

Autors

Code: Paweł 'Pajero' Nowak

Gfx: Maciej 'Rocky' Hauke

Sfx: Michał 'Miker' Szpilowki

contact: pajero_atr@poczta.onet.pl

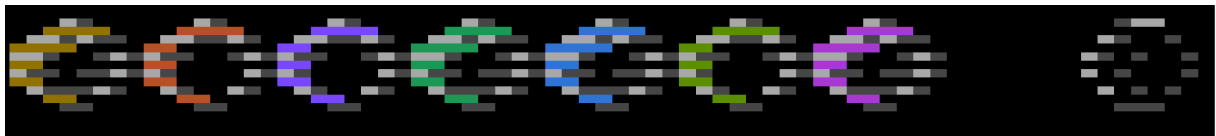
Podaje legenda, że utracysz tatuś smok jak to w życiu pogubił się w sensie istnienia (albo zapodział się w knajpie na browarku) więc kochająca go dziewczyna wyruszyła w poszukiwania. Na jej drodze pojawił się kolorowy świat baniek którego wybicie pozwoli... a o tym podanie milczy. Podróż potrwa wiele lat przez cztery pory roku.... sami odkryjecie.

Należy ustawić minimum trzy bańki tego samego koloru aby nastąpiło zabicie.

Bańki zwykłe 7 sztuk jednokolorowych, na początek w trybie łatwym 2 punkty, trudnym 10 pkt = za każdą usuniętą bańkę (minimum 6 lub 30 punktów).

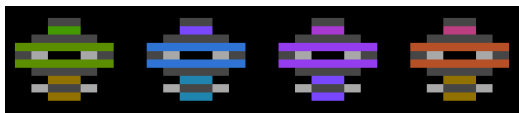
Jeśli zabicie następują bezpośrednio po sobie, punktacja zwiększana jest o kolejne 2 punkty w trybie łatwym (czyli 4,6,8 itd.) i w trybie trudnym (czyli 12,14,16 itd.).

Przerwanie serii zbić powoduje powrót do liczenia początkowego (2 lub 10 pkt).



Jest także bańka pusta (powyżej po prawej), promień celownika ją przenika, która pryska po trafieniu i znika.

Bańki wysoko punktowane to bonusy, od lewej poniżej: 1000,1500,2000,2500 punktów.



Specjalne bańki:



1. Pytajnik: trafienie zamienia w dowolną inną bańkę;
2. Nietoperz wampir: zjada banki także blisko przelatujące lub blisko postawione (drugie zjedzenie rozrywa łakomczucha);
3. Kamień: nie można zbić, chyba że przez usunięcie innych baniek;
4. Stopa smoka: zmienia znajdujące się wokół trafionej banki inne bańki na kolor banki wystrzelonej (działa w serii stykających się stóp smoka);
5. Bomba: rozrywa banki wokół (działa w serii stykających się bomb);
6. Trujący tłuszcz: trafienie zamienia wystrzeloną w następny tłuszcz;
7. Piorun: niszczy wszystkie bańki w tej samej linii

Jest wiele etapów z polem gry z wyższym niż jeden ekran. W trakcie gry usuwane banki zwalniają miejsce na ekranie co może powodować przesuwanie się pola gry w dół. Także wystrzelone banki mogą polecieć wyżej ponad ekran, tam zostać lub spowodować zabicie.

Gra podzielona jest na sezony (wiosna, lato, jesień, zima) każdy z 15 etapami. Każdy etap na danym sezonie można powtarzać wielokrotnie w celu poprawy punktacji wybierając tryb łatwy lub trudny. Prawa strona gry to mapa sezonu z domkami, zaliczenie etapu to zapalone światełko w domku.

Każdy poziom jest osobno punktowany, ich suma jest liczona w menu gry i może być wysłana do listy najlepszych wyników HI SCORE CAFÉ <https://xxl.atari.pl/hsc/hsc-bubble-shooter/>

Tryb łatwy to długi celownik, brak limitu ilości baniek i możliwej utraty życia. Gra podsuwa pasujące kolory baniek – podpowiada co następane lepiej zbić (aby dzieci w każdym wieku mogły pograć).

W trybie trudnym celownik jest krótki, każdy etap ma określoną ilość baniek a limit żyć ustawiony jest na pięć. Także kolory baniek w armacie nie są takie oczywiste. Nawet wyjście z etapu (klawisz ESC) w trybie trudnym to utraty życia. Stracimy je jeśli skończą się banki, albo zablokujemy sobie możliwość oddania strzału. Po utracie wszystkich żyć zostaje się na danym sezonie (nie rozpoczynamy gry od nowa) ale tracimy wszystkie punkty.

Gra przetestowana na Altirra emulator min. wersja 4.

Jednak na tą chwilę nie jest poprawnie emulowany sterownik VBXE.

Wymagania:

1. Min:

- fabryczny komputer (64kB RAM)
- napęd dyskietek lub Sio2SD
- kolorowy monitor LCD

2a. Optymalne:

- rozszerzona pamięć min. +256kB RAM (brak wczytywań danych w czasie gry, polepszona grafika)
- urządzenie z PBI (np. IDE+ lub AVGcart z kablem ECI)
- kolorowy monitor CRT (14-21")
- joystick

2b. Pełne optimum to U1MB

Gra sprawdzona z rozszerzeniem VBXE.

Sterowanie w Menu

- Joystick: wybór góra/dół, fire jako zaakceptowanie
- klawiatura: klawisze konsoli

Gra:

- Joystick: lewo/prawo- obrót celownika, góra/dół- zamiana bańki, fire jako strzał
- klawiatura: kursor lewo/prawo- obrót celownika, góra/dół (albo spacja) - zamiana bańki, logo jako strzał
- Esc wyjście z poziomu gry

Powrót do Dos: shift+Reset

Wideo, pomoc:

#1 <https://www.youtube.com/watch?v=rLVDJBrJPuE>

#2 https://www.youtube.com/watch?v=hLmiD7_FqO0

eot