'y connecter une fois l'installation terminée (voir Figure 4–13, *Création du compte*).

Figure 4–13 Création du compte



4.19.1 Mot de passe root

La configuration du compte root et du mot de passe est l'une des étapes les plus importantes de l'installation. Votre compte root est similaire au compte administrateur des machines Windows NT. Le compte root permet d'installer des paquetages, de mettre à jour les RPM et d'effectuer l'entretien du système. La connexion root est très puissante et offre un contrôle complet sur le système.

Assurez-vous de n'utiliser le compte root que pour l'administration. Créez un compte non root pour les applications générales et entrez `su -` pour accéder au système lorsqu'il est nécessaire de corriger rapidement quelque chose. Ces règles de base réduiront les probabilités de commandes incorrectes, qui sont dangereuses pour votre système.

Le programme d'installation vous invitera à choisir un mot de passe root pour l'utilisateur root.¹ Entrez un mot de passe root. Le programme d'installation ne vous laissera pas continuer tant que vous n'aurez pas entré un mot de passe root.

Le mot de passe root doit compter au moins six caractères ; le mot de passe que vous entrez ne s'inscrit pas à l'écran. Entrez le mot de passe deux fois ; si les deux mots de passe entrés ne correspondent pas, le programme d'installation vous invite à recommencer.

Le mot de passe root devrait être un mot dont vous vous souvenez facilement, mais que les autres auront du mal à deviner. Votre nom, votre numéro de téléphone, **azerty**, **mot de passe**, **root**, **123456** et **anteater** sont tous des exemples de mauvais mot de passe. Les mots de passe devraient contenir aussi bien des chiffres que des lettres majuscules et minuscules et ne pas avoir de sens : **Aard387vark** et **420BmttNT**, par exemple. N'oubliez-pas que le mot de passe distingue les majuscules des minuscules. Si vous prenez note de votre mot de passe, conservez-le dans un endroit sûr. Toutefois, nous vous déconseillons de prendre note des mots de passe que vous créez.

Remarque

Nous vous déconseillons, pour des raisons de sécurité, d'utiliser comme mots de passe les exemples reportés dans ce manuel.

¹ Le mot de passe root est le mot de passe pour votre système Red Hat Linux. Connectez-vous en tant que root uniquement pour effectuer l'entretien du système. Le compte root ne répond pas aux mêmes règles que les comptes utilisateurs habituels. Les changements apportés en tant que root peuvent avoir des répercussions sur tout votre système.

Remarque

L'utilisateur root (également appelé super-utilisateur) a accès à tout le système. Pour cela, la connexion en tant que root doit être établie *uniquement* pour effectuer la maintenance ou l'administration du système.

4.19.2 Configuration d'un compte utilisateur

Un compte utilisateur vous permet de vous connecter facilement et en toute sécurité à votre ordinateur, sans avoir à ouvrir la session en tant que root, afin de créer d'autres comptes.

Entrez un nom de compte. Ensuite, entrez et confirmez un mot de passe pour ce compte utilisateur. Entrez le nom complet de l'utilisateur du compte, puis appuyez sur **Ajouter**. Le système ajoute les informations du compte à la liste des comptes, puis efface les champs pour vous permettre de créer un nouvel utilisateur.

Vous pouvez également cliquer sur **Nouveau** pour ajouter un utilisateur. Entrez les informations de l'utilisateur et utilisez le bouton **Ajouter** pour ajouter l'utilisateur à la liste des comptes.

Vous pouvez également **Modifier** ou **Supprimer** les comptes utilisateur que vous avez créés et dont vous ne voulez plus.

4.20 Configuration de l'authentification

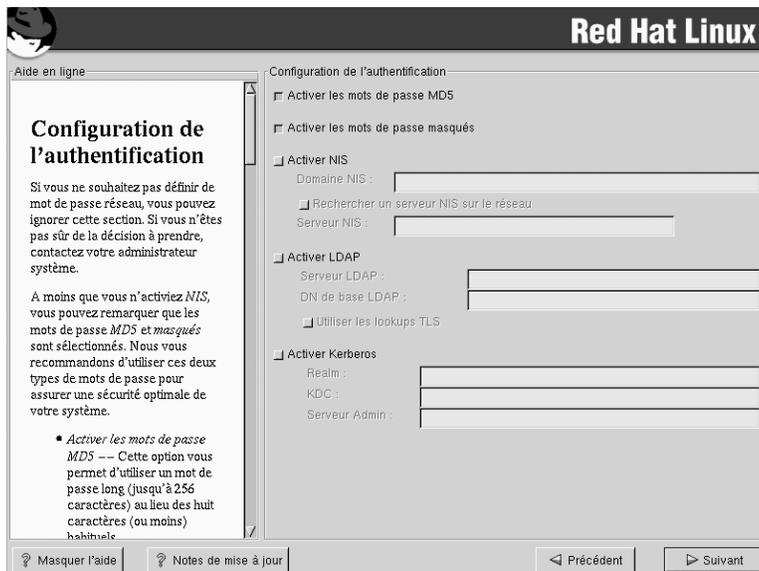
Si vous effectuez une installation de la classe poste de travail, serveur ou portable, passez à la Section 4.21, *Sélection des groupes de paquetages*.

Si vous ne souhaitez pas définir de mot de passe réseau, vous pouvez ignorer cette section. Si vous n'êtes pas sûr de la décision à prendre, contactez votre administrateur système.

A moins que vous n'activiez **NIS**, vous pouvez remarquer que les mots de passe **MD5** et **masqués** sont sélectionnés (voir la Figure 4-14, *Configuration de l'authentification*). Nous vous recommandons d'utiliser ces deux types de mots de passe pour assurer une sécurité optimale de votre système.

Pour configurer l'option NIS, vous devez être connecté à un réseau NIS. Pour savoir si vous l'êtes, contactez votre administrateur système.

Figure 4–14 Configuration de l'authentification



- **Activer les mots de passe MD5** Cette option permet d'utiliser un mot de passe long (jusqu'à 256 caractères) au lieu des huit caractères (ou moins) habituels.
- **Activer les mots de passe masqués** Cette option fournit une méthode très sécurisée de mémorisation des mots de passe. Les mots de passe sont enregistrés dans le fichier `/etc/shadow`, que seul l'utilisateur root peut lire.
- **Activer NIS** Cette option permet d'utiliser un groupe d'ordinateurs dans le même domaine NIS avec un mot de passe et un fichier de groupe communs. A ce stade, vous avez le choix entre deux options :
 - **Domaine NIS** cette option permet de préciser le domaine ou groupe d'ordinateurs auquel votre système appartient.
 - **Rechercher un serveur NIS sur le réseau** Cette option permet de diffuser un message sur le réseau local afin de trouver un serveur NIS disponible.
 - **Serveur NIS** Cette option indique que votre ordinateur doit utiliser un serveur NIS particulier plutôt que de diffuser un message sur le réseau local demandant à tout serveur disponible de prendre en charge votre système.

- **Activer LDAP** Cette option indique à votre ordinateur d'utiliser LDAP pour une partie ou la totalité des authentifications. LDAP consolide certains types d'informations au sein de votre organisation. Par exemple, toutes les listes d'utilisateurs au sein de l'organisation peuvent être fusionnées dans un annuaire LDAP. Pour plus d'informations sur LDAP, reportez-vous au *Guide de référence officiel Red Hat Linux, Lightweight Directory Access Protocol (LDAP)*. A ce stade, vous avez le choix entre les options suivantes :
 - **Serveur LDAP** — Cette option vous permet d'accéder à un serveur (en fournissant une adresse IP) exécutant le protocole LDAP.
 - **DN de base LDAP** — Cette option vous permet de rechercher des informations utilisateur à l'aide du Nom distingué (DN).
 - **Utiliser TLS (Transport Layer Security)lookups** — Cette option permet au LDAP d'envoyer des noms utilisateur et des mots de passe cryptés à un serveur LDAP avant leur authentification.
- **Activation de Kerberos** — Kerberos est un système sécurisé qui fournit des services d'authentification par réseau. Pour plus d'informations, reportez-vous au chapitre *Utiliser Kerberos 5 sur Red Hat Linux* du *Guide de référence officiel Red Hat Linux*. A ce niveau, vous pouvez choisir entre trois options :
 - **Realm** — Cette option vous permet d'accéder à un réseau qui utilise Kerberos, composé d'un ou plusieurs serveurs (appelés aussi KDC) et d'un nombre (potentiellement très élevé) de clients.
 - **KDC** — Cette option vous permet de spécifier un Centre distributeur de tickets (KDC pour Key Distribution Center), l'ordinateur qui émet des tickets Kerberos (parfois appelé aussi TGS pour Ticket Granting Server).
 - **Serveur Admin** — Cette option vous permet de spécifier un serveur utilisant kadmind.

4.21 Sélection des groupes de paquetages

Une fois que vos partitions ont été sélectionnées et configurées pour le formatage, vous pouvez sélectionner les paquetages à installer.

Remarque

A moins que vous n'optiez pour une installation de la classe personnalisée, le programme d'installation choisira automatiquement la plupart des paquetages à votre place. Pour installer un environnement graphique vous devez toutefois sélectionner GNOME ou KDE (ou les deux).

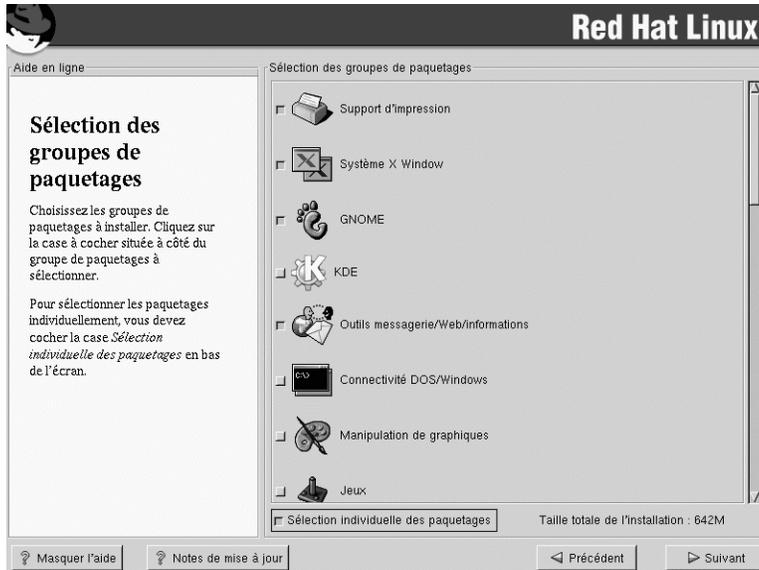
GNOME et KDE sont deux environnements graphiques de bureau² qui garantissent la convivialité de votre système. Vous devez en choisir un pour disposer d'une configuration graphique par défaut. Vous pouvez également les installer tous les deux afin de déterminer celui que vous préférez.

Si l'espace disponible sur votre disque dur (au moins 1,7 Go) ne vous permet pas de les installer tous les deux, la Section 4.21.2, *GNOME, présentation rapide* et Section 4.21.3, *Présentation rapide de KDE* vous aideront à faire le bon choix.

Vous pouvez sélectionner des composants qui regroupent les paquetages selon leur fonction (par exemple, **Développement en C**, **Poste de travail en réseau** ou **Serveur Web**), des paquetages individuels ou une combinaison des deux.

Pour sélectionner un composant, cliquez sur la case à cocher correspondante (voir la Figure 4–15, *Sélection des groupes de paquetages*).

Figure 4–15 Sélection des groupes de paquetages



Sélectionnez chaque composant que vous désirez installer. En choisissant **Tout** (à la fin de la liste de composants) lors d'une installation personnalisée, vous installerez tous les paquetages inclus dans Red Hat Linux. Pour installer tous les paquetages, vous nécessitez de 1,7 Go d'espace libre.

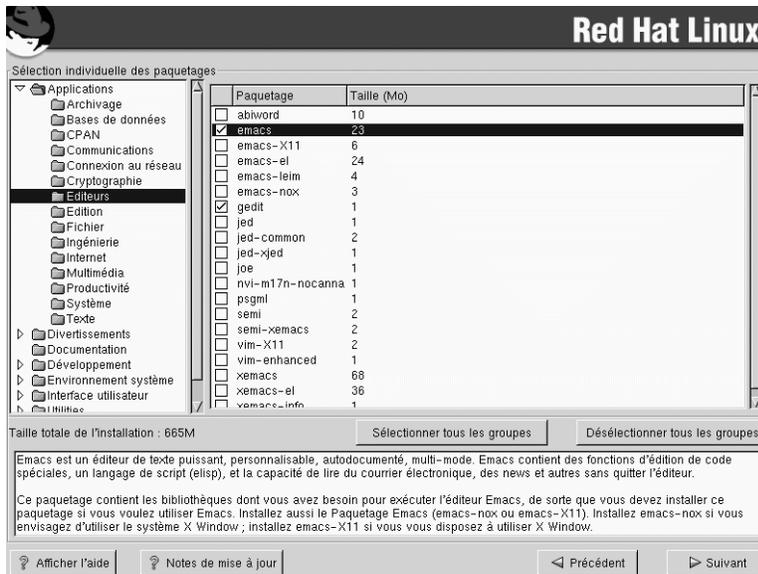
² Un environnement de bureau sous Linux ressemble à celui des autres systèmes d'exploitation. Les environnements se distinguent cependant par leur apparence. Vous pouvez par ailleurs facilement les adapter à vos besoins.

Pour sélectionner des paquetages individuels, cochez la case **Sélection individuelle des paquetages**.

4.21.1 Sélection individuelle des paquetages

Une fois que vous avez choisi les composants à installer, vous pouvez sélectionner ou désélectionner individuellement les paquetages en utilisant votre souris (voir la Figure 4–16, *Sélection individuelle des paquetages*).

Figure 4–16 Sélection individuelle des paquetages



Sur le côté gauche de l'écran s'affiche une liste de répertoires contenant les différents groupes de paquetages. Lorsque vous développez la liste (double-cliquez pour la sélectionner) et cliquez sur un répertoire, la liste des paquetages individuels pour l'installation s'affiche sur le côté droit de l'écran.

Pour sélectionner un paquetage individuel, double-cliquez sur la case à cocher correspondant au paquetage. Une marque dans la case signifie que le paquetage a été sélectionné.

Pour plus d'informations sur un paquetage, cliquez sur le nom du paquetage. Les informations s'afficheront au bas de l'écran.

Vous pouvez également sélectionner ou désélectionner tous les paquetages figurant dans un groupe particulier en cliquant sur **Sélectionner tous les paquetages** ou **Désélectionner tous les paquetages**.

Remarque

Certains paquetages (tels que le noyau et quelques bibliothèques) sont requis par tous les systèmes Red Hat Linux et pour cela ne peuvent pas être désélectionnés.

4.21.2 GNOME, présentation rapide

GNOME est un environnement graphique performant qui se compose des éléments suivants : un tableau de bord (pour lancer des applications et afficher leur état), un bureau (où vous pouvez placer des données et des applications), plusieurs gestionnaires de fenêtres (qui déterminent l'aspect de votre bureau) et un ensemble d'applications et d'outils bureautiques standard.

GNOME vous offre la possibilité de configurer votre bureau à votre convenance. Le gestionnaire de sessions intégré mémorise les paramètres et les programmes en cours d'exécution. De cette manière, les éléments définis resteront en place au cours des sessions ultérieures.

Figure 4–17 Ecran utilisateur de GNOME

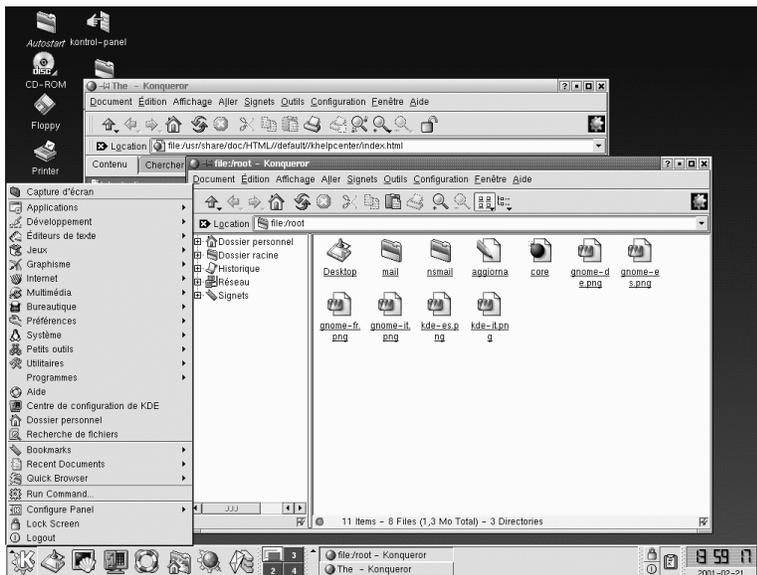


4.21.3 Présentation rapide de KDE

KDE est un environnement de bureau complet comprenant un gestionnaire de fichiers, un gestionnaire de fenêtres, un système d'aide intégré, un système de configuration, divers outils et utilitaires, sans oublier un nombre sans cesse croissant d'applications.

KDE met à votre disposition un bureau doté de toutes les fonctionnalités modernes. Il contient également un système d'aide consultable vous permettant d'obtenir facilement de l'aide sur l'utilisation du bureau KDE et de ses applications, des barres d'outils et de menus standard, des combinaisons de touches, de couleurs, etc.

Figure 4–18 Ecran utilisateur de KDE



4.21.4 Tableau récapitulatif des fonctionnalités

La Table 4–2, *Fonctionnalités de GNOME et KDE* vous permet d'établir une comparaison entre GNOME et KDE. Vous y trouverez les principales fonctionnalités de ces deux environnements de bureau, ce qui représente un large éventail d'applications et d'outils.

Table 4–2 Fonctionnalités de GNOME et KDE

Fonctionnalités	GNOME	KDE
configuration très flexible	oui	oui
gestionnaires de fenêtres multiples	oui	non
application Internet	oui	oui
modification des thèmes du bureau	oui	oui
applications de tableau de bord	oui	oui
ajout/modification des applications de tableau de bord	oui	oui
gestionnaire de fichiers	oui	oui
fonctionnalité glisser-placer	oui	oui
aide en ligne	oui	oui
bureaux multiples	oui	oui
gestionnaire de polices	oui	oui
applications multimédias	oui	oui
éditeurs de texte	oui	oui
applications graphiques	oui	oui
jeux	oui	oui
applications réseau	oui	oui
utilitaires	oui	oui
tableur	oui	oui
corbeille pour la suppression temporaire de fichiers	oui	oui

4.21.5 Dépendances non résolues

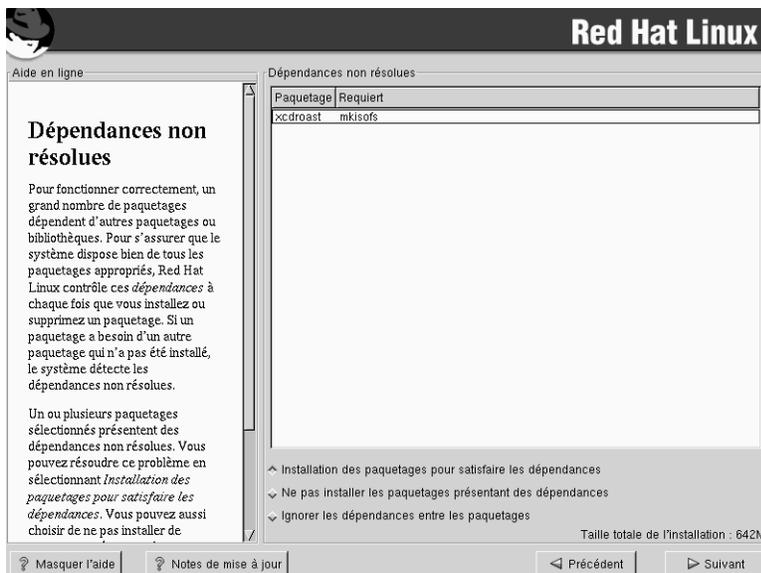
Bon nombre de paquetages logiciels, pour pouvoir fonctionner correctement, dépendent d'autres paquetages qui doivent être installés sur le système. Par exemple, de nombreux outils graphiques d'administration du système Red Hat requièrent les paquetages `python` et `python-lib`. Pour s'assurer

que votre système dispose de tous les paquetages nécessaires pour fonctionner correctement, Red Hat Linux vérifie les **dépendances** de ce paquetage chaque fois que vous installez ou supprimez des paquetages logiciels.

Si un paquetage en requiert un autre et que vous n'avez pas sélectionné son installation, le programme présente une liste de ces dépendances non résolues et vous donne la possibilité de les résoudre (voir la Figure 4–19, *dépendances non résolues*).

L'écran **Dépendances non résolues** s'affiche seulement si vous oubliez des paquetages requis par les paquetages que vous avez sélectionnés. Au bas de l'écran, sous la liste des paquetages manquants, la case à cocher **Installation des paquetages pour satisfaire les dépendances** est sélectionnée par défaut. Si vous la laissez sélectionnée, le programme d'installation résoudra automatiquement les dépendances des paquetages en ajoutant tous les paquetages requis à la liste des paquetages sélectionnés.

Figure 4–19 dépendances non résolues



4.22 Outil graphique de configuration de X Window

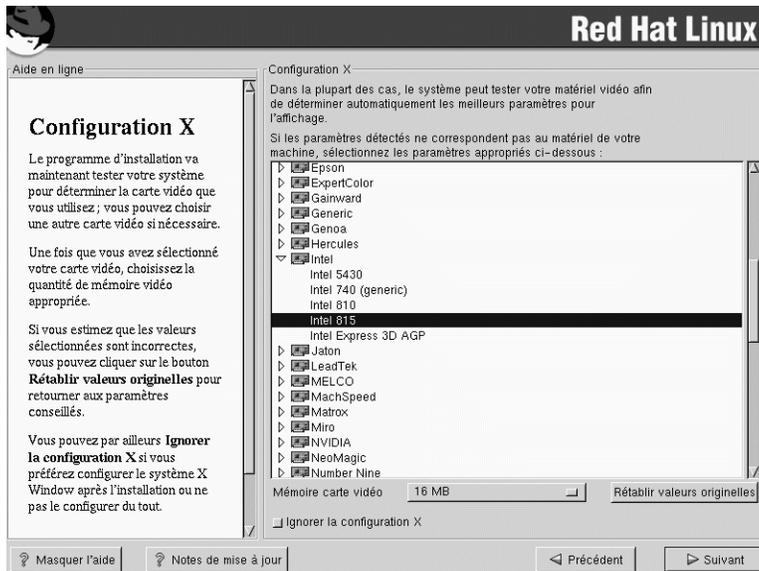
Si vous décidez d'installer les paquetages du système X Window, vous avez la possibilité de configurer un serveur X pour votre système. Si vous avez décidé de ne pas installer les paquetages du système X Window, passez à la Section 4.24, *Installation des paquetages*.

4.22.1 Configuration de la carte vidéo

Xconfigurator présente une liste d'écrans dans laquelle vous pouvez faire votre choix.

Si la carte ne figure pas dans la liste (voir la Figure 4–20, *Configuration de la carte vidéo*), X risque de ne pas le gérer. Toutefois, si vous avez des connaissances techniques sur le contenu de votre carte, choisissez **Carte inconnue** et essayez de la configurer en associant le chipset de votre carte vidéo au chipset d'un serveur X disponible.

Figure 4–20 Configuration de la carte vidéo



Indiquez ensuite la quantité de mémoire vidéo de votre carte. Si vous hésitez sur la réponse à fournir, reportez-vous à la documentation fournie avec la carte. Vous ne risquez pas d'endommager votre carte vidéo si vous sélectionnez une mémoire plus importante que celle réellement disponible ; en revanche, le serveur X ne pourra peut-être pas démarrer correctement.

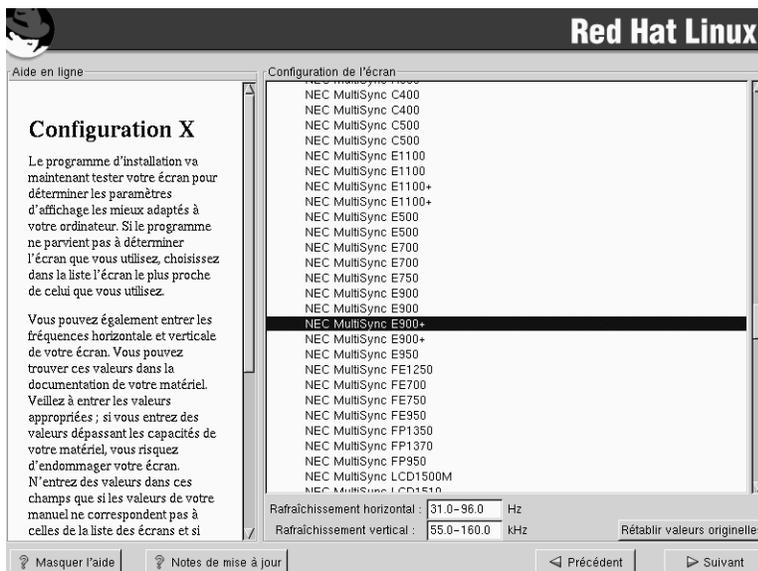
Si les valeurs que vous avez indiquées sont incorrectes, cliquez sur le bouton **Rétablir valeurs originales** pour retourner aux paramètres conseillés.

Vous pouvez également sélectionner **Ignorer la configuration X** si vous préférez configurer X Window après l'installation ou ne pas le configurer du tout.

4.22.2 Configuration de l'écran

Xconfigurator, l'outil de configuration du système X Window, commence par présenter une liste d'écrans dans laquelle vous pouvez faire votre choix. Dans la liste, vous pouvez utiliser l'écran détecté automatiquement ou un autre écran.

Figure 4–21 Sélection de l'écran



Si l'écran ne figure pas dans la liste, sélectionnez le modèle **générique** disponible le plus approprié. Si vous sélectionnez un écran **générique**, Xconfigurator propose des fréquences horizontale et verticale. Ces valeurs sont généralement disponibles dans la documentation fournie avec l'écran et auprès du vendeur ou du fabricant ; reportez-vous à la documentation pour vérifier si ces valeurs sont correctement définies.



Ne sélectionnez pas un écran *similaire* au vôtre, à moins que vous ne soyez certain que les capacités de l'écran sélectionné ne dépassent pas celles du vôtre. Vous risqueriez d'endommager votre écran.

Le système affiche également les fréquences horizontale et verticale proposées par Xconfigurator.

Si les valeurs que vous avez sélectionnées sont incorrectes, cliquez sur le bouton **Rétablir valeurs originelles** pour retourner aux paramètres conseillés.

Cliquez sur **Suivant** dès que vous avez terminé la configuration de votre écran.

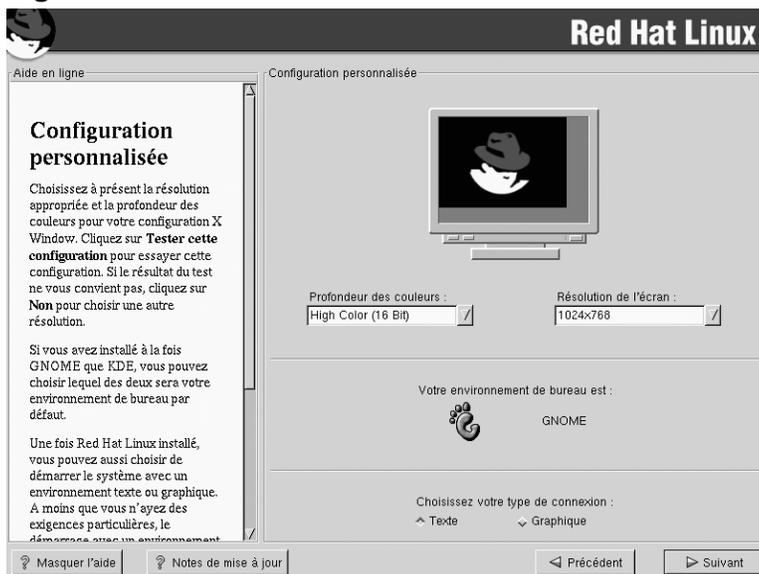
4.22.3 Configuration personnalisée

Choisissez la résolution et la profondeur des couleurs pour votre configuration X. Cliquez sur **Préparation du test** pour essayer la configuration. Si vous ne l'aimez pas, cliquez sur **Non** pour choisir une autre résolution.

Nous vous recommandons de tester votre configuration pour contrôler que les paramètres de résolution et de couleurs sont utilisables.

Sélectionnez GNOME ou KDE comme bureau par défaut, à condition que vous les ayez installés tous les deux. Si vous n'en avez installé qu'un, celui-ci sera le bureau par défaut.

Figure 4–22 Personnalisation de X Window



Une fois Red Hat Linux installé, vous pouvez choisir de démarrer le système avec un environnement texte ou graphique. A moins que vous n'ayez des exigences particulières, le démarrage avec un environnement graphique (similaire à l'environnement Windows) est conseillé. Si vous choisissez de

démarrer le système avec un environnement texte (similaire à l'environnement DOS), une invite de commande vous sera présentée.

4.23 Début de l'installation

Un écran indiquant que l'installation de Red Hat Linux va commencer s'affiche.

AVERTISSEMENT

Si vous avez décidé de ne pas installer Red Hat Linux, cet écran est le dernier qui vous permet d'annuler le processus d'installation. Si vous appuyez sur le bouton Suivant, les partitions seront écrites et les paquets installés. Pour quitter l'installation, redémarrez le système avant que vos disques durs ne soient modifiés.

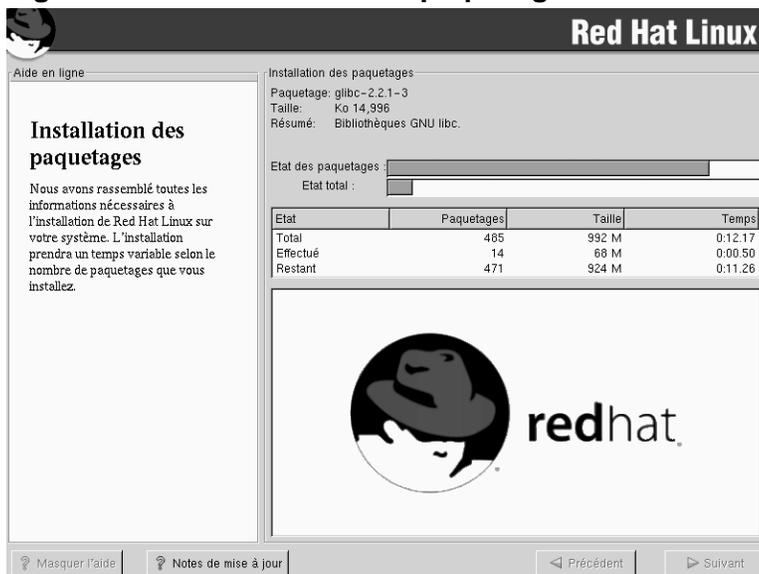
Pour quitter l'installation, appuyez sur le bouton RAZ de l'ordinateur ou redémarrez la machine en appuyant sur [Control]-[Alt]-[Suppr].

Une fois le système redémarré, un journal complet de l'installation est enregistré dans `/tmp/install.log`.

4.24 Installation des paquetages

A ce stade vous ne pouvez rien faire tant que tous les paquetages n'ont pas été installés (voir la Figure 4-23, *Installation des paquetages*). La durée de l'installation dépend du nombre de paquetages que vous avez sélectionnés et de la puissance de votre ordinateur.

Figure 4–23 Installation des paquetages



4.25 Création de la disquette d'amorçage

AVERTISSEMENT

Si vous choisissez de procéder à une installation sans partitionnement, vous devez créer une disquette d'amorçage, indispensable pour lancer Red Hat Linux. Si vous perdez ou endommagez cette disquette, vous ne pourrez pas lancer Red Hat Linux.

Pour créer une disquette d'amorçage, insérez une disquette vierge et formatée dans le lecteur (voir Figure 4–24, *Création de la disquette d'amorçage*).

Une disquette d'amorçage peut être utile. Pour plus d'informations, reportez-vous à la Section 4.14.1, *Configuration de LILO*.

Après quelques instants, la disquette d'amorçage sera créée ; retirez-la du lecteur et étiquetez-la clairement. Notez que vous pourrez également créer une disquette d'amorçage après l'installation. Pour

plus d'informations, reportez-vous à la page du manuel `mkbootdisk`, en entrant `man mkbootdisk` à l'invite du shell.

Si vous apportez des modifications au noyau et démarrez votre système avec la disquette d'amorçage (au lieu de LILO), créez une nouvelle disquette d'amorçage.

Figure 4–24 Création de la disquette d'amorçage



4.26 Installation terminée

Félicitations ! L'installation de Red Hat Linux 7.1 est à présent terminée !

Le programme d'installation va vous inviter à préparer le redémarrage du système. N'oubliez pas de retirer toute disquette ou tout CD-ROM de leur lecteur respectif. Si vous n'avez pas installé LILO, vous devrez utiliser votre disquette de démarrage maintenant.

Une fois la séquence de démarrage de l'ordinateur terminée, vous devez voir s'afficher l'invite graphique de LILO. A ce stade, vous pouvez :

- Appuyer sur la touche [Entrée] — Vous lancez ainsi l'entrée de démarrage par défaut de LILO
- Sélectionner une étiquette de démarrage, puis appuyer sur la touche [Entrée] — LILO lance ainsi le système d'exploitation correspondant à l'étiquette de démarrage (Entrez [?] à l'invite LILO : pour afficher la liste des étiquettes de démarrage valides).

- Ne rien faire — Une fois le délai d'attente écoulé (par défaut, cinq secondes), LILO lance automatiquement l'entrée d'amorçage par défaut.

Démarrez Red Hat Linux selon la procédure appropriée. Un ou plusieurs écrans contenant des messages doivent maintenant défiler. Le système affiche éventuellement une invite `login:` ou un écran de connexion à l'interface graphique (si vous avez installé le système X Window et choisi de le lancer automatiquement).

Conseil

Si vous avez besoin de désactiver l'écran de démarrage graphique, vous devez modifier le fichier `lilo.conf` et relancer à nouveau LILO.

Pour ce faire, mettez en commentaire (ou supprimez) la ligne `message=/boot/message` dans le fichier `lilo.conf`. Pour mettre une ligne en commentaire, ajoutez le caractère `#` au début de la ligne. Relancez ensuite LILO. Pour cela, entrez `/sbin/lilo -v`. Lors du prochain démarrage, le système affichera l'invite `LILO:`, comme c'était le cas dans les versions précédentes de Red Hat Linux.

Vous pouvez également réactiver l'écran de démarrage graphique en rajoutant la ligne ci-dessus dans le fichier `lilo.conf`, puis en relançant LILO.

Conseil

Si vous hésitez sur ce qu'il convient de faire ensuite, nous vous suggérons de commencer par consulter le *Guide de démarrage officiel Red Hat Linux* (disponible en ligne à l'adresse <http://www.fr.redhat.com/documentation>) s'il n'est pas fourni avec votre distribution sous emballage ; il constitue en effet une bonne introduction à l'utilisation de Red Hat Linux.

Si vous êtes un utilisateur expérimenté à la recherche d'informations sur l'administration ou la configuration du système, le *Guide de référence officiel Red Hat Linux* vous sera peut-être plus utile.

Si vous cherchez des informations sur la configuration du système, le *Guide de personnalisation officiel Red Hat Linux* vous sera utile.

5 Installation de Red Hat Linux en mode texte

Cette version de Red Hat Linux contient un programme d'installation graphique piloté par la souris, mais vous pouvez aussi installer Red Hat Linux en utilisant un programme d'installation en mode texte commandé au clavier. Ce chapitre explique brièvement comment utiliser le programme d'installation en mode texte. Voici quelques directives à suivre :

- Si vous n'avez pas d'expérience dans l'installation de Linux, reportez-vous d'abord au Chapitre 4, *Installation de Red Hat Linux*. Ce chapitre met surtout l'accent sur le processus d'installation graphique, mais la plupart des concepts s'appliquent également à l'installation en mode texte. Après avoir lu ce chapitre, la Section 5.1, *A savoir* vous donnera des renseignements plus détaillés concernant l'installation de Red Hat Linux et qui ne s'appliquent pas au processus d'installation graphique.

De plus, l'annexe sur les partitions de disque du *Guide de référence officiel Red Hat Linux* pourrait vous être utile car on y parle de redimensionnement des partitions de disque. Si vous prévoyez d'installer Red Hat Linux sur un disque sur lequel un autre système d'exploitation est déjà installé, ces notions seront d'une très grande importance.

- Si vous avez besoin de support PCMCIA pour l'installation (si vous faites l'installation sur un portable équipé d'une carte PCMCIA, par exemple) vous devrez créer des disquettes d'amorçage PCMCIA. Le Chapitre 2, *Étapes pour démarrer* vous explique comment faire.
- Si vous prévoyez de faire l'installation sur un réseau (via NFS, FTP ou HTTP), vous devrez créer une disquette d'amorçage réseau. Le Chapitre 2, *Étapes pour démarrer* vous explique comment faire.
- Si vous n'avez jamais utilisé le programme d'installation en mode texte, ou si vous avez besoin de vous refaire la main avec son interface utilisateur, lisez les sections suivantes.
- Pour commencer l'installation sans plus attendre, passez à la Section 5.3, *Lancement du programme d'installation*.

5.1 A savoir

Avant de vous lancer dans l'installation de Red Hat Linux, vous devriez trouver certaines informations au sujet de votre ordinateur. Ces informations permettront d'éviter les mauvaises surprises au cours de l'installation. Vous pourrez trouver la plupart des informations nécessaires dans la documentation qui accompagne votre ordinateur ou bien auprès du revendeur ou du fabricant.

A la fin du Chapitre 3, *Tables pour la configuration système et les options requises* vous trouverez un tableau à remplir avec les informations de configuration de votre ordinateur, ce qui vous aidera à

vous rappeler de toutes les informations nécessaires pendant l'installation. Veuillez relire le tableau concernant le matériel (voir la Table 3–5, *Tableau des exigences du système*).

La liste la plus récente du matériel pris en charge peut être trouvée à l'adresse <http://hardware.red-hat.com>. Vous devriez comparer votre matériel à celui qui figure sur cette liste avant de procéder à l'installation.

Remarque

Vous pouvez faire une installation en mode de texte de Red Hat Linux 7.1 en suivant les instructions de ce chapitre. Toutefois, si vous faites l'installation à partir d'un CD-ROM, il pourrait être plus astucieux de faire l'installation en mode graphique, qui est plus facile et fournit un mode d'installation de classe personnalisée flexible. Pour plus de détails au sujet de l'installation en mode graphique, reportez-vous au Chapitre 4, *Installation de Red Hat Linux*.

5.1.1 Configuration du matériel de base

Vous devriez avoir des connaissances de base au sujet du matériel installé sur votre ordinateur, telles que :

- Disque(s) dur(s) — plus particulièrement, le nombre, la taille et le type. Si vous en avez plus d'un, il serait bon de savoir lequel est le premier, le deuxième et ainsi de suite. Il serait aussi utile de savoir si vos unités sont IDE ou SCSI. Si vous avez des unités IDE, vous devriez vérifier le BIOS de votre ordinateur pour savoir si vous y accédez en mode linéaire. Reportez-vous à la documentation de votre ordinateur pour connaître la combinaison de touches pour accéder au BIOS. Il est à noter que le BIOS de votre ordinateur pourrait se référer au mode linéaire en d'autres termes, tels que le mode "disque à grande capacité". Pour plus d'explications, consultez la documentation qui accompagne votre ordinateur.
 - Mémoire — la quantité de mémoire vive (RAM) installée dans votre ordinateur.
 - CD-ROM — le plus important, c'est de connaître le type d'interface du lecteur (IDE, SCSI ou autre interface) et, dans le cas de CD-ROM non IDE ou SCSI, la marque et le numéro de modèle. Les CD-ROM IDE (aussi connus sous le nom ATAPI) sont les types de CD-ROM les plus répandus dans les ordinateurs compatibles PC les plus récents.
 - Carte adaptateur SCSI (s'il y en a une) — la marque et le numéro de modèle de la carte adaptateur.
 - Carte réseau (s'il y en a une) — la marque et le numéro de modèle de la carte.
 - Souris — le type de souris (série, PS/2 ou souris bus), protocole (Microsoft, Logitech, Mouse-Man, etc.) et le nombre de boutons ; et aussi, pour les souris série, le port série auquel elles sont branchées.
-

Sur de nombreux ordinateurs récents, le programme d'installation peut identifier automatiquement la plupart des éléments du matériel. Toutefois, il serait sage de collecter ces informations par mesure de précaution.

Trouver des informations sur le matériel avec Windows

Si Windows 9x est déjà installé sur votre ordinateur, vous pouvez suivre les étapes suivantes pour obtenir des informations supplémentaires sur sa configuration :

Figure 5–1 Propriétés du système Windows



- Dans Windows, cliquez sur l'icône **Poste de travail** en appuyant sur le bouton secondaire (normalement le bouton droit) de la souris. Un menu local devrait alors apparaître.
- Sélectionnez **Propriétés**. La fenêtre **Propriétés du système** devrait s'ouvrir. Notez l'information donnée sous **Ordinateur** — en particulier la quantité de mémoire vive.
- Cliquez sur l'onglet **Gestionnaire de périphériques**. Vous verrez ensuite une représentation graphique de la configuration du matériel de votre ordinateur. Assurez-vous que la case d'option **Afficher les périphériques par type** est sélectionnée.

Maintenant, vous pouvez double-cliquer sur les icônes (ou cliquer sur le symbole d'addition **+**) pour jeter un coup d'oeil à chacun des objets plus en détail. Regardez les icônes suivantes pour plus de renseignements :

Figure 5–2 Gestionnaire de périphériques sous Windows 95



- **Lecteur de disque** — le type (IDE ou SCSI) du disque dur se trouvera à cet endroit. (Les lecteurs IDE incluent normalement le mot "IDE", contrairement aux lecteurs SCSI.)
- **Contrôleurs de disque dur** — informations au sujet de vos contrôleurs de disque dur.
- **CD-ROM** — informations au sujet des lecteurs de CD-ROM branchés sur votre ordinateur.

Remarque

Dans certains cas, il se pourrait qu'il n'y ait pas d'icône CD-ROM et ce, même s'il y a un lecteur de CD-ROM qui fonctionne sur votre ordinateur. Cela est normal et dépend de la façon dont a été installé Windows à l'origine. Si tel est le cas, vous pourriez en apprendre davantage en jetant un coup d'oeil au lecteur de CD-ROM chargé dans le fichier `config.sys` de votre ordinateur.

- **Souris** — le type de souris présent sur votre ordinateur.
- **Cartes graphiques** — si vous voulez exécuter le système X Window, vous devriez prendre en note les informations que vous trouvez à cet endroit.
- **Contrôleurs son, vidéo et jeu** — si votre ordinateur a certaines propriétés son, vous trouverez plus d'informations à cet endroit.
- **Cartes réseau** — informations sur la carte réseau de votre ordinateur (si vous en avez une).
- **Contrôleurs SCSI** — si votre ordinateur utilise des périphériques SCSI, vous trouverez plus d'informations sur les contrôleurs SCSI à cet endroit.

Cette méthode n'est pas une alternative complète à l'examen physique de chacun des composants de votre ordinateur lors du lancement de la machine, mais dans la plupart des cas elle vous donne suffisamment d'informations pour continuer l'installation.

Remarque

Ces informations peuvent aussi être imprimées en cliquant sur le bouton **Imprimer**. Une deuxième fenêtre s'ouvre alors et vous permet de choisir une imprimante et le type de rapport désiré. Le rapport **Tous périphériques et informations système** est le plus complet.

5.1.2 Configuration vidéo

Si vous prévoyez d'installer le système X Window, vous devez également avoir certaines connaissances concernant ce qui suit :

- Votre carte vidéo — sa marque, son numéro de modèle (ou la puce vidéo utilisée) et la quantité de RAM vidéo disponible. (La plupart des cartes vidéo fondées sur PCI sont détectées automatiquement par le programme d'installation.)
- Votre moniteur — sa marque, son modèle, ainsi que les plages de fréquences de rafraîchissement horizontal et vertical permises. (Les modèles les plus récents peuvent être détectés automatiquement par le programme d'installation.)

5.1.3 Informations relatives au réseau

Si vous êtes branché à un réseau, assurez-vous de savoir ce qui suit :

- Adresse IP — elle est habituellement représentée par un ensemble de 4 numéros séparés par des points, tel que 10 . 0 . 2 . 15.
-

- Masque réseau — il s'agit d'un autre ensemble de quatre numéros séparés par des points ; par exemple, le masque réseau pourrait être 255 . 255 . 248 . 0.
- Adresse IP de la passerelle — autre ensemble de quatre numéros séparés par des points, tel que 10 . 0 . 2 . 254.
- Une ou plusieurs adresse(s) IP de serveur de noms — un ou plusieurs ensemble(s) de numéros séparés par des points. 10 . 0 . 2 . 1 pourrait être l'adresse d'un serveur de noms.
- Nom de domaine — le nom que votre organisation utilise. Exemple : Red Hat a le nom de domaine `redhat.com`.
- Nom d'hôte — le nom qui est assigné à votre ordinateur individuel. Exemple : un ordinateur pourrait être appelé `pooh`.

Remarque

Toutes les informations données ne sont que des exemples ! Ne les utilisez *pas* lors de l'installation de Red Hat Linux ! Si vous ne ne connaissez pas les données relatives à votre réseau, demandez-les à votre administrateur de réseau.

5.2 Interface utilisateur du programme d'installation

Le programme d'installation en mode texte de Red Hat Linux utilise une interface fondée sur l'écran qui inclut la plupart des contrôles que l'on trouve normalement sur les interfaces utilisateur graphiques. La Figure 5-3, *Contrôles du programme d'installation apparaissant dans Configurer TCP/IP* et la Figure 5-4, *Contrôles du programme d'installation apparaissant dans Disk Druid* illustrent les écrans que vous verrez.

Figure 5–3 Contrôles du programme d'installation apparaissant dans Configurer TCP/IP

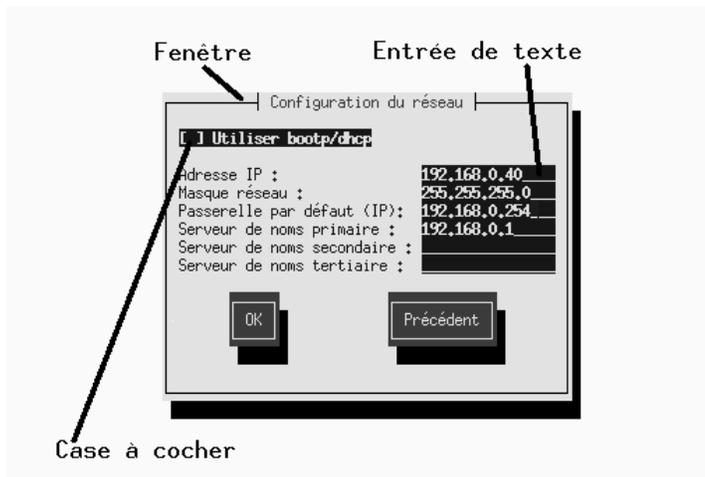
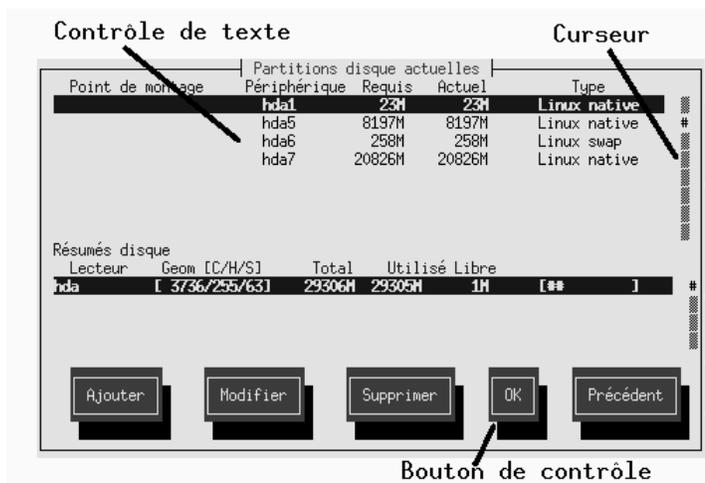


Figure 5–4 Contrôles du programme d'installation apparaissant dans Disk Druid



Voici la liste des contrôles les plus importants présentés dans la Figure 5–3, *Contrôles du programme d'installation apparaissant dans Configurer TCP/IP* et la Figure 5–4, *Contrôles du programme d'installation apparaissant dans Disk Druid* :

- Fenêtre — des fenêtres (que l'on appellera **boîtes de dialogue** dans ce manuel) apparaîtront sur votre écran tout au long de l'installation. Parfois, une fenêtre peut en couvrir une autre ; dans ce cas, vous ne pouvez interagir qu'avec la fenêtre qui est sur le dessus. Lorsque vous avez terminé d'utiliser cette fenêtre, elle disparaît et cela vous permet de continuer à travailler avec la fenêtre qui se trouvait en dessous.
- Entrée de texte — les lignes d'entrée de texte sont des champs où vous pouvez entrer l'information demandée par le programme d'installation. Lorsque le curseur s'arrête sur une ligne d'entrée de texte, vous pouvez entrer ou modifier des informations sur cette ligne.
- Case à cocher — les cases à cocher vous permettent de sélectionner ou désélectionner une fonction. La case affiche soit un astérisque (si elle est sélectionnée) ou un espace vide (non sélectionnée). Lorsque le curseur est à l'intérieur d'une case à cocher, appuyez sur la [barre d'espacement] pour sélectionner une fonction non sélectionnée ou désélectionner une fonction sélectionnée.
- Contrôle de texte — les contrôles de texte sont des régions de l'écran où un texte est affiché. Parfois, les contrôles de texte peuvent également contenir d'autres contrôles, tels que des cases à cocher. Si un contrôle de texte contient plus de texte que l'espace lui étant réservé ne permet d'en afficher, une barre de déroulement apparaît : si vous positionnez le curseur à l'intérieur du contrôle de texte, vous pouvez alors utiliser les flèches [Haut] et [Bas] pour vous déplacer dans le texte et lire l'information disponible. Votre position dans le texte est indiquée par le symbole # sur la barre de déroulement, qui monte et descend en fonction de vos déplacements.
- Bouton de contrôle — la méthode primaire d'interaction avec le programme d'installation se fait au moyen des boutons de contrôle. Vous avancez dans les fenêtres du programme d'installation en navigant sur ces boutons, par le biais des touches [Tab] et [Entrée]. Les boutons peuvent être sélectionnés lorsqu'ils sont en surbrillance.
- Curseur — bien qu'il ne s'agisse pas d'un contrôle, le curseur est utilisé pour sélectionner ou interagir avec un contrôle spécifique. Le curseur se déplace d'un contrôle à l'autre et les fait changer de couleur ou se place à l'intérieur ou tout près de ceux-ci. Dans la Figure 5–3, *Contrôles du programme d'installation apparaissant dans Configurer TCP/IP*, le curseur est positionné sur le bouton **OK**. La Figure 5–4, *Contrôles du programme d'installation apparaissant dans Disk Druid* montre le curseur alors qu'il est placé sur le bouton **Modifier**.

5.2.1 Naviguer au moyen du clavier

Pour naviguer dans les différentes boîtes de dialogue d'installation, on utilise le clavier. Pour déplacer le curseur, utilisez les flèches [Gauche], [Droite], [Haut] et [Bas]. Utilisez les touches [Tab] et [Alt]-[Tab]

pour avancer ou reculer parmi les contrôles de l'écran. La plupart des écrans affichent une liste de touches de positionnement du curseur disponibles au bas de l'écran.

Pour "appuyer" sur un bouton, mettez le curseur au-dessus du bouton (au moyen de la touche [Tab], par exemple) et appuyez sur la [barre d'espace] ou sur [Entrée]. Pour sélectionner un objet parmi une liste d'objets, déplacez le curseur jusqu'à l'objet désiré et appuyez sur [Entrée]. Pour sélectionner un objet avec une case à cocher, déplacez le curseur jusqu'à la case à cocher et appuyez sur la [barre d'espace]. Pour le désélectionner, appuyez sur la [barre d'espace] à nouveau.

Lorsque vous appuyez sur [F12], les valeurs actuelles sont acceptées et vous passez à la boîte de dialogue suivante. C'est comme si vous appuyiez sur le bouton **OK**.



N'appuyez sur aucune touche pendant l'installation, à moins qu'une boîte de dialogue ne vous le demande. (Si vous dérogez à ce conseil, des erreurs imprévisibles pourraient se produire.)

5.3 Lancement du programme d'installation

Les méthodes suivantes peuvent être utilisées pour commencer l'installation :

- Insérez la disquette contenue dans votre boîte (ou les disquette d'amorçage réseau ou PCMCIA que vous avez créées) dans l'unité de disque primaire et réamorcer votre ordinateur.
- Insérez le CD-ROM Red Hat Linux 1 dans le lecteur et réamorcer votre ordinateur, s'il peut le faire à partir du lecteur de CD-ROM.
- Amorcer MS-DOS et lancez le programme `autoboot.bat` du répertoire `dosutils` du CD-ROM Red Hat Linux (cela ne fonctionnera qu'à partir de DOS et ne fonctionnera pas à partir d'une fenêtre DOS ouverte dans Windows).

Pendant le chargement du programme d'installation, des messages se dérouleront sur votre écran. Lorsque le chargement du programme d'installation sera terminé, cette invite apparaîtra :

```
boot :
```

5.3.1 Options d'amorçage en mode texte

Si vous appuyez sur [Entrée] à l'invite `boot :`, ou si vous ne faites rien dans la minute qui suit l'affichage de l'invite `boot :`, le programme d'installation graphique démarrera. Pour désactiver cette fonction d'exécution automatique, vous n'avez qu'à appuyer sur l'une des touches de fonction de l'écran d'aide, tel que décrit ci-dessus.

Pour lancer le programme d'installation en mode texte il est nécessaire d'entrer ce qui suit avant d'appuyer sur [Entrée] :

```
boot: text
```

Si le programme d'installation ne détecte pas correctement votre matériel, vous devrez peut-être recommencer l'installation en mode expert. Pour lancer l'installation en mode expert, écrivez :

```
boot: text expert
```

Le mode expert désactive la recherche de la plupart des éléments du matériel et vous donne la possibilité d'entrer les options pour les pilotes chargés pendant l'installation.

Remarque

Les messages initiaux ne font aucune référence aux cartes SCSI ou réseau. C'est normal : ces périphériques sont pris en charge par des modules qui sont chargés pendant l'installation.

Notez que la commande pour lancer l'installation depuis un terminal série a changé. Si vous devez exécuter l'installation en mode série, utilisez la commande suivante :

```
boot: linux text console=<périphIGNORE>
```

Dans cette commande, <périphérique> devrait être le périphérique que vous utilisez (tel que ttyS0 ou ttyS1).

Vous pouvez aussi passer des options au noyau pendant que vous amorcez le programme d'installation. Par exemple, pour ordonner au noyau d'utiliser toute la mémoire vive d'un ordinateur de 128 MB, entrez :

```
boot: linux text mem=128M
```

Pour demander de façon explicite une boîte de dialogue où il est possible de configurer des périphériques additionnels (tels que des périphériques ISA), ajoutez la directive **isa** :

```
boot: linux text isa
```

5.3.2 Afficher l'aide en ligne

Une fois le programme d'installation chargé en mémoire, vous pouvez obtenir des informations au sujet du processus d'installation et de ses options en appuyant sur les touches [F1] à [F6]. Par exemple, appuyez sur [F2] pour afficher des renseignements généraux concernant les écrans d'aide en ligne.

5.4 Table de renvois de l'installation

La plupart des écrans d'installation en mode texte peuvent renvoyer à leur équivalent de l'interface utilisateur graphique. Aussi, cette table énumère-t-elle les écrans d'installation en ordre et les endroits où se trouvent les informations nécessaires pour chacune des parties de l'installation.

Pour les écrans qui n'ont pas d'équivalent graphique adéquat, des renseignements et des images d'écrans relatifs à l'installation seront fournis dans ce chapitre.

Table 5–1 Table de renvois de l'installation

Ecran mode texte	Point de référence en mode texte
Ecran des langues	Section 4.5, <i>Sélection de la langue</i>
Ecran du clavier	Section 4.6, <i>Configuration du clavier — Layout</i>
Méthode d'installation	Section 4.3, <i>Sélection d'une méthode d'installation</i>
Identification de la partition du disque d'où se fera l'installation	Section 5.5, <i>Identification de la partition de disque d'où se fera l'installation</i>
Installation sur un réseau	Section 5.6, <i>Installation sur un réseau</i>
Ecran de bienvenue	Section 4.8, <i>Red Hat Linux vous souhaite la bienvenue</i>
Type d'installation	Section 4.9, <i>Options d'installation</i>
Mise à jour seulement — personnalisation des paquetages à mettre à jour.	Section A.3, <i>Personnalisation de la mise à jour</i>
Partition automatique	Section 4.10, <i>Partitionnement automatique</i>
Disk Druid	Section 4.11, <i>Partitionnement du système</i>
fdisk	Section 4.12, <i>Partitionnement avec fdisk</i>
Installation de LILO	Section 4.14, <i>Installation de LILO</i>
Configuration du nom d'hôte	Section 4.15, <i>Configuration du réseau</i>
Configuration du pare-feu	Section 4.16, <i>Configuration du pare-feu</i>
Configuration réseau	Section 4.15, <i>Configuration du réseau</i>
Sélection de la souris	Section 4.7, <i>Configuration de la souris</i>

Ecran mode texte	Point de référence en mode texte
Langues prises en charge et langue par défaut	Section 4.18, <i>Sélection du support langue</i>
Sélection du fuseau horaire	Section 4.17, <i>Sélection du fuseau horaire</i>
Mot de passe root	Section 4.19, <i>Configuration du compte</i>
Ajout d'un utilisateur/configuration des comptes utilisateur	Section 4.19, <i>Configuration du compte</i>
Configuration de l'authentification	Section 4.20, <i>Configuration de l'authentification</i>
Installation des paquetages (Groupe, Individuel, Dépendances)	Section 4.21, <i>Sélection des groupes de paquetages</i>
Configuration X — carte vidéo	Section 5.7, <i>Configuration de votre carte vidéo</i>
Installation des paquetages	Section 4.23, <i>Début de l'installation</i> and Section 4.24, <i>Installation des paquetages</i>
Création d'une disquette d'amorçage	Section 4.25, <i>Création de la disquette d'amorçage</i>
Configuration du système X Window	Section 5.8, <i>Configuration du système X Window</i>
Carte vidéo — sélection manuelle	Section 4.22.1, <i>Configuration de la carte vidéo</i>
Installation complète	Section 4.26, <i>Installation terminée</i>

5.5 Identification de la partition de disque d'où se fera l'installation

Remarque

L'installation à partir du disque dur nécessite maintenant l'utilisation d'images ISO (ou CD-ROM) au lieu de ne copier que l'arborescence d'installation complète. Après avoir placé les images ISO requises dans un répertoire, choisissez de faire l'installation à partir du disque dur. Vous pointerez ensuite le programme d'installation à ce répertoire pour exécuter l'installation.

Si vous vous assurez que les images ISO sont intactes avant de commencer l'installation, vous réduirez les risques de problèmes qui ressortent souvent lors d'installations à partir du disque dur. Pour ce faire, utilisez le programme `md5sum` (de nombreux programmes `md5sum` sont disponibles pour les différents systèmes d'exploitation). Un programme `md5sum` devrait être disponible sur le même serveur que les images ISO.

L'écran **Sélection de la partition** (Figure 5–5, *Boîte de dialogue de sélection de partition pour l'installation à partir du disque dur*) ne s'applique que si vous effectuez l'installation à partir d'une partition de disque (c'est-à-dire si vous avez sélectionné **Disque dur** dans la boîte de dialogue **Méthode d'installation**). Cette boîte de dialogue vous permet de préciser la partition et le répertoire à partir desquels vous faites l'installation de Red Hat Linux.

Figure 5–5 Boîte de dialogue de sélection de partition pour l'installation à partir du disque dur



Entrez le nom de périphérique de la partition qui contient les images ISO Red Hat. Il y a aussi un champ appelé **Répertoire contenant les images**. Si les images ISO ne sont pas dans le répertoire racine de cette partition, entrez le chemin d'accès des images ISO (exemple : si les images ISO sont dans `/test/new/RedHat`, vous devriez écrire `/test/new`).

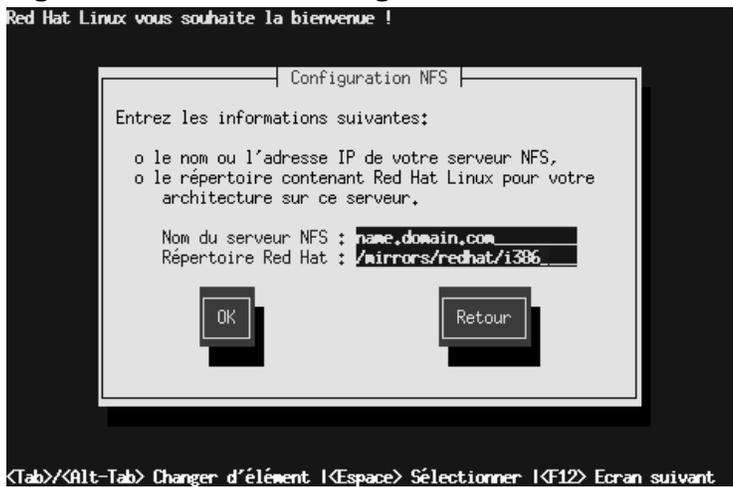
Après avoir identifié la partition de disque, vous verrez la boîte de dialogue **Bienvenue**. Voir Table 5–1, *Table de renvois de l'installation* pour plus de détails.

5.6 Installation sur un réseau

Si vous faites l'installation sur un réseau, la boîte de dialogue **Configuration TCP/IP** apparaît ; pour obtenir une explication de cette boîte de dialogue, reportez-vous à la Section 4.15, *Configuration du réseau* et revenez ici ensuite.

5.6.1 Installation NFS

La boîte de dialogue Installation NFS (Figure 5–6, *Boîte de dialogue de l'installation NFS*) ne s'applique que si vous effectuez l'installation à partir d'un serveur NFS (c'est-à-dire si vous avez fait l'amorçage à partir de disques d'amorçage réseau ou PCMCIA et sélectionné **Image NFS** dans la boîte de dialogue **Méthode d'installation**).

Figure 5–6 Boîte de dialogue de l'installation NFS

Entrez le nom de domaine complet ou l'adresse IP de votre serveur NFS et le nom du répertoire exporté qui contient les fichiers d'installation ou le CD-ROM Red Hat Linux. Par exemple, si vous faites l'installation à partir d'un hôte appelé eastcoast dans le domaine redhat.com, entrez eastcoast.redhat.com dans le champ **Serveur NFS**.

Si le CD-ROM Red Hat Linux du serveur NFS est installé sur /mnt/cdrom, entrez /mnt/cdrom dans le champ **Répertoire Red Hat**. Si le serveur NFS exporte un miroir de l'arborescence d'installation de Red Hat Linux au lieu d'un CD-ROM, entrez le répertoire qui contient le répertoire RedHat. Exemple : si votre serveur NFS contient le répertoire /mirrors/redhat/i386/RedHat, entrez /mirrors/redhat/i386.

Remarque

Si vous faites une installation NFS et que vous copiez les fichiers à partir du CD-ROM Red Hat Linux, assurez-vous de vérifier les autorisations des fichiers afin d'être certain qu'elles sont définies correctement pour votre installation. Si vous ne le faites pas, les fichiers que vous copierez ne pourront être exécutés et vous devrez changer les autorisations avant de pouvoir procéder à l'installation.

Ensuite, vous verrez la boîte de dialogue **Bienvenue**. Reportez-vous à la Table 5–1, *Table de renvois de l'installation* pour avoir plus d'informations là-dessus.

5.6.2 Installation FTP

L'écran **Installation FTP** (Figure 5–7, *Boîte de dialogue d'installation FTP*) n'est appliqué que si vous faites l'installation à partir d'un serveur FTP (c'est-à-dire si vous avez sélectionné **FTP** dans la boîte de dialogue **Méthode d'installation**). Cette boîte de dialogue vous permet d'identifier le serveur FTP à partir duquel vous effectuez l'installation de Red Hat Linux.

Figure 5–7 Boîte de dialogue d'installation FTP



Entrez le nom de domaine pleinement qualifié ou l'adresse IP du site FTP à partir duquel vous faites l'installation et le nom du répertoire sur ce site qui contient les fichiers d'installation RedHat pour votre architecture. Exemple : si le site FTP contient le répertoire /pub/mirrors/redhat/i386/RedHat, entrez **/pub/mirrors/redhat/i386**.

Si tout a été spécifié correctement, une boîte de message devrait apparaître et vous indiquer que base/hdlist est en train d'être recherché.

Ensuite, vous verrez la boîte de dialogue **Bienvenue**. Reportez-vous à la Table 5–1, *Table de renvois de l'installation* pour en savoir plus.

5.6.3 Installation HTTP

L'écran **Installation HTTP** (Figure 5–8, *Boîte de dialogue d'installation HTTP*) ne sera appliqué que si vous effectuez l'installation à partir d'un serveur HTTP (c'est-à-dire si vous avez sélectionné **HTTP** dans la boîte de dialogue **Méthode d'installation**). Cette boîte de dialogue vous invite à fournir des informations au sujet de serveur HTTP à partir duquel vous installez Red Hat Linux.

Figure 5–8 Boîte de dialogue d'installation HTTP

Entrez le nom ou l'adresse IP du site HTTP à partir duquel vous installez Red Hat Linux et le nom du répertoire qui contient les fichiers d'installation RedHat pour votre architecture. Exemple : si votre site HTTP contient le répertoire `/pub/mirrors/redhat/i386/RedHat`, entrez **pub/mirrors/redhat/i386**.

Si tout a été fait correctement, une boîte de message devrait apparaître et vous indiquer que `base/hd-list` est en train d'être recherché.

Ensuite, vous verrez la boîte de dialogue **Bienvenue**. Reportez-vous à la Table 5–1, *Table de renvois de l'installation* pour en savoir plus.

5.7 Configuration de votre carte vidéo

Le programme d'installation recherche ensuite votre carte vidéo. Si votre carte est trouvée, cliquez sur **OK**.

Figure 5–9 Confirmation de la carte vidéo

Si le programme d'installation ne détecte pas votre carte vidéo, vous devrez la sélectionner dans la liste qui est fournie. Reportez-vous à la Section 4.22.1, *Configuration de la carte vidéo* pour en savoir plus.

5.8 Configuration du système X Window

L'utilitaire Xconfigurator vous donne la possibilité de configurer le serveur X de votre ordinateur.

Tout d'abord, Xconfigurator affiche une liste de moniteurs (voir Figure 5–10, *Boîte de dialogue de configuration du moniteur*). Si votre moniteur fait partie de cette liste, sélectionnez-le et appuyez sur [Entrée]. Autrement, sélectionnez **Personnaliser**.

Si vous choisissez un moniteur de la liste, vous devrez aussi entrer votre mémoire vidéo (voir Figure 5–15, *Mémoire vidéo*).

Figure 5–10 Boîte de dialogue de configuration du moniteur



Si vous sélectionnez **Personnaliser**, Xconfigurator vous invite à choisir les plages de fréquences verticale et horizontale de votre moniteur (ces données sont généralement disponibles dans la documentation qui accompagne votre moniteur ou auprès de son revendeur ou fabricant).

Figure 5–11 Configuration personnalisée de l'écran

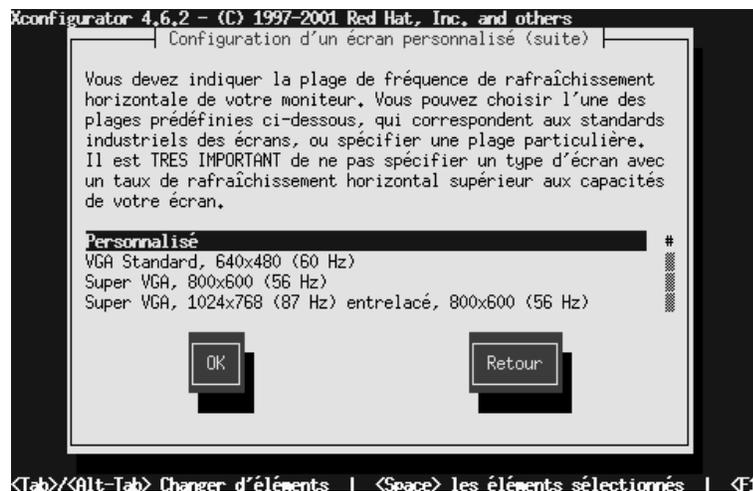




Ne sélectionnez pas de plage de fréquences supérieure aux capacités réelles de votre écran. Si vous le faites, vous pourriez endommager, voire détruire votre moniteur.

Choisissez une plage de fréquences horizontale pour votre moniteur (voir la Figure 5–12, *Configuration personnalisée de l'écran - fréquence horizontale*). Assurez-vous de ne pas choisir une plage de fréquences supérieure aux capacités de votre écran. Pour la configuration personnalisée, reportez-vous à la Figure 5–14, *Informations sur la configuration personnalisée de l'écran*.

Figure 5–12 Configuration personnalisée de l'écran - fréquence horizontale



Ensuite, choisissez la plage de fréquences verticale.

Figure 5–13 Configuration personnalisée de l'écran — fréquence verticale



Si vous décidez de procéder à la configuration personnalisée de votre moniteur, indiquez bien ses plages de fréquences verticale et horizontale (voir la Figure 5–14, *Informations sur la configuration personnalisée de l'écran*).

Figure 5–14 Informations sur la configuration personnalisée de l'écran



Après avoir sélectionné votre moniteur (et ses paramètres), vous devez choisir la quantité de mémoire qu'offre votre carte vidéo (voir la Figure 5–15, *Mémoire vidéo*).

Figure 5–15 Mémoire vidéo



Si vous n'êtes pas certain de la quantité de mémoire de votre carte vidéo, consultez la documentation qui l'accompagne. Si vous choisissez une quantité de mémoire supérieure à la quantité réelle de la carte vidéo, vous ne l'endommagerez pas, mais cela pourrait faire démarrer le serveur XFree86 de façon incorrecte.

Ensuite, choisissez un paramètre de fréquence d'horloge si votre carte vidéo le permet (si elle en a une). Il est recommandé de choisir **Pas de paramétrage de fréquence d'horloge**, puisque XFree86 est généralement en mesure de détecter automatiquement la fréquence d'horloge.

Figure 5–16 Boîte de dialogue de configuration de la fréquence d'horloge



Pour choisir votre mode d'affichage préféré (voir la Figure 5–17, *Sélection des modes vidéo*), sélectionnez un ou plusieurs modes en appuyant sur la [barre d'espacement].

Figure 5–17 Sélection des modes vidéo



Conseil

Le minimum recommandé pour les modes vidéo est 16 bits pour la plupart des applications 1024 x 768 pixels. Les modes vidéo supérieurs pourraient s'exécuter plus lentement.

Ne choisissez pas un mode qui dépasse la capacité de votre moniteur.

Après avoir arrêté votre choix sur un mode vidéo, par défaut ou différent, la boîte de dialogue **Démarrer X** vous permet de tester votre configuration X Window.

Figure 5–18 Test de votre configuration X Window



Si vous sélectionnez **OK**, vous aurez la possibilité de revenir en arrière et de modifier les valeurs de configuration en cas d'erreur. S'il n'y a pas d'erreur, X Window démarre et une boîte de dialogue de petite taille vous demande si vous pouvez lire clairement son contenu à l'aide de la souris, cliquez sur **Oui** dans les dix secondes. Indiquez ensuite si vous souhaitez lancer X Window au démarrage du système.

Le plus souvent, la configuration de X Window est terminée à ce stade et l'écran d'exécution s'affiche.

Xconfigurator enregistre ensuite toutes les valeurs choisies dans le fichier de configuration `/etc/X11/XF86Config` ou `/etc/X11/XF86Config-4`. Pour modifier votre configuration X Window après l'installation, entrez la commande `Xconfigurator` en tant que root.

A Mise à jour du système actuel

Cette annexe décrit une procédure type de mise à jour Red Hat Linux 7.1.

A.1 Qu'est-ce qu'une mise à jour ?

Le processus d'installation de Red Hat Linux 7.1 permet de procéder à une mise à jour des versions antérieures de Red Hat Linux (depuis la version 3.0.3) basées sur la technologie RPM.

La mise à jour du système permet d'installer le noyau 2.4.x modulaire, ainsi que des versions de mises à jour des paquetages actuellement installés sur votre ordinateur.

Le processus de mise à jour préserve les fichiers de configuration existants en les renommant à l'aide d'une extension `.rpmsave` (par exemple, `sendmail.cf.rpmsave`) et laisse un journal des opérations effectuées dans `/tmp/upgrade.log`. À mesure que les logiciels évoluent, les formats des fichiers de configuration peuvent également évoluer ; c'est pourquoi il est conseillé de comparer soigneusement les fichiers de configuration d'origine aux nouveaux fichiers avant d'intégrer les modifications.

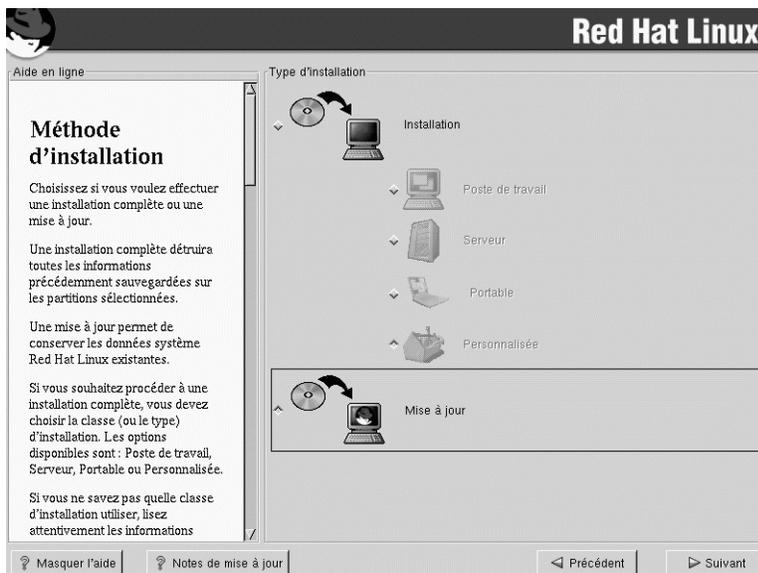
Remarque

Certains paquetages mis à jour peuvent nécessiter l'installation d'autres paquetages pour pouvoir fonctionner correctement. Si vous décidez de personnaliser vos paquetages en les mettant à jour, vous serez peut-être invité à résoudre des problèmes de dépendances. Dans le cas contraire, la procédure de mise à jour se charge de ces dépendances, mais il peut être nécessaire d'installer des dépendances supplémentaires ne se trouvant pas sur le système existant.

A.2 Mise à jour de votre système

À ce stade, vous devriez avoir sélectionné **Mise à jour** comme type d'installation préféré (voir la Figure A-1, *Choix de la mise à jour*).

Figure A–1 Choix de la mise à jour



A.3 Personnalisation de la mise à jour

Souhaitez-vous sélectionner les paquetages à mettre à jour ou laisser le programme d'installation procéder à une mise à jour automatique (voir la Figure A–2, *Personnalisation de la mise à jour*) ?

Pour permettre au programme d'installation de lancer automatiquement la mise à jour, assurez-vous que la case **Choix des paquetages à mettre à jour** n'est *pas* cochée, puis cliquez sur **Suivant** (voir la Section A.6, *Mise à jour des paquetages*).

Pour choisir les paquetages à mettre à jour, sélectionnez cette option, puis cliquez sur **Suivant**.

Figure A–2 Personnalisation de la mise à jour



A.4 Sélection des paquetages à mettre à jour

Ici, vous avez la possibilité de sélectionner les paquetages que vous voulez mettre à jour (voir la Figure A–3, *Sélection individuelle des paquetages*).

Le système affiche la liste des différents groupes de paquetages dans la partie gauche de l'écran. Lorsque vous développez cette liste (double-cliquez sur un groupe de paquetages, par ex. **Applications**, pour le sélectionner), et vous double-cliquez sur un répertoire pour le sélectionner, la liste des paquetages pouvant être installés s'affiche à droite.

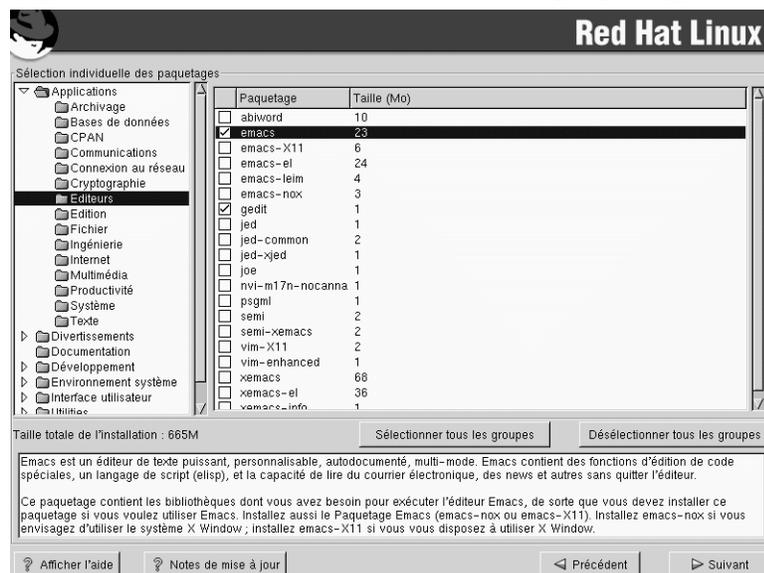
Pour sélectionner un paquetage individuel, double-cliquez sur la case qui se trouve à côté du nom du paquetage. Si la case est cochée, le paquetage a été sélectionné.

Pour plus d'informations sur un paquetage spécifique, cliquez sur le nom du paquetage : les informations apparaîtront en haut de l'écran.

Vous pouvez aussi sélectionner ou désélectionner tous les paquetages figurant dans un groupe particulier en cliquant sur les boutons **Sélectionner tous les paquetages** ou **Désélectionner tous les paquetages**.

Certains paquetages (tels que le noyau et certaines bibliothèques) sont requis pour tous les systèmes Red Hat Linux et ne peuvent pas être sélectionnés ni désélectionnés. Ces paquetages de base sont sélectionnés par défaut.

Figure A–3 Sélection individuelle des paquetages

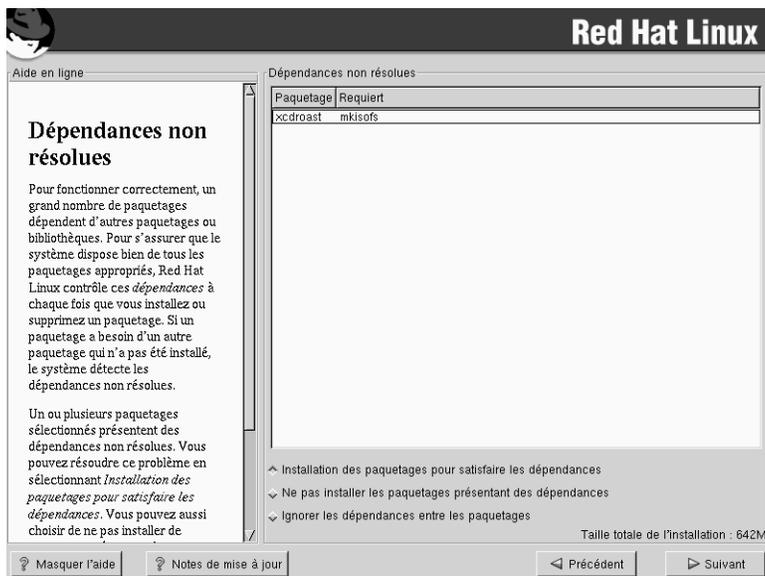


A.4.1 Dépendances non résolues

Si un paquetage en requiert un autre que vous n'avez pas sélectionné pour son installation, le programme présente une liste de ces **dépendances non résolues** et vous donne la possibilité de les résoudre (voir la Figure A–4, *Dépendances non résolues*).

L'écran **Dépendances non résolues** ne s'affiche que s'il manque des paquetages suite à une sélection de paquetage personnalisée. Sous la liste des paquetages manquants, au bas de l'écran, figure une case à cocher **Installation des paquetages pour satisfaire les dépendances** activée par défaut. Si vous la laissez activée, le programme d'installation résout automatiquement les dépendances en ajoutant tous les paquetages nécessaires à la liste des paquetages sélectionnés.

Figure A–4 Dépendances non résolues



A.5 Installation de LILO

Pour pouvoir démarrer votre système Red Hat Linux, installez LILO (*L*inux*L*oader). Vous pouvez installer LILO à deux endroits :

Bloc de démarrage maître (MBR)

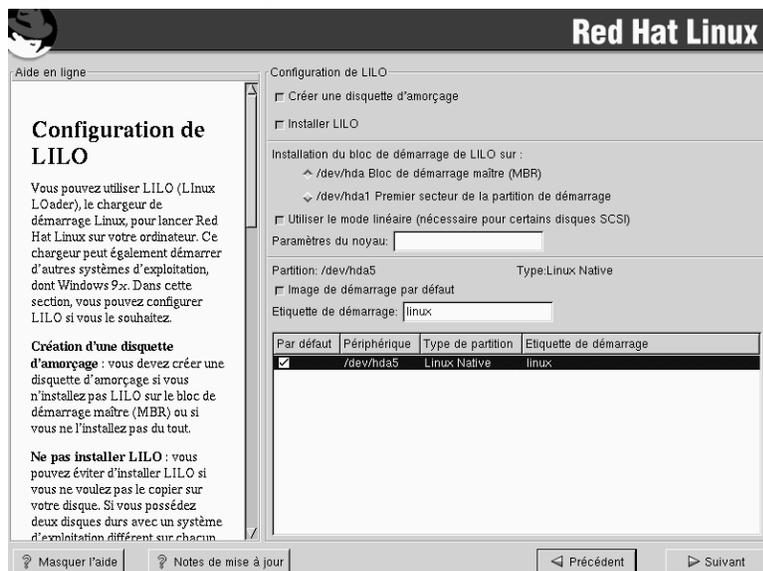
Emplacement recommandé pour installer LILO, à moins que le bloc de démarrage maître ne contienne déjà un autre chargeur de système d'exploitation tel que System Commander ou le gestionnaire de démarrage d'OS/2. Le bloc de démarrage maître (MBR) est une zone spéciale de votre disque dur automatiquement chargée par le BIOS de votre ordinateur ; c'est le premier point à partir duquel LILO peut prendre le contrôle du processus de démarrage. Si vous installez LILO dans le bloc de démarrage maître, lors du démarrage de l'ordinateur, LILO affiche une invite `boot :`. Vous pouvez ensuite démarrer Red Hat Linux ou tout autre système d'exploitation pour le démarrage duquel vous configurez LILO.

Premier secteur de votre partition root

Option recommandée si vous utilisez déjà un autre chargeur de démarrage sur le système (par exemple, le gestionnaire de démarrage d'OS/2). Dans ce cas, l'autre chargeur de démarrage

prend le contrôle le premier. Vous pouvez ensuite configurer ce chargeur de démarrage pour qu'il lance LILO (qui démarre ensuite Red Hat Linux).

Figure A-5 Configuration de LILO



Si vous décidez d'installer LILO, sélectionnez l'emplacement du système ou vous voulez l'installer (voir la Figure A-5, *Configuration de LILO*). Si votre système n'utilise que Red Hat Linux, choisissez le bloc de démarrage maître (MBR). Pour les systèmes sous Windows 95/98, installez également LILO sur le bloc de démarrage maître de sorte que LILO puisse démarrer les deux systèmes d'exploitation.

Si vous utilisez Windows NT (et voulez installer LILO), installez LILO sur le premier secteur de la partition root, et non sur le bloc de démarrage maître. Veillez à créer une disquette d'amorçage. Dans ce cas, vous pouvez utiliser la disquette d'amorçage ou configurer le chargeur du système NT pour qu'il démarre LILO à partir du premier secteur de la partition root.

Consultez le site <http://www.linuxdoc.org/HOWTO/mini/Linux+NT-Loader.html> pour plus d'informations sur la configuration de LILO et de NT.



Si, pour une raison quelconque, vous décidez de ne pas installer LILO, vous ne pourrez pas démarrer le système Red Hat Linux directement et devrez utiliser une autre méthode de démarrage (par exemple, une disquette d'amorçage). Utilisez cette option uniquement si vous êtes certain d'avoir une autre solution pour démarrer votre système Red Hat Linux !

Le bouton **Utiliser le mode linéaire** est sélectionné par défaut. Le plus souvent, le mode linéaire doit être activé ; si votre ordinateur ne peut pas utiliser le mode linéaire pour accéder aux disques durs, désactivez cette option.

Pour ajouter des options par défaut à la commande de démarrage de LILO, entrez-les dans le champ des **paramètres du noyau**. Les options saisies seront transmises au noyau Linux à chaque démarrage.

Chaque partition amorçable est répertoriée, y compris les partitions utilisées par d'autres systèmes d'exploitation. La colonne **Étiquette de démarrage** affiche le mot **linux** pour la partition contenant le système de fichiers root de votre système Red Hat Linux. Les partitions peuvent également porter des étiquettes de démarrage. Si vous voulez ajouter des étiquettes de démarrage pour d'autres partitions (ou modifier une étiquette de démarrage existante), cliquez une fois sur la partition pour la sélectionner. Vous pouvez ensuite changer l'étiquette.

Remarque

La colonne **Étiquette de démarrage** indique ce que vous devez entrer à l'invite `boot :` pour démarrer le système d'exploitation souhaité. Toutefois, si vous oubliez les étiquettes de démarrage définies sur votre système, vous pouvez toujours appuyer sur `[Tab]` à l'invite `boot :` pour afficher la liste des étiquettes de démarrage définies.

A.5.1 Configuration de LILO

Sur cet écran vous avez quelques options de configuration de LILO. Vous pouvez également décider de ne pas installer LILO.

Création d'une disquette d'amorçage -- L'option **Créer une disquette d'amorçage** est activée par défaut. Si vous ne voulez pas créer de disquette d'amorçage, désactivez cette option. Toutefois, nous vous conseillons fortement de créer une disquette d'amorçage. En effet, une disquette d'amorçage peut être pratique pour plusieurs raisons :

Installations sans partitionnement — si vous choisissez d'exécuter une installation sans partitionnement, vous devez créer une disquette d'amorçage. Sans cette disquette vous ne pourrez pas démarrer Red Hat Linux. Si vous perdez ou détruisez cette disquette, vous ne pourrez pas démarrer Red Hat Linux.

Utilisation à la place de LILO -- Vous pouvez utiliser une disquette d'amorçage au lieu de LILO. Cette fonction est pratique si vous essayez Red Hat Linux pour la première fois et vous vous sentez plus rassuré de savoir que le processus de démarrage de votre autre système d'exploitation reste intact. Si vous disposez d'une disquette d'amorçage, il suffit, pour revenir à votre autre système d'exploitation, de retirer la disquette d'amorçage et de redémarrer le système. Si vous préférez utiliser une disquette d'amorçage au lieu de LILO, désactivez l'option **Installer LILO**.

Conseil

Pour utiliser la disquette d'amorçage avec le mode de secours, plusieurs options s'offrent à vous :

- En utilisant le CD-ROM pour démarrer, entrez **linux rescue** à l'invite `boot :`.
- En utilisant la disquette d'amorçage du réseau, entrez **linux rescue** à l'invite `boot :`. Vous êtes alors invité à récupérer l'image de secours sur le réseau.
- En utilisant la disquette d'amorçage livrée avec la distribution sous emballage Red Hat Linux, entrez **linux rescue** à l'invite `boot :`. Choisissez ensuite une méthode d'installation, puis sélectionnez une arborescence d'installation valable à partir de laquelle effectuer le chargement.

Pour plus d'informations concernant le mode de secours, reportez-vous au *Guide de personnalisation officiel Red Hat Linux*.

A n'utiliser que si un autre système d'exploitation écrase LILO — d'autres systèmes d'exploitation pourraient ne pas être aussi flexibles que Red Hat Linux lorsqu'il s'agit de prendre en charge les méthodes de démarrage. Souvent, l'installation ou la mise à jour d'un autre système d'exploitation peuvent écraser le MBR (contenant à l'origine LILO), rendant ainsi impossible l'installation de Red Hat Linux. La disquette d'amorçage peut alors être utilisée pour lancer Red Hat Linux. Vous pouvez donc réinstaller LILO.

Ne pas installer LILO — si vous avez déjà installé Windows NT sur votre système, *vous pourriez ne pas vouloir installer LILO*. Si vous décidez de ne pas installer LILO pour cette raison, assurez-vous d'avoir choisi de créer une disquette d'amorçage ; sinon vous ne pourrez pas lancer Linux. Vous

pouvez aussi décider d'ignorer LILO si vous ne voulez pas écrire LILO sur votre disque dur. Vérifiez que l'option **Installer LILO** n'est pas sélectionnée, à moins que vous ne veuillez installer LILO.

A.5.2 Alternatives à LILO

Si vous ne voulez pas utiliser LILO pour démarrer votre système Red Hat Linux, plusieurs options s'offrent à vous :

Disquette d'amorçage

Comme indiqué précédemment, vous pouvez utiliser la disquette d'amorçage créée par le programme d'installation (si vous avez décidé d'en créer une).

LOADLIN

Vous pouvez charger Linux à partir de MS-DOS. Malheureusement, il a besoin d'une copie du noyau Linux (et d'un disque virtuel initial, si vous avez une carte SCSI) disponible sur une partition MS-DOS. La seule méthode consiste à démarrer votre système Red Hat Linux d'une manière différente (par exemple, avec LILO sur une disquette) puis à copier le noyau sur une partition MS-DOS. LOADLIN est disponible sur le site <ftp://metalab.unc.edu/pub/Linux/system/boot/dualboot/> et sur divers sites miroir associés.

SYSLINUX

SYSLINUX est un programme MS-DOS très similaire à LOADLIN. Il est également disponible sur le site <ftp://metalab.unc.edu/pub/Linux/system/boot/loaders/> et sur d'autres sites miroir associés.

Quelques chargeurs de démarrage disponibles dans le commerce

Par exemple, System Commander et Partition Magic qui peuvent démarrer Linux (mais requièrent l'installation de LILO dans la partition root de Linux).

A.5.3 Cartes mères SMP et LILO

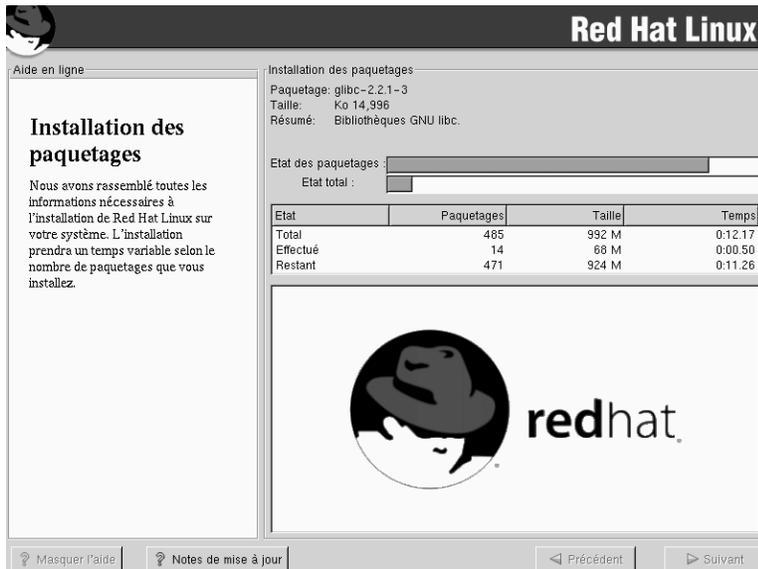
Cette section est spécifique aux cartes mères SMP. Si le programme d'installation détecte une carte mère SMP sur le système, il crée automatiquement deux entrées `lilo.conf` au lieu de l'entrée unique habituelle.

Les deux entrées seront `linux` et `linux-up`. Le démarrage se fera par défaut sur `linux`. Toutefois, si vous avez des difficultés avec le noyau SMP, vous pouvez choisir de démarrer l'entrée `linux-up`. Vous conserverez les mêmes fonctionnalités qu'auparavant, mais vous n'utiliserez qu'un seul processeur.

A.6 Mise à jour des paquets

A ce stade, vous n'avez plus rien à faire tant que tous les paquets n'ont pas été mis à jour ou installés (voir la Figure A-6, *Installation des paquets*).

Figure A-6 Installation des paquets



A.7 Mise à jour terminée

Félicitations ! Votre mise à jour de Red Hat Linux 7.1 est terminée !

Une invite vous demandant de préparer votre système au redémarrage s'affiche. N'oubliez pas de retirer toute disquette du lecteur de disquettes ou CD du lecteur de CD-ROM. Si vous n'avez pas installé LILO, vous devez utiliser maintenant votre disquette de démarrage.

Conseil

Si vous souhaitez revenir rapidement sur certains concepts de base de Red Hat Linux, reportez-vous au *Guide de démarrage officiel Red Hat Linux*.

Pour plus d'informations sur la configuration et l'administration du système, reportez-vous au *Guide de référence officiel Red Hat Linux*.

B Installation sans partitionnement

Ce chapitre décrit comment installer Red Hat Linux sans créer de partition Linux sur le système.

Remarque

Bien que ceci constitue une excellente manière d'explorer l'univers de Red Hat Linux sans devoir créer de partition Linux sur votre système, notez que vous devrez toujours procéder à une installation complète de Red Hat Linux, telle que l'a décrite ce manuel.

Vous devez disposer d'un système de fichiers DOS (FAT) formaté pour exécuter ce type d'installation. Les utilisateurs disposant de Windows 95/98 ne devraient pas avoir de problème avec ce type d'installation. Les utilisateurs disposant de partitions NTFS (tels ceux utilisant Windows NT) devront créer et formater un système de fichiers DOS (FAT) pour pouvoir procéder à ce type d'installation. Cette installation n'est possible que si le système de fichiers DOS (FAT) a été formaté avant le lancement de l'installation de Red Hat Linux.



AVERTISSEMENT

Si vous choisissez de procéder à une installation sans partitionnement, vous devez créer une disquette d'amorçage, indispensable pour démarrer Red Hat Linux. Si vous perdez ou endommagez cette disquette, vous ne pourrez pas démarrer Red Hat Linux.

B.1 Avantages et inconvénients d'une installation sans partitionnement

Il peut y avoir de bonnes raisons pour que vous procédiez à une installation sans partitionnement, mais il y a également des inconvénients (tout dépend de l'angle sous lequel vous les considérez). Nous aborderons ici ces inconvénients, les bases de ce qui se passera, tant en cours d'installation que par suite de ce type d'installation, et la manière dont votre système sera affecté.

Installation de base

Vous allez procéder à une installation de Red Hat Linux de base. Toutefois, au lieu d'ajouter des partitions Linux à votre système, vous allez éditer une partition DOS (FAT) formatée existante (devant offrir un espace suffisant) de manière à ce qu'elle soit nommée root (/).

A la différence d'une installation de Red Hat Linux classique, vous n'aurez pas à formater des partitions, étant donné que vous n'en ajouterez pas au système.

LILO (*L*inux *L*Oader) et disquette d'amorçage

Dans le cas d'une installation sans partitionnement, vous ne devez *pas* configurer LILO (LInux LOader). Dans le cas d'une installation classique, vous pouvez sélectionner l'emplacement où vous voulez installer LILO (sur le bloc de démarrage maître ou sur le premier secteur d'une partition root) ; vous pouvez également décider de ne pas installer LILO.

Vous devez créer une disquette d'amorçage pour pouvoir accéder à Red Hat Linux et vous serez invité à créer une disquette d'amorçage à la fin de l'installation.

Remarque

Pour lancer Red Hat Linux à l'aide d'une disquette d'amorçage dans le cas d'une installation sans partitionnement, votre BIOS doit être configuré correctement. Vous devez ainsi indiquer que l'amorçage doit se faire à partir du lecteur de disquette (A).

Pour modifier les paramètres du BIOS, notez les instructions qui s'affichent lors du démarrage de l'ordinateur. Il s'agit généralement d'une ligne de texte vous invitant à appuyer sur la touche [Suppr] ou [F1] pour accéder aux paramètres du BIOS.

Vous devez ensuite trouver la section vous permettant de modifier la séquence de démarrage. La séquence par défaut est généralement C, A ou A, C (démarrage du système à partir du disque dur [C] ou d'un lecteur de disquette [A]). Modifiez la séquence de sorte que le lecteur de disquette (A) figure en première position dans la séquence de démarrage et le disque dur (C) en deuxième position. Avec cette configuration, l'ordinateur recherchera d'abord un support amorçable dans le lecteur de disquette ; si la recherche s'avère infructueuse, il passera au disque dur.

Sauvegardez vos modifications avant de quitter le BIOS. Pour plus d'informations, consultez la documentation fournie avec le système.

Implications sur le plan des performances

Red Hat Linux fonctionnera plus lentement qu'il ne le ferait s'il disposait de ses propres partitions dédiées. En revanche, pour ceux que la vitesse laisse indifférent, une installation sans partitionnement constitue une excellente manière de voir ce que Red Hat Linux a à offrir sans avoir à partitionner leur système.

B.2 Exécution d'une installation sans partitionnement

Si vous disposez d'un système de fichiers DOS (FAT), vous devez commencer par vous assurer de disposer d'une partition DOS (FAT) offrant un espace disque suffisant pour le dédier à cette installation.

B.2.1 Espace disque nécessaire

Tout comme dans le cas d'une installation classique, vous devez disposer d'un espace suffisant pour installer Red Hat Linux sur votre système. Pour vous donner une idée, vous trouverez ci-dessous une liste des méthodes d'installation et de l'espace disque *minimum* requis.

- Poste de travail - 1,2 Go
- Serveur - 650 Mo
- Personnalisée (en choisissant *Tout*) - 2,4 Go

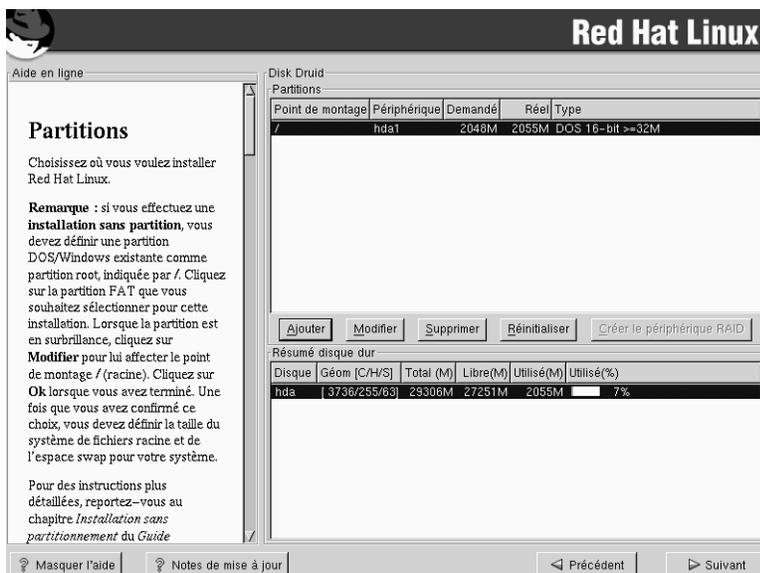
Pour plus d'informations sur ces classes d'installation, reportez-vous à la Section 2.5, *Etape 5 - L'installation de classe Poste de travail est-elle adaptée à vos besoins ?*

B.2.2 A l'aide de Disk Druid

Etant donné que vous n'allez pas ajouter de partitions ni en créer de nouvelles, vous avez vraiment peu de choses à faire avec Disk Druid (un outil de partitionnement avec interface graphique).

Lorsque l'écran principal de Disk Druid s'affiche, vous devez voir une liste de vos partitions DOS (FAT) (voir la Figure B-1, *Sélection d'une partition DOS (FAT) à définir comme /*). Sélectionnez une partition DOS (FAT) offrant un espace libre suffisant pour installer les classes d'installation de votre choix. Mettez en surbrillance la partition en y cliquant avec la souris ou en utilisant les touches [Tab], [Haut] et [Bas].

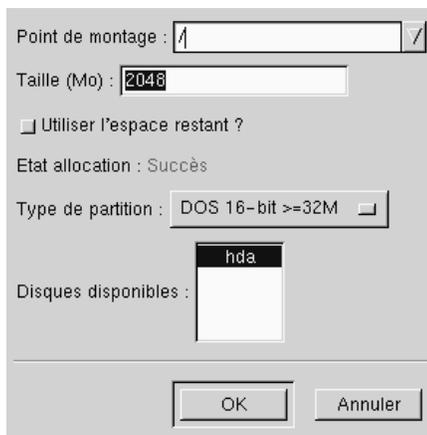
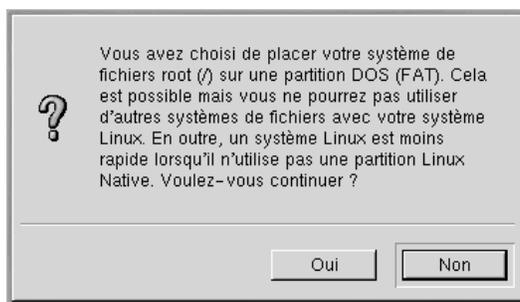
Figure B–1 Sélection d'une partition DOS (FAT) à définir comme /



Une fois la partition souhaitée en surbrillance, cliquez sur **Modifier**. Une nouvelle fenêtre s'affiche, dans laquelle vous pouvez nommer cette partition (voir la Figure B–2, *Modification d'une partition DOS (FAT)*). Dans le champ **Point de montage**, donnez comme nom à cette partition / (root), puis cliquez sur **OK**.

Une fenêtre de confirmation (voir la Figure B–3, *Confirmation*) s'affiche à côté, vous invitant à confirmer que vous voulez poursuivre l'installation. Elle vous informe également qu'il ne peut pas y avoir de partition Linux installée sur le système autre que la partition / libellée DOS que vous venez de créer. Cliquez sur **Oui** pour continuer.

Ensuite, vous avez la possibilité de déterminer la taille du système de fichiers root / et la taille de la partition swap nécessaire.

Figure B–2 Modification d’une partition DOS (FAT)**Figure B–3 Confirmation**

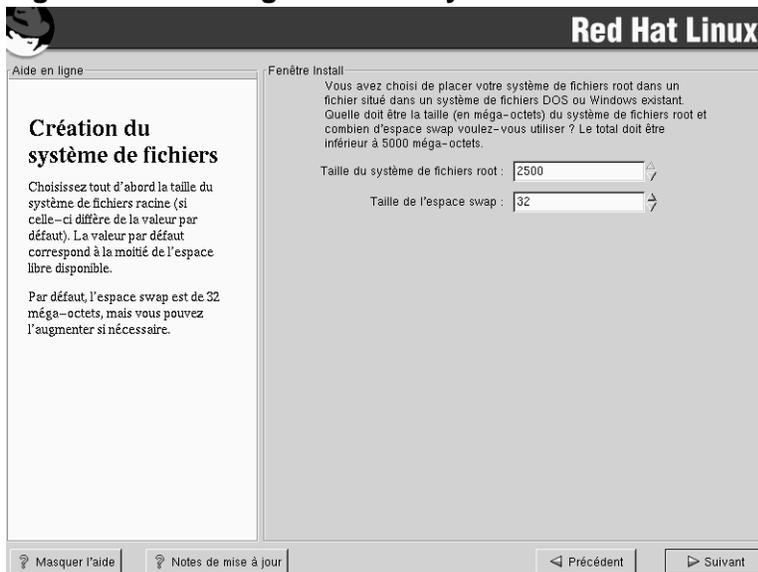
Le programme d'installation détermine la taille maximum du système de fichiers root (Figure B–4, *Configuration du système de fichiers*). Vous pouvez choisir le système de fichiers root à votre guise, pour autant que sa taille ne dépasse pas la taille maximum recommandée.

La taille que vous créez pour le système de fichiers root est la quantité d'espace disque disponible pour le système de fichiers tout entier (ceci signifie que vous devez conserver à l'esprit la taille de la classe d'installation de même que ménager de l'espace dans lequel écrire et enregistrer des données).

La zone de swap est une zone de mémoire virtuelle. Autrement dit, les données sont enregistrées sur la partition swap lorsque la RAM est insuffisante pour stocker les données que traite le système. Par défaut, le programme d'installation définit un espace swap de 32 Mo. Si vous le souhaitez, vous

pouvez augmenter la taille de swap ; il est cependant inutile de créer un espace swap d'une taille supérieure à 256 Mo.

Figure B-4 Configuration du système de fichiers



A partir d'ici, vous pouvez continuer à suivre le chapitre d'installation principal (voir la Section 4.15, *Configuration du réseau*) pour obtenir plus d'instructions d'installation. La seule différence que vous verrez à partir de ce point est un écran vous invitant à créer une disquette d'amorçage. Lorsque vous aurez créé la disquette d'amorçage et suivi les autres instructions, l'installation sera terminée.

Pour accéder à Red Hat Linux, assurez-vous que la disquette d'amorçage que vous avez créée durant l'installation se trouve dans le lecteur de disquette. Lorsque vous redémarrez le système, il lancera Red Hat Linux plutôt que votre autre système d'exploitation. Pour accéder à celui-ci, retirez la disquette d'amorçage du lecteur, puis redémarrez le système.

B.2.3 Suppression d'une installation sans partitionnement de votre système

Pour supprimer cette installation, vous devez retirer les fichiers suivants de votre partition DOS/Windows :

```
redhat.img  
rh-swap.img
```

Ces fichiers se trouvent dans le répertoire root de la partition (appelé \ sous Dos/Windows).

Une fois ces fichiers supprimés, Red Hat Linux ne démarrera plus sur votre système. Votre système reviendra à son état précédent et vous serez en mesure d'accéder à l'espace utilisé par Red Hat Linux comme vous le faisiez précédemment.

C Suppression de Red Hat Linux

Pour désinstaller Red Hat Linux de votre système, vous devez supprimer les informations de LILO du bloc de démarrage maître (MBR).

Plusieurs méthodes permettent de supprimer LILO du bloc de démarrage maître de l'ordinateur. Dans Linux, vous pouvez remplacer le bloc de démarrage maître par une version précédemment enregistrée du bloc de démarrage maître à l'aide de la commande `/sbin/lilo` :

```
/sbin/lilo -u
```

Sous DOS, Windows NT et Windows 95/98, vous pouvez utiliser `fdisk` pour créer un nouveau bloc de démarrage maître à l'aide de l'option "non documentée" `/mbr`. Ceci réécrira uniquement le bloc de démarrage maître pour que le démarrage s'effectue sur la partition DOS principale. La commande doit ressembler à ceci :

```
fdisk /mbr
```

Si vous devez supprimer Linux d'un disque dur et que vous avez essayé de le faire à l'aide de la commande DOS `fdisk` par défaut, vous serez confronté au problème des "partitions qui existent sans exister". La meilleure façon de supprimer des partitions non-DOS consiste à utiliser un outil comprenant les partitions autres que DOS.

Pour ce faire, vous pouvez utiliser la disquette d'installation en entrant "linux expert" (sans les guillemets) à l'invite `boot` :

```
boot: linux expert
```

Sélectionnez l'installation (plutôt que la mise à jour) et, au moment de partitionner le disque, cliquez sur `fdisk`. Dans `fdisk`, entrez `[p]` pour obtenir la liste des numéros de partition, puis supprimez les partitions Linux à l'aide de la commande `[d]`. Lorsque vous êtes satisfait des modifications que vous avez apportées, vous pouvez fermer le programme à l'aide de la commande `[w]` et les modifications seront enregistrées sur le disque. Si vous avez fait une erreur, entrez `[q]` ; aucune modification ne sera apportée.

Une fois les partitions Linux supprimées, vous pouvez redémarrer l'ordinateur en appuyant sur `[Control]-[Alt]-[Suppr]` au lieu de poursuivre l'installation.

D Obtention d'une assistance technique

D.1 Pensez à vous enregistrer

Si vous disposez d'une édition officielle de Red Hat Linux 7.1, songez à vous inscrire pour bénéficier des avantages auxquels vous avez droit en tant que client de Red Hat.

Vous bénéficierez de certains ou de tous les avantages suivants, selon le produit Red Hat Linux officiel que vous aurez acheté :

- Assistance technique officielle de Red Hat — Obtenez de l'aide sur l'installation auprès de l'équipe d'assistance de Red Hat, Inc..
- Red Hat Network — Mettez à jour vos paquetages et recevez des notices de sécurité spécifiques pour votre système. Pour plus de détails, connectez-vous au site <http://www.redhat.com/network>.
- Accès FTP prioritaire — Finies les visites nocturnes à des sites miroir saturés. En tant que propriétaire de Red Hat Linux 7.1, vous pouvez bénéficier d'un accès gratuit à priority.redhat.com, le service FTP pour les clients privilégiés de Red Hat qui offre des connexions à haute bande passante jour et nuit.
- Le bulletin électronique officiel de Red Hat — Chaque mois, recevez les dernières nouvelles et les informations produit directement de Red Hat.

Inscrivez-vous en vous connectant au site <http://www.redhat.com/apps/activate/>. Vous trouverez votre **numéro d'enregistrement personnel** sur une carte rouge et blanche glissée dans votre distribution officielle sous emballage de Red Hat Linux.

D.2 Présentation de l'assistance technique de Red Hat

Red Hat fournit une assistance à l'installation pour les produits sous emballage de la distribution officielle de Red Hat Linux ; celle-ci concerne l'installation sur un ordinateur autonome. Cette assistance a pour but d'aider les clients à réussir l'installation de Red Hat Linux. Cette assistance à l'installation est fournie par téléphone et sur le Web.

Red Hat Support (le service d'assistance de Red Hat) essaiera de répondre aux questions que vous vous posez avant le lancement du processus d'installation. Elles concernent notamment les aspects suivants :

- Compatibilité matérielle
 - Stratégies élémentaires de partitionnement du disque dur
-

Le support de Red Hat, Inc. peut également vous assister durant le processus d'installation pour ce qui suit :

- Obtention de matériel compatible reconnu par le système d'exploitation Red Hat Linux
- Partitionnement de disque
- Configuration de Red Hat Linux et de Windows 95 ou Windows 98 pour un double amorçage à l'aide de LILO (Linux LOader). Notez que les chargeurs de démarrage et les logiciels de partitionnement d'autres éditeurs ne sont pas pris en charge.

Nous pouvons également vous aider à exécuter les tâches après l'installation de base, telles que :

- Configuration du système X Window à l'aide de Xconfigurator
- Configuration d'une imprimante parallèle locale pour l'impression de texte
- Configuration d'une souris

Notre service d'assistance à l'installation a pour vocation de faire en sorte que vous puissiez utiliser Red Hat Linux le plus rapidement et le plus facilement possible. Toutefois, il est bien d'autres choses que vous pourriez vouloir réaliser à l'aide du système Red Hat Linux (de la compilation d'un noyau personnel à la configuration d'un serveur Web) qui ne sont pas couvertes par cette assistance.

Pour obtenir de l'assistance concernant ces tâches, il existe des trésors d'informations en ligne sous la forme de documents HOWTO, de sites Web consacrés à Linux et autres publications commerciales. Le système d'exploitation Red Hat Linux comprend les divers documents HOWTO de Linux figurant sur le CD-ROM d'installation, dans le répertoire /HOWTOS, sous la forme de fichiers de texte en clair pouvant être lus aisément dans Red Hat Linux et sous d'autres systèmes d'exploitation.

Il existe également un grand nombre de sites Web consacrés à Linux. Le meilleur point de départ pour rechercher des informations sur Red Hat Linux est le site Web de Red Hat, Inc. à l'adresse :

<http://www.redhat.com/>

Il existe de nombreux ouvrages consacrés à Linux. Si vous débutez avec Linux, la lecture d'un ouvrage présentant les concepts de base de Linux constituera un apport inestimable. Voici quelques titres dont nous recommandons la lecture : *Using Linux*, par Bill Ball; *Linux Clearly Explained*, par Bryan Pfaffenberger; *Linux for Dummies*, par Jon "maddog" Hall; *A Practical Guide to Linux*, par Mark G. Sobell.

Red Hat offre également divers programmes d'assistance par incident, destinés à vous aider sur le plan des problèmes de configuration et autres tâches non couverts par l'assistance à l'installation. Reportez-vous au site Web de l'assistance de Red Hat pour plus d'informations. Le site Web de l'assistance technique de Red Hat est accessible à l'adresse suivante :

<http://www.redhat.com/support/>

D.3 Portée de l'assistance de Red Hat

Red Hat, Inc. ne peut offrir une assistance à l'installation qu'à des clients ayant acheté une distribution officielle sous emballage de Red Hat Linux. Si vous vous êtes procuré Linux auprès d'une autre société, contactez-la pour obtenir une assistance technique. Les principales sociétés concernées sont les suivantes :

- Macmillan
- Sams/Que
- Linux Systems Labs (LSL)
- Mandrake
- CheapBytes

En outre, le fait d'avoir obtenu Red Hat Linux par l'un des moyens suivants ne vous donne pas droit à l'assistance de Red Hat :

- Red Hat Linux PowerTools Archive
- Téléchargement par FTP sur Internet
- En complément d'un paquetage tel que Motif ou Applixware
- Copie ou installation à partir du CD-ROM d'un autre utilisateur

D.4 Obtention d'une assistance technique

Pour bénéficier d'une assistance technique pour votre distribution officielle de Red Hat, vous devez vous inscrire.

Chaque distribution Red Hat officielle est fournie avec un numéro d'enregistrement personnel : une chaîne alphanumérique de 16 caractères. Pour Red Hat Linux 7.1, ce numéro figure sur une carte rouge et blanche fournie dans l'emballage. Votre numéro d'enregistrement figure sur une carte que vous pouvez détacher et conserver en lieu sûr. Vous aurez peut-être besoin de ce numéro ; ne perdez pas cette carte !

Remarque

Ne jetez pas la carte sur laquelle figure votre numéro d'enregistrement. Vous avez besoin de ce numéro pour bénéficier de l'assistance technique. Si vous perdez le certificat, vous ne pourrez pas bénéficier de l'assistance.

Le numéro d'enregistrement est le code vous permettant d'accéder à l'assistance technique et à tout autre avantage ou service Red Hat auquel vous avez droit, selon le produit Red Hat que vous avez acheté. Ce numéro peut également vous faire bénéficier d'un accès FTP prioritaire, selon le produit que vous avez acheté, pendant une période limitée.

D.4.1 Inscription à l'assistance technique

Vous allez devoir effectuer les opérations suivantes :

1. Créez un profil client à l'adresse <http://www.redhat.com/apps/activate/>. Vous avez peut-être déjà accompli cette étape ; si c'est le cas, passez à l'étape suivante. Si vous n'avez pas encore créé de profil client sur le site Web de Red Hat, faites-le sans plus attendre.
2. Utilisez ensuite vos noms et mots de passe pour vous connecter au site Web de l'assistance technique de Red Hat à l'adresse <http://www.redhat.com/support>.
3. Mettez éventuellement à jour vos informations de contact.

Remarque

Si votre adresse de courrier électronique est incorrecte, les communications concernant vos demandes d'assistance technique NE POURRONT PAS vous être adressées et vous ne serez pas en mesure de recevoir vos nom de connexion et mot de passe par courrier électronique. Veuillez à nous communiquer une adresse de courrier électronique correcte.

Si vous vous inquiétez de la protection de votre vie privée, consultez la déclaration appelée Red Hat's privacy statement à l'adresse http://www.redhat.com/legal/privacy_statement.html.

4. Ajoutez un produit à votre profil. Entrez les informations suivantes :
 - Le numéro d'enregistrement personnel pour le produit sous emballage.
 - Une description du matériel sur lequel le produit Red Hat Linux sera installé.
 - Le numéro du certificat d'assistance ou le numéro d'habilitation si le produit est un contrat.
5. Définissez vos préférences utilisateur.
6. Répondez au questionnaire client facultatif.
7. Validez le formulaire.

Si les étapes précédentes ont été accomplies avec succès, vous pouvez à présent vous connecter au site <http://www.redhat.com/support> et ouvrir une nouvelle demande de service technique. Toutefois, vous devez continuer à utiliser votre numéro d'enregistrement personnel afin de bénéficier d'une assistance

technique par téléphone (pour autant que le produit acheté vous y donne droit). Ne perdez pas votre numéro d'enregistrement personnel ; vous en avez besoin pour bénéficier de l'assistance technique.

D.5 Questions destinées à l'assistance technique

L'activité d'assistance technique est à la fois une science et une forme d'art mystique. Dans la plupart des cas, les techniciens de l'assistance doivent se baser sur les observations des clients et les communications avec le client pour diagnostiquer et résoudre le problème. C'est pourquoi il est extrêmement important d'être aussi précis et clair que possible lorsque vous posez des questions et évoquez les problèmes rencontrés. Voici des exemples d'informations à fournir :

- Symptômes du problème (par exemple : "Linux ne parvient pas à accéder au lecteur de CD-ROM. Lorsque j'essaie, j'obtiens des erreurs de dépassement de délai d'attente.")
- Moment où le problème a commencé (par exemple : "Mon système fonctionnait bien jusqu'à hier, lorsqu'un orage a frappé la zone où j'habite.")
- Les modifications que vous avez apportées à votre système (par exemple : "J'ai ajouté un disque dur et utilisé Partition Wizzo pour ajouter des partitions Linux.")
- Toutes autres informations pouvant être pertinentes pour décrire votre situation, telles que la méthode d'installation (CD-ROM, NFS, HTTP)
- Les périphériques reliés au problème (par exemple : si vous ne pouvez pas configurer votre réseau, quel type de NIC utilisez-vous ?).

D.5.1 Comment adresser des questions à l'assistance technique

Connectez-vous à <http://www.redhat.com/support> et ouvrez une nouvelle demande de service, ou contactez l'assistance par téléphone. Si le produit acheté vous donne droit à l'assistance téléphonique, ou si vous avez acheté un contrat d'assistance téléphonique, le numéro d'appel vous sera communiqué durant le processus d'inscription.

Pour plus de détails sur l'utilisation de l'assistance en ligne de Red Hat, connectez-vous au site <http://www.redhat.com/support/services/access.html>.

D.6 Forum aux questions de l'assistance technique (FAQ)

D.6.1 Q : Les messages électroniques adressés à support@redhat.com me reviennent

J'envoie des messages électroniques à support@redhat.com mais ils me reviennent. Quel est le problème ?

D.6.2 R : L'adresse support@redhat.com n'est pas utilisée actuellement

Pour mieux servir ses clients, Red Hat est en train de réorganiser le service d'assistance par courrier électronique. Actuellement, l'adresse support@redhat.com n'est pas opérationnelle. En attendant qu'elle le soit, utilisez l'assistance par Internet ou par téléphone.

D.6.3 Q : Le système n'autorise pas la connexion

Je sais que je me suis déjà inscrit ; pourtant, le système ne me laisse pas me connecter.

D.6.4 R : Les anciens noms de connexion et mots de passe ne fonctionnent pas

Vous avez peut-être essayé d'utiliser un nom de connexion et un mot de passe anciens ; ou alors vous avez fait une faute de frappe lors de leur saisie. Pour plus d'informations, consultez la Section E.4.3, *Problèmes au moment de la connexion*.

E Résolution des problèmes relatifs à l'installation de Red Hat Linux

Cette annexe présente les différents problèmes d'installation courants ainsi que les solutions possibles.

E.1 Problèmes de démarrage de Red Hat Linux

E.1.1 Vous ne parvenez pas à démarrer le système à partir du CD-ROM ?

Si vous ne parvenez pas à démarrer le système à partir du CD-ROM Red Hat Linux, deux solutions sont possibles :

1. Vous pouvez modifier le BIOS de manière à placer le lecteur de CD-ROM en première position dans la séquence d'amorçage, ou
2. Vous pouvez démarrer le système à partir de la disquette d'amorçage fournie avec la distribution sous emballage.

Si vous optez pour une modification du BIOS, reportez-vous au manuel système pour connaître la combinaison des touches permettant d'accéder au BIOS ou repérez la séquence de touches nécessaire lorsque le système commence à démarrer.

Pour démarrer le système à partir de la disquette d'amorçage Red Hat Linux fournie dans la distribution sous emballage, insérez la disquette dans le lecteur, puis démarrez/redémarrez votre ordinateur. Assurez-vous que le BIOS est installé de façon à utiliser le disque A: pour démarrer.

E.1.2 Vous ne parvenez pas à démarrer à partir de la disquette d'amorçage locale ?

Si vous ne parvenez pas à démarrer correctement votre système à l'aide de la disquette d'amorçage locale, vous avez probablement besoin d'une disquette de mise à jour.

Recherchez une image de disquette actualisée (si disponible) dans les errata en ligne (<http://www.redhat.com/support/errata>) et suivez les instructions de la Section 2.4.2, *Création des disquettes d'installation* pour la création d'une nouvelle disquette d'amorçage pour votre système.

E.1.3 Vous ne parvenez pas à démarrer à partir d'une disquette d'amorçage PCMCIA ?

Si vous ne parvenez pas à démarrer correctement votre système à l'aide de la disquette d'amorçage PCMCIA que vous avez créée, vous avez probablement besoin d'une disquette de mise à jour.

Recherchez une image de disquette actualisée dans les errata en ligne et suivez les instructions relatives à la création d'une nouvelle disquette d'amorçage pour votre système.

E.1.4 Votre système affiche-t-il Signal 11 Error ?

Si vous recevez un signal 11 fatal au cours de votre installation, il est probablement dû à une erreur matérielle de mémoire dans le bus de votre système. Une erreur matérielle dans votre mémoire peut être causée par des problèmes dans les exécutables ou dans le matériel du système. Tout comme les autres systèmes d'exploitation, Red Hat Linux place des exigences sur le matériel de votre système. Une partie de ce matériel pourrait ne pas parvenir à répondre à ses exigences, même si elles fonctionnent correctement avec d'autres systèmes d'exploitation.

Assurez-vous d'être en possession des dernières disquettes d'installation et d'amorçage supplémentaires de Red Hat. Consultez les erreurs en ligne pour voir s'il existe des versions plus récentes. Si les dernières images ne fonctionnent toujours pas, il pourrait s'agir d'un problème de votre matériel. Ces erreurs sont habituellement localisées dans votre mémoire ou votre cache CPU. Eteindre le cache CPU dans le BIOS pourrait résoudre ce problème. Vous pouvez aussi essayer d'échanger votre mémoire dans les connecteurs de la carte mère pour voir si le problème est dû au connecteur ou à la mémoire.

Pour de plus amples informations sur ce sujet, consultez le site <http://www.bitwizzard.nl/sig11/>.

E.1.5 Vous ne parvenez pas à démarrer à partir d'une disquette d'amorçage réseau ?

Si vous ne parvenez pas à démarrer correctement votre système à l'aide de la disquette d'amorçage réseau que vous avez créée, vous avez probablement besoin d'une disquette de mise à jour.

Recherchez une image de disquette actualisée dans les errata en ligne (si elle est disponible) et suivez les instructions relatives à la création d'une nouvelle disquette d'amorçage pour votre système.

E.2 Problèmes de lancement de l'installation

E.2.1 Vous avez du mal à utiliser les disques d'amorçage PCMCIA ?

Si vous avez démarré votre système à l'aide d'un disque d'amorçage PCMCIA et souhaitez procéder à une installation via FTP (NFS ou HTTP) mais que les options d'installation appropriées ne sont pas affichées, la carte réseau peut être à l'origine du problème.

Si la carte réseau n'est pas initialisée lors du processus d'amorçage, le programme d'installation de Red Hat Linux ne vous permet *pas* de configurer votre système en vue d'une connexion réseau (au démarrage ou lors de l'installation proprement dite).

Consultez la liste de compatibilité matérielle (<http://www.redhat.com/support/hardware>) pour savoir si votre carte réseau est compatible et/ou prise en charge. Si votre carte ne figure pas dans cette liste, elle n'est probablement pas compatible avec Red Hat Linux.

E.2.2 Votre souris n'est pas détectée ?

Si l'écran **Souris non détectée** apparaît (voir la Figure E-1, *Souris non détectée*), le programme d'installation n'a pas pu identifier correctement votre souris.

Vous pouvez décider de poursuivre en utilisant l'installation GUI ou l'installation en mode texte, qui ne requiert pas la souris. Si vous préférez poursuivre l'installation GUI, vous devrez donner les informations concernant votre souris au programme d'installation (voir la Figure 4-3, *Configuration de la souris*).

Figure E-1 Souris non détectée

Pour avoir un aperçu de l'installation en mode texte, consultez le Chapitre 5, *Installation de Red Hat Linux en mode texte*.

E.2.3 Problèmes de démarrage de l'installation graphique

Le programme d'installation Red Hat Linux utilise le mode "frame buffer" par défaut. Mais certaines cartes vidéo ne fonctionnent pas avec cette nouvelle installation. Il en résultera un problème d'amorçage du programme d'installation graphique.

Le programme d'installation essaiera d'abord d'exécuter le mode le plus lent. S'il échoue, il essaiera d'exécuter dans un mode de résolution moins performant. S'il échoue encore, il passera en mode texte.

Les utilisateurs de cartes vidéo qui ne fonctionnent pas en résolution 800 x 600 devront taper **lowres** à l'invite `boot` : pour exécuter le programme d'installation en résolution 640 x 480.

Si cela ne fonctionne toujours pas, vous pouvez exécuter le programme d'installation hors du mode "frame buffer" en tapant **nofb** à l'invite `boot` : .

E.3 Problèmes en cours d'installation

E.3.1 Vous ne voyez pas l'écran de partitionnement automatique

Si l'écran **Partitionnement automatique** ne s'affiche pas lors de l'installation, cela signifie probablement que l'espace disponible sur votre disque dur est insuffisant pour installer Red Hat Linux.

Si vous ne souhaitez pas procéder à un partitionnement manuel, vous devez quitter le programme d'installation (pour ce faire, redémarrez votre système après avoir retiré les disquettes ou CD-ROM des lecteurs correspondants), puis allouer de l'espace supplémentaire à votre installation.

La meilleure façon de réallouer de l'espace est d'utiliser l'utilitaire **fips** basé sur DOS. Pour plus d'informations, consultez la *Présentation des partitions de disque* dans le *Guide de référence officiel Red Hat Linux*.

E.3.2 Problèmes de création de partition

Si la création d'une partition (racine (/) par exemple) pose problème, assurez-vous d'avoir précisé le type de partition dans Linux Native.

Ne dépassez pas le 1023^{ème} cylindre, bien que le BIOS puisse parfois en supporter plus. Sinon vous ne pourrez pas créer de /boot ou de partition /. Certains systèmes plus récents permettent de dépasser cette limite (avec la nouvelle version de LILO disponible), ce qui n'est pas le cas des machines dotées d'un BIOS plus ancien.

E.3.3 Utiliser l'espace restant

Si vous avez créé une partition `swap` et / (racine), et que vous avez sélectionné la partition racine pour utiliser l'espace restant.

Si votre disque dur est doté de plus de 1024 cylindres et si vous voulez utiliser tout l'espace restant sur votre disque dur, vous devez créer une partition /boot.

E.3.4 Autres problèmes de partitionnement

Si vous utilisez Disk Druid pour créer des partitions mais n'êtes pas en mesure d'accéder à l'écran suivant, vous n'avez probablement pas créé toutes les partitions nécessaires pour satisfaire les dépendances de Disk Druid.

Vous devez au minimum disposer des partitions suivantes :

- /boot partition type Linux native
- Une partition / (racine), type Linux Native

- partition <swap>, type swap Linux

Conseil

Lorsque vous définissez un type de partition tel que swap Linux, vous n'avez pas à lui affecter un point de montage. Disk Druid affectera automatiquement le point de montage.

E.3.5 Voyez-vous des erreurs Python ?

Au cours de certaines mises à jour ou installation de Red Hat Linux, le programme d'installation (également appelé Anaconda) pourrait échouer à cause d'une erreur Python ou traceback. Cette erreur pourrait apparaître après la sélection de paquetages individuels ou pendant que vous essayez de sauvegarder la mise à jour du journal dans /tmp. L'erreur pourrait ressembler à ceci :

```
Traceback (innermost last):
  File "/var/tmp/anaconda-7.0.1//usr/lib/anaconda/iw/progress_gui.py",
line 20, in run
    rc = self.todo.doInstall ()
  File "/var/tmp/anaconda-7.0.1//usr/lib/anaconda/todo.py", line 1468, in
doInstall
    self.fstab.savePartitions ()
  File "fstab.py", line 221, in savePartitions
    sys.exit(0)
SystemExit: 0

Local variables in innermost frame:
self: <fstab.GuiFstab instance at 8446fe0>
sys: <module 'sys' (built-in)>

ToDo object:
(itodo
ToDo
p1
(dp2
S'method'
p3
(iimage
CdromInstallMethod
p4
(dp5
S'progressWindow'
p6
```

<failed>

Cette erreur apparaît dans certains systèmes lorsque les liens à `/tmp` sont des liens symboliques vers d'autres emplacements ou ont été modifiés depuis leur création. Ces liens symboliques ou modifiés ne peuvent être utilisés au cours du processus d'installation. Le programme d'installation ne peut pas écrire les informations et échoue.

Si cette erreur se réalise, essayez avant tout de télécharger un errata disponible pour Anaconda. Vous trouverez les errata à l'adresse suivante : <http://www.redhat.com/support/errata>.

Vous pouvez aussi chercher des rapports de bogues traitant de ce problème. Pour trouver le système de suivi des bogues de Red Hat, allez au site <http://bugzilla.redhat.com/bugzilla>.

Si vous avez encore des problèmes liés à cette erreur, enregistrez votre produit et contactez notre équipe d'assistance. Pour enregistrer votre produit, allez au site <http://www.redhat.com/apps/activate>.

E.4 Problèmes après l'installation

E.4.1 Vous avez des problèmes avec l'écran graphique LILO

Si vous avez besoin de désactiver l'écran de démarrage graphique, vous devez modifier le fichier `lilo.conf` et relancer LILO.

Pour ce faire, mettez en commentaire (ou supprimez) la ligne `message=/boot/message` dans le fichier `lilo.conf`. Pour mettre une ligne en commentaire, saisissez le caractère `;` au début de la ligne. Devenez ensuite l'utilisateur `root` en tapant `su -` et en saisissant votre mot de passe `root` lorsque l'invite apparaît. Relancez ensuite LILO en tapant `/sbin/lilo -v`. Lors du prochain démarrage, le système affichera l'invite `LILO:`, comme c'était le cas dans les versions précédentes de Red Hat Linux.

Vous pouvez également réactiver l'écran de démarrage graphique en rajoutant la ligne ci-dessus dans le fichier `lilo.conf`, puis en relançant LILO.

E.4.2 Problèmes d'installation serveur et X Window

Si vous ne parvenez pas à démarrer X Window après une installation de type serveur, c'est parce que le système X Window n'est pas installé au cours d'une installation de ce type.

Si vous avez exécuté une installation serveur et que vous voulez le système X Window, vous pouvez installer X avec une mise à jour. Durant la mise à jour, sélectionnez les paquetages du système X Window et choisissez GNOME, KDE, ou les deux.

Vous pouvez aussi installer les RPMs XFree86. Pour plus d'informations, consultez <http://www.redhat.com/support/docs/howto/XFree86-upgrade/XFree86-upgrade.html>.

E.4.3 Problèmes au moment de la connexion

Si vous n'avez pas créé de compte utilisateur lors de l'installation, vous devez vous connecter et utiliser le mot de passe approprié.

Si vous avez oublié le mot de passe root, vous devez démarrer votre système en entrant `linux single` à l'invite `LIL0 boot :`. A l'invite `#`, entrez `passwd root`. Vous pouvez ainsi spécifier un nouveau mot de passe root. A ce stade, vous pouvez entrer `shutdown -r now` pour redémarrer le système avec le nouveau mot de passe.

Si vous avez oublié le mot de passe de votre compte utilisateur, vous devez vous connecter en tant que root puis entrer `passwd <nom d'utilisateur>`. Vous pouvez ainsi affecter un nouveau mot de passe au compte utilisateur spécifié.

Si l'écran de connexion graphique n'est pas affiché dans le cas d'une installation de type poste de travail ou personnalisée, des problèmes de compatibilité matérielle peuvent en être la cause. La *liste de compatibilité matérielle* est disponible à l'adresse <http://www.redhat.com/support>.

E.4.4 Netscape Navigator se bloque sur les pages JavaScript

Si Netscape Navigator se bloque continuellement sur les pages contenant du JavaScripts, vous devez sans doute modifier votre fichier `~/ .mailcap`.

Modifiez le fichier à l'aide de `pico` en tapant `pico ~/ .mailcap` à l'invite de la fenêtre finale. (Vous devriez utiliser un éditeur de texte.)

Éliminez les lignes suivantes du fichier :

```
application/x-javascript; \
x-mozilla-flags=save
```

Vous pouvez aussi désactiver JavaScript à l'intérieur même de Netscape Navigator. Cliquez sur **Modifier =>Préférences=>Avancées** et assurez-vous que la case **Activer JavaScript** n'est pas sélectionnée.

Si rien ne change, essayez d'utiliser une version plus récente de Netscape Navigator, si elle est disponible. Pour plus d'informations, vérifiez les errata du site Red Hat Linux en respectant les avertissements de sécurité.

E.4.5 Votre imprimante ne fonctionne pas sous X Window

Si vous n'êtes pas sûr de savoir comment configurer votre imprimante ou si vous avez des problèmes pour la faire marcher correctement, essayez d'utiliser le programme graphique `printtool`. Pour y accéder, connectez-vous en tant que root, ouvrez une fenêtre terminale et entrez `printtool`.

E.4.6 Votre RAM n'est pas reconnue ?

Le noyau ne reconnaît pas toujours toute votre mémoire (RAM). Vous pouvez vérifier en tapant la commande suivante :

```
cat /proc/meminfo
```

Assurez-vous que la quantité de mémoire affichée est la même que celle de votre système. Si elles ne correspondent pas, ajoutez la ligne suivante au fichier `/etc/lilo.conf` :

```
append="mem=xxM"
```

Remplacez `xx` par la quantité de RAM (en Mo) dont vous disposez. N'oubliez pas que les lignes ajoutées par image réécrivent entièrement la ligne ajoutée globale. Il pourrait valoir la peine d'ajouter ceci aux descriptions par image, comme le montre l'exemple suivant :

```
append="hdd=ide-scsi mem=128M"
```

Dans `/etc/lilo.conf`, l'exemple ci-dessus ressemblerait à ceci :

```
boot=/dev/sda
map=/boot/map
install=/boot/boot.b
prompt
timeout=50
image=/boot/vmlinuz-2.2.12-20
    label=linux
    root=/dev/sda1
    initrd=/boot/initrd-2.2.12-20.img
    read-only
    append="mem=128M"
```

N'oubliez pas d'exécuter `/sbin/lilo -v` après avoir changé `/etc/lilo.conf`.

Notez que vous pouvez produire le même effet en passant cette option lorsque vous spécifiez l'étiquette/image à utiliser dans LILO. Si vous aviez par exemple une étiquette appelée `linux`, à l'invite LILO `boot` : vous pourriez taper :

```
linux mem=xxM
```

N'oubliez pas de remplacer *xx* par votre quantité de RAM.

E.4.7 Problèmes lors de la configuration du son

Si vous n'avez pas de son lorsque votre installation est terminée, il vous faut parcourir l'utilitaire de configuration du son. En tant que root, entrez `sndconfig` dans une fenêtre terminale.

Si l'application `sndconfig` ne vous a pas aidé, désélectionnez les boutons contrôlant le volume dans Audio Mixer. Pour lancer l'application, cliquez sur **Panneau=> Programmes=>Applications=>Audio Mixer**.

F Contrat de licence et limite de garantie

Red Hat Linux 7.1

Lisez attentivement ce document avant d'installer Red Hat® Linux®, l'un de ses paquetages ou l'un des logiciels fournis avec ce produit sur votre ordinateur. Il contient des informations importantes sur vos droits. En installant tout ou partie des logiciels livrés avec ce produit, vous acceptez les termes et conditions suivants.

F.1 Généralités

Dans le document présent "EULA" représente un contrat de licence utilisateur et "Software Programs" entend, de façon collective, les logiciels Linux, de tierces parties, PowerTools, Loki et les logiciels de développement, tel que chacun de ces éléments est défini ci-après.

Red Hat Linux est un système d'exploitation modulaire constitué de centaines de composants logiciels individuels qui ont été développés et soumis au copyright individuellement. Il existe un contrat de licence utilisateur pour chaque composant. Dans le présent document, les composants sont mentionnés individuellement ou collectivement sous le nom de "logiciels Linux". La majorité des logiciels Linux sont distribués selon les termes d'un contrat de licence utilisateur (EULA) Linux qui vous autorise à copier, modifier et redistribuer le logiciel sous la forme de code source ou de code binaire. Cependant, vous devez lire la documentation en ligne qui accompagne chacun des logiciels Linux livrés avec ce produit pour connaître le contrat de licence utilisateur (EULA) Linux applicable. Lisez attentivement ces contrats de licence utilisateur (EULA) Linux afin de comprendre vos droits d'utilisation et de bénéficier pleinement des avantages de Red Hat Linux. Dans le présent contrat de licence, aucune clause ne fixe de limites inférieures ou supérieures à vos droits par rapport à n'importe quel contrat de licence utilisateur (EULA) Linux applicable.

Le "Linux Applications CD - Workstation Edition"¹ et le "Linux Applications CD - Server Edition"² contiennent un ensemble d'applications de sociétés tierces. Dans le présent document, les composants sont mentionnés individuellement ou collectivement sous le nom de "logiciels de tierce partie". Généralement, chaque logiciel de tierce partie est distribué selon les termes d'un contrat de licence utilisateur (EULA pour les tierces parties) qui vous autorise à installer chaque produit sur un seul ordinateur pour votre usage personnel. La copie, la redistribution, l'ingénierie inverse et/ou la modification de ces composants peuvent être interdites et vous devez vous conformer aux termes et conditions du

¹ Le CD-ROM "Linux Applications - Workstation Edition" est fourni uniquement dans les emballages Deluxe Edition et Professional Edition

² Le CD-ROM "Linux Applications - Server Edition" est fourni uniquement dans l'emballage Professional Edition

contrat de licence utilisateur - EULA pour les tierces parties pour savoir quels sont les droits et limitations qui vous sont imposés. Toute violation des termes de la licence EULA pour les tierces parties applicable entraînera immédiatement la résiliation de celle-ci. Pour connaître les termes de la licence EULA de chacun des logiciels de tierce partie, reportez-vous à la documentation en ligne associée à chaque produit. Si vous n'acceptez pas les termes de la licence applicable à un logiciel de tierce partie, n'installez pas ce logiciel sur votre ordinateur. Si vous souhaitez installer un logiciel de tierce partie sur plusieurs ordinateurs, contactez l'éditeur de ce logiciel pour acheter des licences supplémentaires.

Le "PowerTools CD"³ contient de nombreux composants logiciels individuels qui ont été développés et soumis au copyright individuellement. Dans le document présent, chacun de ces composants de logiciels sont cités, individuellement ou collectivement, comme des logiciels PowerTools. La majorité des logiciels PowerTools sont distribués selon les termes d'un contrat de licence utilisateur PowerTools qui vous autorise à copier, modifier et redistribuer le logiciel sous la forme de code source ou de code binaire. Cependant, vous devez lire la documentation en ligne qui accompagne chacun des logiciels PowerTools livrés avec ce produit pour connaître le contrat de licence utilisateur (EULA) PowerTools applicable. Lisez attentivement ces contrats de licence utilisateur (EULA) PowerTools afin de comprendre vos droits d'utilisation et de bénéficier pleinement des avantages des logiciels PowerTools. Dans le présent contrat de licence, aucune clause ne fixe de limites inférieures ou supérieures à vos droits par rapport à n'importe quel contrat de licence utilisateur (EULA) PowerTools applicable.

Le "Loki Games CD"⁴ contient un logiciel dont Loki Corporation ("Loki Programs") vous fournit la licence. Pour connaître les termes précis de votre licence de programmes Loki, reportez-vous à la documentation en ligne associée à chaque produit. Si vous n'acceptez pas les termes de la licence Loki applicable aux programmes Loki, n'installez pas ces logiciels sur votre ordinateur. Si vous souhaitez installer un logiciel Loki sur plusieurs ordinateurs, contactez l'éditeur de ce logiciel pour acheter des licences supplémentaires.

Le "Developer Modules Archive CD"⁵ contient les programmes Perl, Python et Zope, des utilitaires et de la documentation. Il comprend de nombreux composants logiciels (les "programmes de développement") qui ont été développés et soumis au copyright individuellement. Il existe un contrat de licence utilisateur (EULA) de développement pour chaque composant des logiciels de développement. La majorité de ces logiciels sont distribués selon les termes d'un contrat de licence utilisateur de développement qui vous autorise à copier, modifier et redistribuer les logiciels de développement sous la forme de code source ou de code binaire. Cependant, vous devez lire la documentation en ligne qui accompagne chacun des logiciels livrés avec ce produit pour connaître le contrat de licence utilisateur (EULA) de développement applicable. Lisez attentivement ces contrats de licence utilisateur (EULA) de développement afin de comprendre vos droits d'utilisation et de bénéficier pleinement des avantages de ces logiciels. Dans le présent contrat de licence, aucune clause ne fixe de limites

³ Le CD-ROM "PowerTools" est fourni uniquement dans les emballages Deluxe Edition et Professional Edition

⁴ Le CD-ROM "Loki Games" est fourni uniquement dans les emballages Deluxe Edition et Professional Edition

⁵ Le CD-ROM "Developer Module Archive" est fourni uniquement dans l'emballage Professional Edition

inférieures ou supérieures à n'importe quel contrat de licence utilisateur (EULA) de développement applicable à ces logiciels de développement.

F.2 Avant l'installation

LISEZ ATTENTIVEMENT LES TERMES ET CONDITIONS D'UTILISATION AVANT D'INSTALLER TOUT LOGICIEL. L'INSTALLATION IMPLIQUE L'ACCEPTATION DES TERMES ET CONDITIONS STIPULES DANS CE DOCUMENT AINSI QUE CEUX DU CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR ASSOCIE AU LOGICIEL. SI VOUS N'ETES PAS EN ACCORD AVEC CES TERMES ET CONDITIONS, VOUS NE DEVEZ PAS INSTALLER LES LOGICIELS.

LES LOGICIELS, Y COMPRIS LES CODES SOURCE, LA DOCUMENTATION, L'APPARENCE, LA STRUCTURE ET L'ORGANISATION SONT LA PROPRIETE DE RED HAT, INC. ET D'AUTRES EDITEURS ET SONT PROTEGES PAR COPYRIGHT ET D'AUTRES LOIS. LE TITRE DE PROPRIETE DE CES PROGRAMMES, OU DE TOUTE COPIE, PORTION OU MODIFICATION D'UN DE CES PROGRAMMES, DOIT TOUJOURS ETRE ACCOMPAGNE DE LA LICENCE SUSMENTIONNEE, SELON LES TERMES ET CONDITIONS DU CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR (EULA) APPLICABLE AUX LOGICIELS CONCERNES.

"RED HAT" ET LE LOGO RED HAT "SHADOW MAN" SONT DES MARQUES DEPOSEES DE RED HAT, INC. AUX ETATS-UNIS ET DANS D'AUTRES PAYS. SI CE CONTRAT DE LICENCE VOUS AUTORISE A COPIER, MODIFIER ET DISTRIBUER LE LOGICIEL, IL NE VOUS AUTORISE PAS A DISTRIBUER LE LOGICIEL EN UTILISANT LES MARQUES DEPOSEES DE RED HAT. LISEZ LES INFORMATIONS A L'ADRESSE http://www.redhat.com/about/trademark_guidelines.html AVANT DE DISTRIBUER UNE COPIE DU LOGICIEL, MEME SI CELUI-CI A ETE MODIFIE.

CERTAINS SERVICES D'ASSISTANCE TECHNIQUE LIMITEE SONT ASSOCIES A RED HAT LINUX. LE DROIT D'UTILISER CES SERVICES D'ASSISTANCE TECHNIQUE EST LIMITE A L'ACHAT INITIAL DU PRODUIT. SI VOUS AVEZ LE DROIT DE TRANSFERER VOTRE COPIE DE RED HAT LINUX A UNE TIERCE PARTIE, VOUS NE POUVEZ PAS TRANSFERER LE DROIT D'UTILISER LES SERVICES D'ASSISTANCE TECHNIQUE APRES QUE VOUS AVEZ ENREGISTRE VOTRE PRODUIT POUR POUVOIR BENEFICIER DE L'ASSISTANCE. TOUTE TENTATIVE DE TRANSFERT DES SERVICES D'ASSISTANCE TECHNIQUE APRES L'ENREGISTREMENT AURA POUR EFFET D'INVALIDER VOTRE DROIT AUX SERVICES D'ASSISTANCE.

F.3 Limitation de garantie

SAUF SI CELA EST EXPLICITEMENT PRECISE DANS LE PRESENT CONTRAT OU DANS LE CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR, TOUS LES LOGICIELS SONT LIVRES TELS QUELS SANS AUCUNE AUTRE GARANTIE, CONDITION OU REPRESENTATION DE

QUELQUE TYPE QUE CE SOIT, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, DE MANIERE NON LIMITATIVE, TOUTE GARANTIE RELATIVE A LA QUALITE MARCHANDE, A L'ABSENCE DE CONTREFAÇON OU A L'APTITUDE A UN USAGE PARTICULIER.

Red Hat, Inc. garantit que les supports sur lesquels les logiciels sont fournis seront exempts de défaut de matière première ou de vice de fabrication dans des conditions normales d'utilisation pour une période de 30 jours à compter de la date de réception. Red Hat, Inc. ne garantit pas que les fonctions des logiciels correspondront à vos besoins, seront totalement exemptes d'erreurs ou apparaîtront exactement telles qu'elles sont décrites dans la documentation fournie.

TOUTE GARANTIE ET TOUT DEDOMMAGEMENT PREVU PAR CE CONTRAT EST RECONNU UNIQUEMENT AU CLIENT AYANT ACHETE RED HAT LINUX AUPRES DE RED HAT OU D'UN DISTRIBUTEUR AGREE.

F.4 Recours et responsabilité limités

Dans le cadre autorisé par la loi applicable, vous acceptez les recours décrits ci-dessous comme vos seuls recours, disponibles uniquement si ce produit a fait l'objet d'un enregistrement auprès de Red Hat, Inc. par vous ou votre revendeur, conformément aux instructions fournies avec ce produit, dans les dix jours suivant la réception des logiciels.

L'entière responsabilité de Red Hat, Inc. et vos seuls recours seront les suivants : si les supports des logiciels sont défectueux, vous pouvez les retourner pendant une période de 30 jours suivant la réception, accompagnés de votre accusé de réception et Red Hat, Inc., à sa discrétion, pourra les remplacer ou vous rembourser la somme que vous avez payée pour les logiciels. DANS LE CADRE AUTORISE PAR LA LOI APPLICABLE, EN AUCUN CAS RED HAT NE POURRA ETRE TENUE POUR RESPONSABLE DE TOUT DOMMAGE DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT, NOTAMMENT PERTE DE PROFITS, PERTE DE DONNEES OU AUTRES DOMMAGES INDIRECTS OU CONSECUTIFS, RESULTANT DE L'UTILISATION OU DE L'IMPOSSIBILITE D'UTILISER LES LOGICIELS, MEME SI RED HAT, INC. OU UN DISTRIBUTEUR AGREE PAR RED HAT, INC. A ETE PREVENU DE L'EVENTUALITE DE TELS DOMMAGES.

F.5 Remarques importantes

Si l'une des dispositions du présent contrat devait être irréalisable, les autres dispositions garderaient toute leur force et leur portée. Le présent contrat est régi par la loi de de l'Etat de Caroline du Nord et des Etats-Unis, sans considérer les conflits de dispositions de la loi.

Ce produit contient le logiciel développé par le projet OpenSSL pour l'utilisation dans la boîte à outils OpenSSL (<http://www.openssl.org/>). Ce produit contient le logiciel cryptographique écrit par Eric Young (eay@cryptsoft.com).

Copyright © 2001 Red Hat, Inc. Tous droits réservés. "Red Hat" et le logo Red Hat "Shadow Man" sont des marques déposées de Red Hat, Inc. Linux est une marque déposée de Linus Torvalds. Toutes les autres marques sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

Index

A

- aide en ligne
 - installation en mode texte 98
- ajout de partitions 55
- amorçage automatique 97
- annulation de l'installation 43
- assistance technique 135
 - enregistrement en ligne 138
 - FAQ 140
 - inscription 137
 - manière d'adresser les questions 139
 - manière de poser les questions 139
 - non offerte pour les produits d'autres sociétés 137
 - présentation 135
- assistance, technique
 - (Reportez-vous à assistance technique)
- authentification
 - configuration
 - mots de passe masqués 72
- authentification
 - configuration 72
 - Kerberos 72
 - LDAP 72
 - mots de passe MD5 72
 - NIS 72

B

- bloc de démarrage maître
 - voir MBR 117
- /boot 53

C

- Cartes mères SMP
 - LILLO 63, 121
- CD-RO ATAPI
 - non détecté, problèmes avec 44

- CD-ROM
 - amorçable 41, 97
 - ATAPI 43
 - non détecté, problèmes avec 44
 - autres 43
 - IDE 43
 - non détecté, problèmes avec 44
 - installation à partir de 43
 - SCSI 43
- CD-ROM amorçable 41, 97
- CD-ROM IDE
 - non détecté, problèmes avec 44
- classe
 - installation 48
- clavier
 - configuration 45
 - naviguer dans le programme d'installation au moyen du clavier 96
 - sélection du type de clavier 45
- comment utiliser ce manuel 9
- comptes utilisateur
 - configuration 72
 - création 72
- configuration
 - fuseau horaire 68
 - heure 68
 - horloge 68
 - LILLO 58
 - matériel 90
 - trouver à l'aide de Windows 91
 - réseau 63
 - Système X Window 106
 - vidéo 93
 - XFree86 106
- configuration du nom d'hôte 64
- configuration vidéo 93
- consoles virtuelles 37
- consoles, virtuelles 37
- conventions de documentation 7

D

dd
 création d'une disquette d'installation .. 17

démarrage
 programme d'installation..... 39

démarrage automatique..... 41

dépannage 141
 après l'installation 147
 configuration du son 150
 connexion..... 148
 écran graphique LILO 147
 imprimantes et X Window..... 148
 installations serveur et X Window ... 147
 Netscape Navigator 148
 RAM non reconnue 149

début d'installation
 méthode d'installation GUI
 impossible..... 144

démarrage..... 141
 CD-ROM 141
 disquette d'amorçage 141
 disquette d'amorçage réseau 142
 disquette de démarrage PCMCIA.... 142
 signal 11 error 142

en cours d'installation 145
 création de partitions..... 145
 erreurs Python 146
 partitionnement automatique..... 145
 partitionnement, fin 145
 souris non détectée 143
 utiliser l'espace restant du disque
 dur 145

lancement de l'installation 143
 options requises avec la disquette
 d'amorçage PCMCIA 143

dépendances
 installation de paquetages 79
 mise à jour des paquetages 116

dépendances non résolues
 installation complète..... 79

Dépendances non résolues

 Mise à jour..... 116

désinstallation 133

Disk Druid
 ajout de partitions 55
 boutons..... 54
 modification d'une partition 56
 partitions 51
 problèmes lors de la création d'une
 partition 54
 résumés disque 54
 suppression d'une partition..... 56

disquette
 amorçage..... 61, 119
 création sous MS-DOS 16
 création sous un système d'exploitation
 Linux 17
 d'amorçage du réseau, création 16
 d'amorçage, création..... 16
 support PCMCIA, création..... 16

disquette d'amorçage 61, 119

disquette de pilotes 16, 38
 (Reportez-vous également à *Guide de
 référence officiel Red Hat Linux*)

documentation
 autres manuels..... 11

E

enregistrement de votre produit..... 12

espace disque..... 13

espace disque nécessaire 13
 classe Personnalisée 24
 classe poste de travail..... 20
 classeur Serveur 21

Espace disque nécessaire
 classe Portable..... 23

étape
 choisir un type d'installation 17
 espace disque..... 13

étapes

- composants Red Hat Linux 11
 - installation avec un CD-ROM 14
- F**
-
- fdisk..... 56
 - formatage de partitions 57
 - Forum aux questions Red Hat 9
 - fsck 57
 - FTP
 - installation 104
 - fuseau horaire
 - configuration 68
- G**
-
- gestionnaire de démarrage de OS/2 59
 - GNOME
 - introduction..... 77
- H**
-
- horloge..... 68
 - HTTP
 - installation 105
- I**
-
- informations
 - avant l'installation 89
 - réseau 93
 - informations avant l'installation 89
 - installation
 - abandon 43
 - amorçage sans disquette 97
 - CD-ROM 43
 - choisir 17
 - classe 48
 - classe Personnalisée 24
 - classe Portable..... 22
 - classe Serveur 21
 - enregistrement de votre produit..... 12
 - espace disque..... 13
 - FTP..... 104
 - HTTP..... 105
 - informations sur le serveur NFS 103
 - installation avec un CD 14
 - installation sans partitionnement..... 125
 - lancement..... 42
 - méthode
 - CD-ROM 42
 - disque dur..... 42
 - FTP 42
 - HTTP..... 42
 - image NFS..... 42
 - sélection..... 41
 - mise à jour 25
 - mode expert 40, 98
 - mode série 40, 98
 - mode texte 40, 89, 97
 - aide en ligne 98
 - interface utilisateur..... 94
 - table de renvois 99
 - navigation au moyen du clavier..... 96
 - obtention de Red Hat Linux..... 11
 - options d'amorçage
 - mode texte 97
 - partitionnement..... 51
 - pas de distribution sous emballage 12
 - poste de travail 19
 - problèmes
 - liés aux CD-ROM IDE 44
 - programme
 - consoles virtuelles..... 37
 - démarrage..... 39
 - démarrage sans disquette 41
 - interface utilisateur..... 37
 - interface utilisateur en mode texte 94
 - lancement 38
 - Installation
 - mode graphique
 - CD-ROM 37
 - installation des paquetages 74
 - installation en mode série 98

- installation en mode texte
 - table de renvois 99
 - installation mode expert 98
 - installation mode série 40
 - installation sans partitionnement 125
 - coulisses 125
 - espace requis 127
 - exécution 127
 - LILO 126
 - options de type d'installation 13
 - performances 126
 - interface utilisateur
 - installation en mode texte 94
 - programme d'installation 37
 - introduction 7
- K**
-
- KDE
 - introduction 78
- L**
-
- lancement
 - description 113
 - installation 38, 42
 - lancer
 - installation 97
 - langue
 - sélection 44
 - support pour langues multiples 69
 - LILO 58, 117
 - alternative à
 - disquette d'amorçage 121
 - alternatives à 62, 121
 - disquette d'amorçage 62
 - LOADLIN 62, 121
 - produits commerciaux 63, 121
 - SYSLINUX 62, 121
 - Cartes mères SMP 63, 121
 - Choix de ne pas installer 120
 - configuration 58, 117
 - décision de ne pas installer 61
 - écrasement 120
 - installation sur la partition root 59
 - MBR 59, 117
 - partition root, installation 117
 - suppression 61, 133
 - utilisation d'une disquette d'amorçage à la place de 61, 119
 - LOADLIN 62, 121
- M**
-
- manuels 11
 - matériel
 - compatibilité 12
 - configuration 90
 - trouver des informations avec Windows 91
 - MBR
 - installation de LILO 59, 117
 - méthodes d'amorçage
 - disquette d'amorçage locale 15
 - disquette d'amorçage PCMCIA 15
 - mise à jour 25, 113
 - lancement 113
 - paquetages 114
 - personnalisation 114–115
 - sélection des paquetages 115
 - Mise à jour
 - Dépendances non résolues 116
 - mode d'installation expert 40
 - mode de secours 62, 120
 - modification d'une partition 56
 - mot de passe
 - comptes utilisateurs 72
 - root 70
 - mot de passe root 70
 - MS-DOS
 - création d'une disquette d'installation avec 16

N

noyau
options 41, 98

O

options d'amorçage
installation 97
périphériques ISA 98
options de démarrage
périphériques isa 40
options, noyau 41, 98
OS/2 117

P

paquetages
groupes 74
sélection 74
individuels 76
installation 74
sélection 74
Partition Magic 63, 121
partition root / 53
partition(s) non allouée(s) 54
partitionnement 51
automatique 49
avec fdisk 56
problèmes 54
recommandé 53
partitionnement automatique 49
poste de travail 49
serveur 49
périphériques isa 40
périphériques ISA 98

R

rawrite
création d'une disquette d'installation .. 16
récurrence

(Reportez-vous à récurrence)

réseau
configuration 63
réseau
informations 93
installation
FTP 104
installations
HTTP 105
retour d'informations
contactez l'information pour ce manuel. 10

S

sélection
paquetages 74
souris
configuration 46
non détectée 143
sélection 46
steps
compatibilité matérielle 12
suppression
LILO 133
Red Hat Linux 133
suppression d'une partition 56
swap 53
partition automatique du poste de travail 20
partitionnement automatique du poste de
travail 25
partitionnement automatique portable... 23
SYSLINUX 62, 121
System Commander 63, 121
système d'exploitation Linux
création d'une disquette d'installation
avec 17
système X Window 80
Système X Window
configuration 106

T

table de référence croisée de la classe	
Personnalisée	31
table de référence croisée du serveur.....	28
table de références croisées du poste de	
travail.....	27
tableau	
référence	27
Tableau de référence croisée de la classe	
Portable	30
tableau des exigences du système	33
tableaux	
personnaliser	31
portable	30
poste de travail	27
tables	
exigences du système.....	33
renvois en mode texte.....	99
serveur	28
type d'installation	
choisir.....	17

W

Windows	
trouver de l'information sur le matériel	
avec.....	91

X

X	
configuration	80
Xconfigurator.....	106
configuration de l'écran	82
configuration de la carte vidéo.....	81
XFree86	
configuration	106