



Mega Tux – компьютерная игра,
Скролл-платформер
Не для коммерческого использования
Не требует инсталляции и установки
дополнительных библиотек

Сделано на моторе **Game Maker**

Специально для конкурса
Волшебный мир - 2011

Описание игры

Однажды утром Тукс (Tux) решил навестить своего друга Марио. Но вот незадача: того не оказалось дома. Что-то было явно не так: еще вчера друзья договорились о встрече – и вот Марио нет на месте. Вызвать очередную принцессу Марио, вроде бы, не планировал. Да и трубы чинить тоже. И тогда Тукс решил двинуться на поиски...



Общие сведения об игре

Клавиши управления:

стрелки - движение в соответствующем направлении

Esc - главное меню

R - перезапуск уровня (помогает при залипании или застревании Тукса между платформами.

F4 - смена экранного режима (оконный - полноэкранный)

F5 - F6 - быстрое сохранение - загрузка игры

F9 - снятие скриншота (сохраняется в папке с игрой)

F1 - справка, **ESC** - выход из справки

Сделано на двигателе **Game Maker**.

Автор игры - Штулберг Р.

Спрайты и текстуры - Штулберг Р.

Музыка и звуки - стандартные **Game Maker**

Скрипты - Штулберг Р.

Автор персонажа - Larry Irving

=====

Специально для конкурса **Волшебный мир 2011**

e-mail: sht-rajvo@yandex.ru

Web: www.sht-rajvo.narod.ru

www.litdao.narod.ru

Этот продукт не преследует каких-либо коммерческих целей, допускается использование и вскрытие ресурсов с явным и обязательным указанием их авторов. Допускается распространение на безвозмездной основе на всех типах носителей и при помощи коммуникационных сетей.

Р. Штулберг 2011

Игра тестировалась на ОС Windows XP и Windows Vista

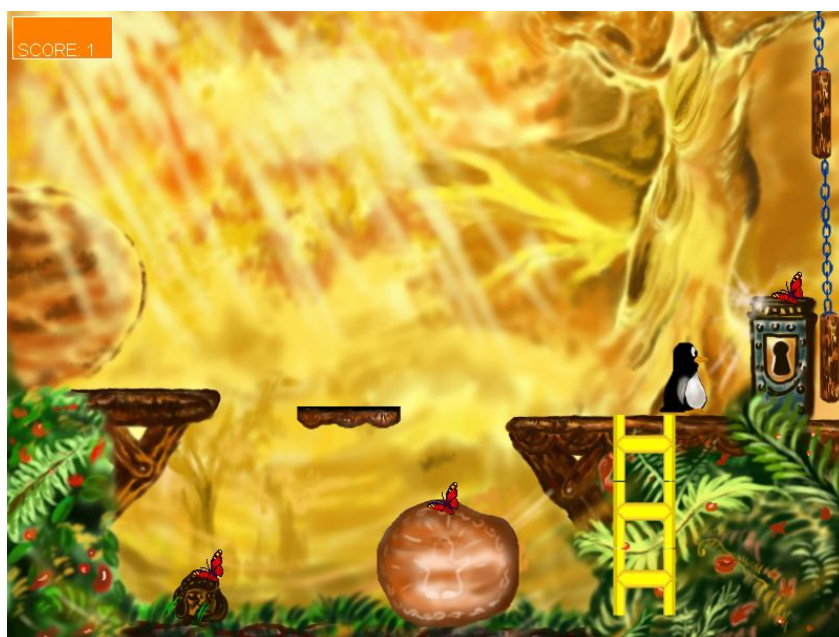
Запуск и корректная работа на прочих системах возможна, но не гарантируется

Игровые уровни

Всего в игре 5 уровней (глав) + 1 бонусный (секретный).

Глава 1 – нужно забрать на дне оврага ключ и открыть замок, тем самым подняв бревно, подвешенное на цепях, чтобы перейти на следующий экран.

Далее необходимо, перепрыгивая с платформы на платформу, покинуть пределы уровня. На этом первый уровень завершается.



Глава 2 – требуется добыть ключ и отпереть дверь в конце уровня. При этом нужно перепрыгивать на движущиеся и статичные платформы, а также избегать столкновения с живностью, населяющей уровень.

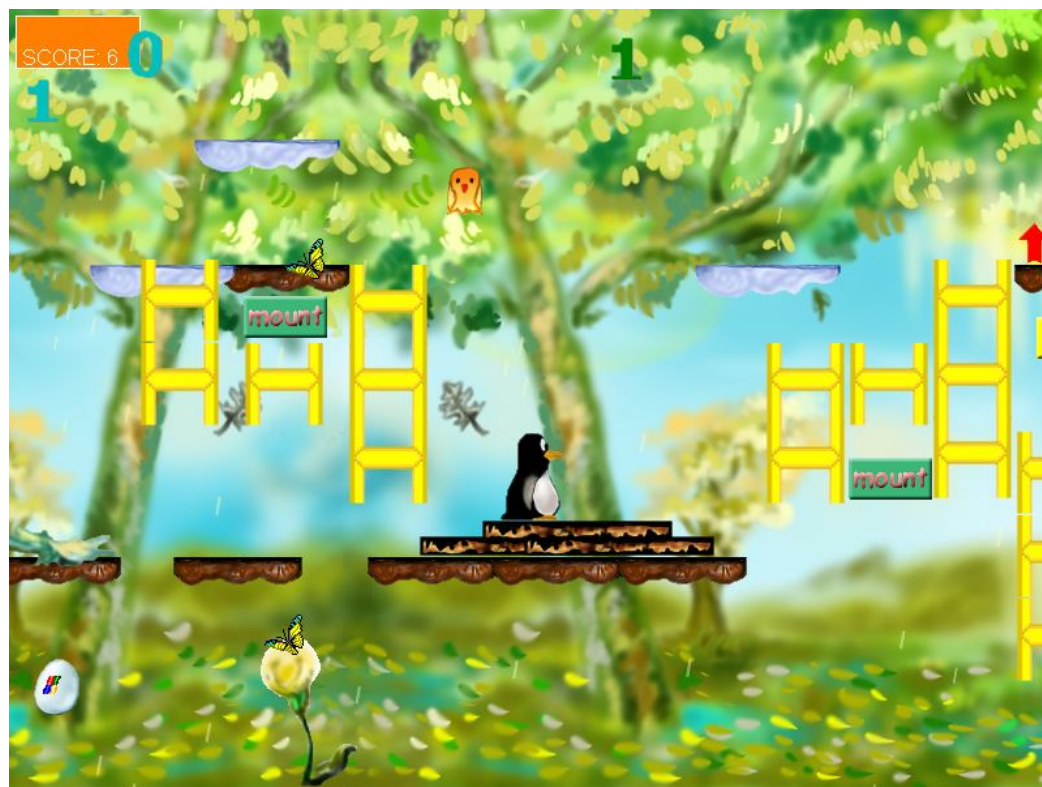


Глава 3 – дорогу преграждают наваленные глыбы льда в конце уровня. Чтобы растопить их, Тукс должен сначала собрать все четыре буквы из слова **UNIX**.

При этом надо избегать столкновения от сосулек и летающих снежков.



Глава 4 – на этом уровне надо также забрать ключ, а затем покинуть экран, перейдя по стрелке-указателю в нижнем правом углу. Изначально никто этому не препятствует, так что при известной сноровке можно осторожно миновать уровень. Но если столкнуться с яйцом, то оттуда вылетит птенец, столкновений с которым нужно будет всячески избегать...

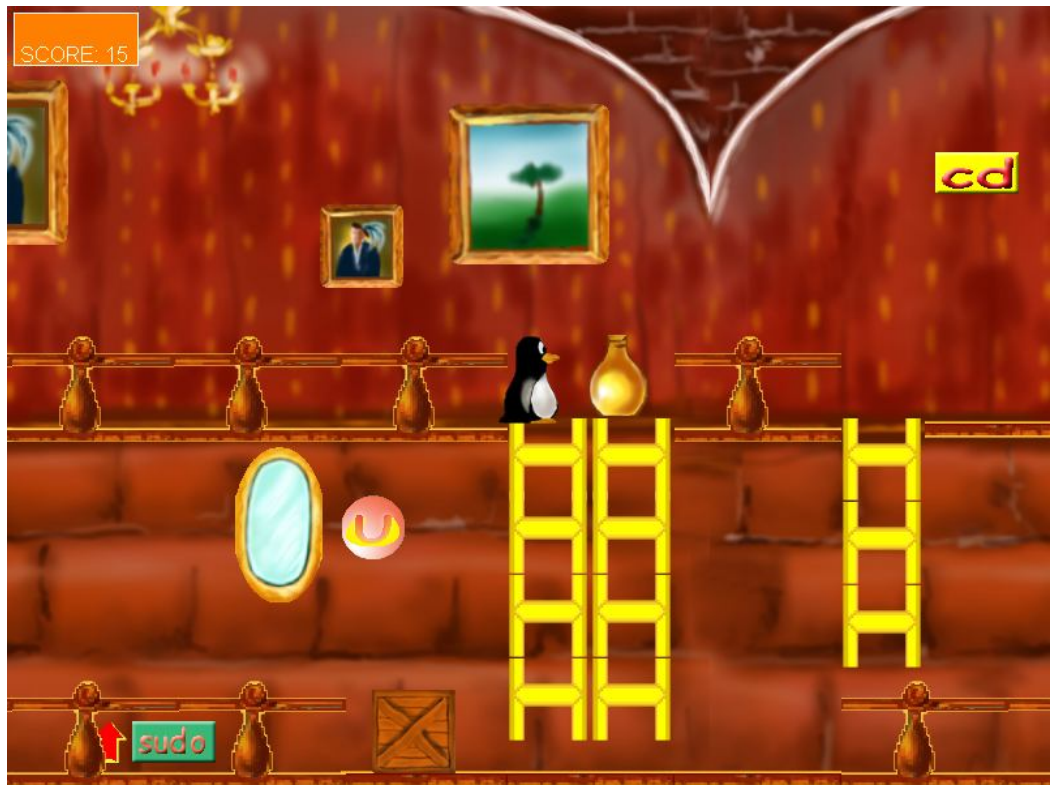


Глава 5 – в замке нужно сначала на верхних этажах собрать четыре буквы из слова **UNIX**, чтобы открыть решетку, преграждающую спуск на этажи подвала.

В подвале требуется вновь перейти по стрелке-указателю.

Как и на предыдущем уровне, сначала никто не мешает Туксу, однако на пути будут встречаться горшки. Заранее предугадать, что находится в каждом из них, - невозможно. Так что, если задеть и разбить горшок, - оттуда может выскочить как бонус, так и призрак, сталкиваясь с которым крайне не желательно. Так же, как и проваливаться в колодцы в подвале.

Пасхалка (внимание! спойлер) – если столкнуться с зеркалом, оттуда вылетит отражение Тукса, которое может нейтрализовать призрак.



SCORE: 62

www.sht-rayvo.narod.ru
sht-rayvo@yandex.ru

Root cd
make mount
sudo sudo

cd cd
ls ls
make Root sudo

Bonus

make ls
sudo mount
Root ls

sudo mount
Root make

10

Level

mount cd
make ls

Root cd Root
ls mount ls

Root sudo make sudo Root make

cd mount
mount ls
Root sudo

make
make
make
root

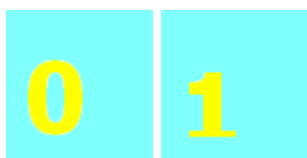
Уровень 6. Награждение создателями GNU и Linux

Финальный уровень – Тукс находит Марио, и они вместе улетают домой.



Бонусы

В игре можно собирать бонусы, за которые игрок получает очки. Количество очков не влияет на прохождение игры, но можно играть, соревнуясь с товарищем в количестве собранных очков.



Поскольку Тукс – существо компьютерное, ему по вкусу сбор ноликов и единичек. (1 очко)



Так как Тукс – талисман Linux, он может собирать консольные команды Linux (3 очка)

Противники

В игре встречаются противники, которые препятствуют достижению Туксом цели. После столкновения с каждым из них у игрока отнимается одно очко и потребуется перезапустить уровень (клавиша **R**). Или загрузить сохраненную игру.



червяк



птенец из яйца

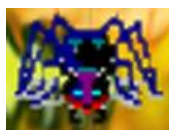


кувшин. При столкновении с ним в случайном порядке

может выпрыгнуть либо бонус, либо призрак



снежок и сосулька



паук

Читы

Чит-клавиши (внимание! Использование читов во время игры может испортить все удовольствие от прохождения)

N – переход на следующий уровень

P – переход на предыдущий уровень

Советы по прохождению

Чаще сохраняйтесь! К сожалению, в игре предусмотрено только «горячее» сохранение (**F5**), так что таблицы сохранений нет. Загрузка сохранения – клавиша **F6**.

Если Тукс прилип или застрял между платформ, нужно нажать клавишу **R** – перезапуск уровня. К сожалению, данный баг не редкость для игр, созданный на **Game Maker**. При этом вы не потеряете заработанных очков, но ключи и буквы из паззла UNIX будут утеряны, так что рекомендуется все же чаще сохраняться.

Приятной игры!



Автор – Штулберг Р.

sht-rajvo@yandex.ru

www.sht-rajvo.narod.ru

www.litdao.narod.ru

www.mirlinux.ucoz.ru